

# AMIGA *Games* Disc & Mag

ISSN 0946-6339

COMPUTEC  
VERLAG



11/94

DM 7,-

FÜR ALLE AMIGAS & CD 32

IHRE HITS FÜR '95

**Renegade**  
**MicroProse**  
**Virgin & Co.**

ENDLICH!

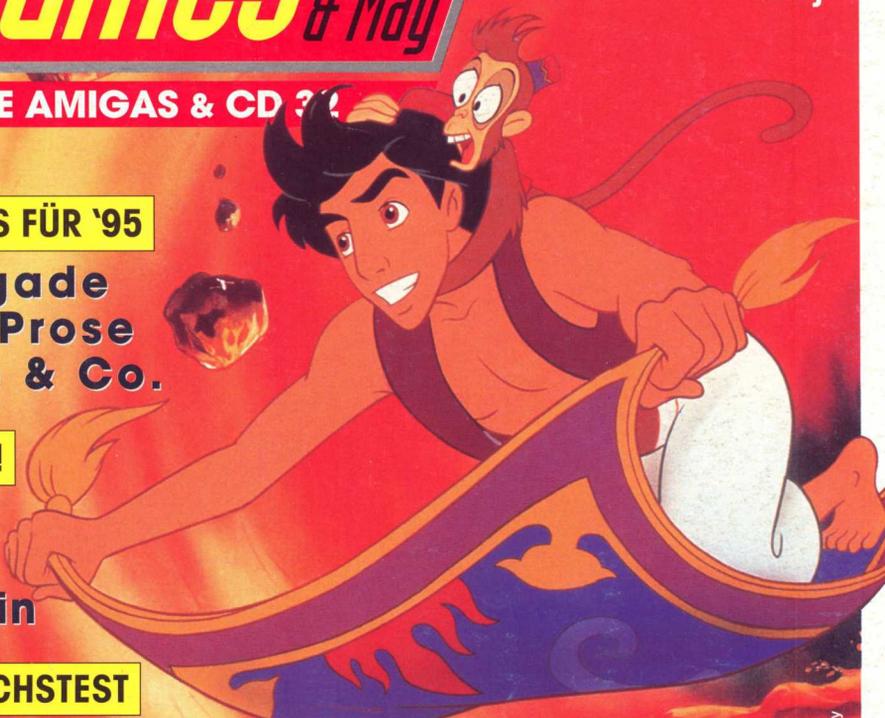
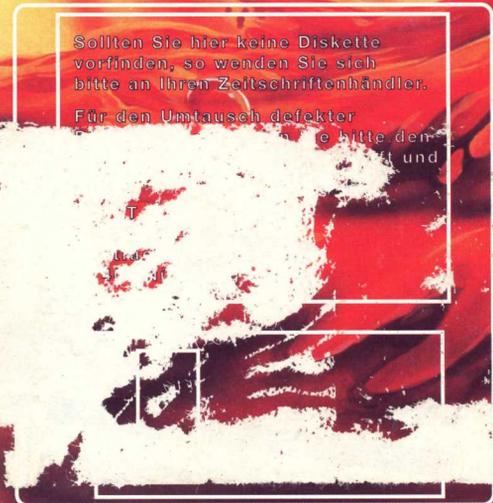
**TFX**  
**UFO**  
**Aladdin**

VERGLEICHSTEST

**Die 8 besten**  
**Drucker**

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten bitten wir Sie, die Diskette und den Umschlag mitzubringen.



© Disney

**2 Knüller!**  
**auf Disk!**

**DRAGONSTONE**

Spielbare Demo von Core!

**HATTRICK**

**BUNDESLIGA-MANAGER**

2 tolle Spielstände für V.1.3!



- Banshee**
- Bump 'n' Burn**
- Body Blows**
- Benefactor**
- Darkmere u.v.a.**

# BEIM FERNSEHEN SIND SIE NUR IN DER ERSTEN REIHE. HIER SIND SIE MITTEN DRIN.

Für AMIGA und PC

Vom DFB empfohlen.

...desigla Manager Hatrick, die  
...ntwicklung des Bundesliga  
...anager und des Bundesliga  
...anager Professional, enthält  
...eben den kompletten Spielmodi  
...seiner Vorgänger zahlreiche neue  
Features:

- Hier nur eine kleine Auswahl:
- **Realitymodus:** Spielsequenzen werden frei vom Computer berechnet.
- Jede Spielszene ist einzigartig und berücksichtigt die individuellen Fähigkeiten der Spieler.
- Jede Maßnahme des Managers hat unmittelbaren Einfluß auf das Spielgeschehen, das jede Spielminute für alle 138 Teams neu berechnet wird.



# BUNDESLIGA MANAGER

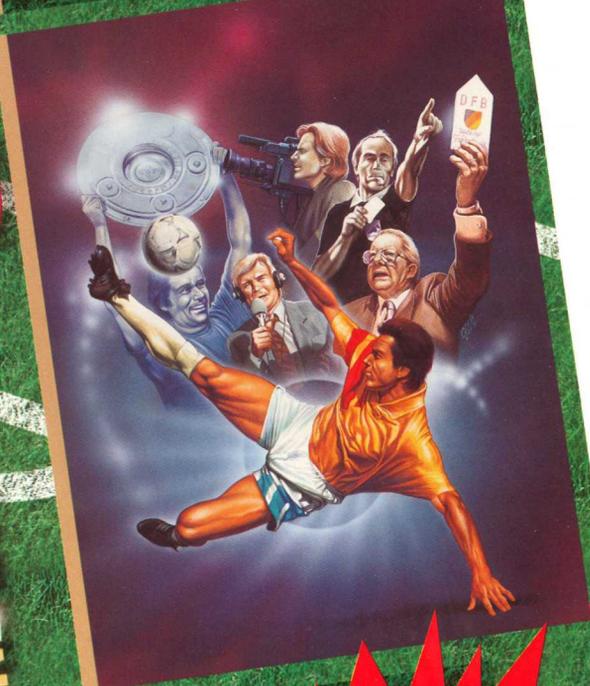
SOFTWARE 2000  
*Simulation*



SOFTWARE 2000  
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

...alle weiteren 2798 neuen Features in der ausführlichen Informationsbroschüre anfordern!



**Bonus-Paket:**

- Umfangreiche Informationsbroschüre
- Spielbare Demo-Diskette
- Fan-Schal mit Sammlerwert

Gegen 30 DM in Bar oder per EC-Scheck zu bestellen bei:  
SOFTWARE 2000  
Stichwort: Bonuspaket BMH  
Postfach 110, 23691 Eutin

POWER  
**PLAY**  
BESONDERS  
EMPFEHLENSWERT



## Status Quo

Wo steht der Amiga im kommenden Weihnachtsgeschäft? Wie sieht es in einem Jahr aus? Jeder, der mit dem Amiga zu tun hat, wird sich wohl berechtigterweise diese Fragen stellen. Nachfragen von Lesern, Softwarefirmen und Entwicklern häufen sich. Wenn man es genau wissen würde, dann müßte man wohl Prophet sein, doch wir haben versucht, der Beantwortung dieser Fragen nachzugehen. Die größte Messe im Spielebereich ist der geeignete Ort, sich über den Status Quo des beliebtesten Spielecomputers in Europa zu informieren. Zweifellos hat der PC mit mächtigen Schritten aufgeholt und glänzt mit technisch innovativen und beeindruckenden Werken. Euphorie ist allorts aufgrund des explodierenden CD-ROM-Markts zu spüren. Hier können die Raubkopierer nur sehr schwerlich aktiv werden, und wenn sich ein Titel wie Rebel Assault alleine in Deutschland über 100.000 mal verkauft, dann darf man den Firmen nicht böse sein, wenn sie sich auf diesen Markt konzentrieren. Einmal mehr wäre hiermit der Beweis erbracht, daß die Raubkopierer einen Markt kaputtmachen. Zum Vergleich hat sich der Amiga-Hit des Jahres trotz einer vier-

mal größeren installierten Hardwarebasis „nur“ 25.000 mal verkauft. Diese Zahlen sprechen eine deutliche Sprache. Man muß nun jedoch nicht den großen Trauergesang anstimmen, denn der Amiga-Markt ist nach wie vor ein lohnenswertes Geschäft. Im kommenden Weihnachtsgeschäft drängt eine Vielzahl hochqualitativer Produkte auf den Markt, allerdings sollte man sich darüber im klaren sein, daß nur hohe Verkaufszahlen eine weitere Unterstützung garantieren. Wenn sich High Class-Produkte europaweit nur 100.000 mal verkaufen, dann muß man damit rechnen, daß zukünftig die Entwicklungsbudgets gewaltig zusammengeschrumpfen werden und die Qualität der Neuveröffentlichungen deutlich nach unten geht. Wer auch weiterhin gute Produkte haben will, der sollte dafür auch ein paar Mark investieren. Hoffnung setzt die Branche natürlich auf die Neustrukturierung des Amiga-Marktes über eine englische Firma. Geplant ist ein Amiga 1200 mit eingebautem CD-ROM zum Preis von rund DM 700,-. Damit würde das Raubkopierer-Problem kurzerhand beseitigt, und die technische Leistungsfähigkeit für anspruchsvolle Neuentwicklungen wäre gegeben. Der Status Quo des Amiga läßt sich somit folgendermaßen beschreiben: Im kommenden Weihnachtsgeschäft gehört der Amiga noch zu den wichtigsten Plattformen, wo er allerdings im nächsten Jahr steht, liegt einmal mehr in Eurer Hand. Nach kaufmännischen Grundregeln existiert ein Markt, solange noch Nachfrage nach Produkten besteht.

*Hans Ippisch*

Euer Hans Ippisch  
Leitender Redakteur

Das ist  
auf der  
Disk!



## Dragon Stone

Das innovative Action-Adventure von Core Design gefällt mit tollem Sound und neuartiger Spielidee. Überzeugt Euch schon jetzt anhand der aktuellen Coverdisk von den Qualitäten des nächsten Core-Hits!



Das Schwert ist die einzige Waffe des stolzen Helden.



Diese Steine bergen ein Geheimnis, das es zu lösen gilt. So seltsam es klingt, mit diesen Steinen kann man sich in einer speziellen Sprache unterhalten.



Diese geheimnisvolle alte Frau kann Euch weiterhelfen.

## Bundesliga Manager Hattrick Spielstände

Seid Ihr es leid, ständig im Abstiegsstrudel zu stecken? Ihr wollt auch einmal um die Meisterschaft mitspielen? Wir haben die Lösung für Euch parat: Zwei Spielstände namens „BVB“ und „Lautern“, die nur mit der Version V.1.3 funktionieren, machen Euch zu Meisterschaftsanwärtern.



Einfacher geht's nicht! Die Spielstände lassen sich im Lademenu ganz einfach auswählen.

# Amiga Games Inhalt

**AUSGABE 11/94**

**TOLLES ABO  
AUF SEITE 17!**

## RUBRIKEN

Impressum .....	114
Infotrial .....	3
Inserentenverzeichnis .....	97
Vorschau 12/94 .....	114

## SERVICE

Coverdisk .....	90
Demos & Spiele .....	91
Kleinanzeigen .....	98

## CHARTS

Judgment Day-Charts .....	101
media control-Charts .....	100

## LESERBRIEFE

Helpline .....	112
Rossis Mailbox .....	92

## USERBOX

Drucker-Grundlagen .....	106
Großer Druckervergleich .....	108
News .....	102
PD-Software .....	104

## SPECIALS

<b>BLOODHOUSE</b> .....	14
Neues von den Stardust-Machern!	
<b>FLAIR SOFTWARE</b> .....	28
Besser denn je!	
<b>MICROPROSE</b> .....	20
Die Simulationsexperten sind zurück.	
<b>MILLENNIUM</b> .....	26
Die James Pond-Macher legen los.	
<b>PSYGNOSIS</b> .....	30
Die Lemmings-Saga geht weiter!	
<b>RENEGADE</b> .....	34
Neues von den Bllmap Bros.	
<b>TEAM 17</b> .....	22
Nachfolger für Alien Breed und Overdrive.	
<b>TFX</b> .....	10
DIDs Flugsimulationsknüller kommt!	
<b>U.S.GOLD</b> .....	32
Golf, Rennsport und noch mehr.	
<b>VIRGIN</b> .....	24
Aladdin, Cannon Fodder 2, u.v.a.	

## SPIELEINDEX

### ASOO & A1200

Aladdin .....	24
Amazon Queen .....	34
ATR .....	22
Aggressions .....	14
Alien Wars .....	14
Benjamin .....	16
Bobby .....	26
Body Blows .....	88
Cannon Fodder 2 .....	24
Caribbean Disaster .....	18
Cedric .....	8
Crystal Dragon .....	76
Der Clou: Profi .....	8
Dreamweb .....	6
Embryo .....	80
Fields of Glory .....	20
Kid Chaos .....	86
King of Thieves .....	22
Kingpin .....	22
König der Löwen .....	24
Hattrick .....	18
Jungle Strike .....	8
Mad News .....	18
Master Axe .....	26
Oldtimer .....	6
Overlord .....	24

### PID

PGA European Tour .....	8
PID .....	18
Powerdrive .....	32
Quik .....	84
Rise of the Robots .....	8
ROM Gold .....	82
Rüsselsheim .....	78
Ruff'n'Tumble .....	34
Sensible Golf .....	24
Shaq Fu .....	8
Skeleton Krew .....	6
Skitchin' .....	8
Soccer Superstars .....	28
Subwar 2050 .....	20
Super Stardust .....	14
TFX .....	10
Tower Assault .....	22
UFO .....	36
Utopos .....	16
Vital Light .....	78
Whale's Voyage 2 .....	18
Whizz .....	28
Witchwood .....	22
World of Lemmings .....	30
World of Soccer .....	34
Zeewurf .....	8
Zeppelin .....	18
Zonked .....	6

### CD32

Aggressions .....	14
Alien Wars .....	14
Amazon Queen .....	34
ATR .....	22
Battlestorm .....	16
Benjamin .....	16
Emerald Mine .....	16
Flink .....	30
Kingpin .....	22
Myth .....	40
Novastorm .....	30
Off Road .....	22
Rise of the Robots .....	8
SimCity .....	40
Skeleton Krew .....	6
Soccer Superstars .....	28
Superfrog .....	40
Super Stardust .....	14
TFX .....	10
The Lost Eden .....	24
Tower Assault .....	22
Utopos .....	16
Whizz .....	28
World Cup Golf .....	32
Wrath of the Demon .....	40

## DER TITEL:

Virgin präsentiert rechtzeitig zum Weihnachtsfest die Aladdin-Umsetzung für den Amiga. Wir haben erste Bilder!

**SEITE 24**

## TIPS & TRICKS

Benefactor .....	264
Body Blows Galactic .....	281
Bump'n'Burn .....	268
Darkmere .....	273
Impossible Mission .....	261
Out to Lunch .....	285



## UFO

Ein innovatives Spielkonzept ist das Hauptmerkmal von MicroProses neuestem Projekt. Kann es jedoch auch über lange Zeit motivieren? Der Testbericht gibt Auskunft!

SEITE 36



## TFX

Selten hat eine PC-Umsetzung für mehr Wirbel gesorgt. Wir waren bei DID und haben ihnen bei der Entwicklung der Amiga-Version über die Schulter geschaut.

SEITE 10



## VIRGIN

Das englische Softwarehaus ist innerhalb kürzester Zeit zum Spielelieferanten Nummer 1 für den Amiga geworden. Was kommt demnächst?

SEITE 24



## HITS FÜR '95

Was uns die Softwarehäuser 1995 präsentieren werden, haben wir für Euch auf der Messe in London ausfindig gemacht. Von Virgin bis U.S.Gold!

SEITE 18



## BLOODHOUSE REPORT

Die Entwickler von Stardust legen nun erst richtig los! Wir stellen schon jetzt ihre fünf nächsten Projekte vor, die für Furore sorgen werden.

SEITE 14



## USERBOX: DRUCKER

Wie funktioniert ein Drucker? Welche drei Typen gibt es? Welche Geräte sind am besten? Auf sechs Seiten versorgen wir Euch mit allen wichtigen Informationen.

SEITE 106



## DREAMWEB

In letzter Sekunde erreichte uns pünktlich nach Redaktionsschluß die fertige Version von Empires langerwartetem Cyberspace-Adventure. Dreamweb sorgt derzeit schon im PC-Bereich für Aufsehen, die uns vorliegende Amiga-Version kann sogar mit noch besserem Sound und identischer Grafik aufwarten. Nächste Ausgabe werden wir dieses abgedrehte Adventure ausführlich vorstellen.



Herbe Brutalo-Einlagen sind das besondere Merkmal von Dreamweb!

Aus der für Adventures ungewöhnlichen Vogelperspektive betrachtet man das Geschehen.

## SOKOBAN DELUXE?

Wer kann sich nicht an den Klassiker Sokoban erinnern? Die Aufgabe bestand darin, herumstehende Kisten durch die Gegend zu schieben und so den Weg zum Ausgang freizulegen. Dieses Grundspielprinzip liegt auch dem neuesten Psygnosis-Spiel Zonked zugrunde, allerdings hat man der Coverversion deutlich bessere Grafik und ein ausgefeilteres Spielprinzip beschert. 120 Levels, die auf acht Raumstationen verteilt wurden, sind mit vier verschiedenen Kistensorten vollgestapelt. Diese wegzuschaffen, dürfte Tüffel-Freaks über Wochen beschäftigen. Verantwortlich dafür ist übrigens Data Designs, die uns schon den Klassiker Bill's Tomato Game bescherten.

Prinzipiell ist Zonked nichts anderes als eine aufgepeppelte Version des Klassikers Sokoban.



Auf acht verschiedenen Raumstationen darf man sein Können unter Beweis stellen.

## OLDTIMER! DAS VIDEO!

Wer etwas über die Entwicklung der Autobranche und das neueste Spiel von Max Design erfahren will, kann sich für DM 6,- bei Max Design in Paderborn ein VHS-Video bestellen. Das Spiel kommt vermutlich im Januar.



Das Auto, unser ganzer Stolz, ist das Thema von Max Designs neuester Wirtschaftssimulation.

## CORES NEUER ACTIONHAMMER!

Der Shoot 'em Up-Hit Banshee erobert derzeit gerade die Verkaufscharts, und mit Skeleton Krew ist schon der nächste Actionhammer von Core Design unterwegs. Prinzipiell hat man es hier mit einem Chaos Engine-Verschnitt zu tun. Ein oder zwei Spieler kämpfen sich durch sechs, in alle Richtungen scrollende Levels, deren Grafik dem Film „Alien“ entliehen zu sein scheint. Drei unterschiedliche Charaktere mit verschiedenen Eigenschaften stehen zum Einsatz bereit.



Riesige Endgegner und versteckte „Bonus Carnage“-Räume kommen dank der isometrischen 3D-Darstellung besonders zur Geltung. Ab November soll Skeleton Krew für Amiga 1200 und CD 32 erhältlich sein.

Technische Perfektion ist kennzeichnend für jedes Core-Produkt.

Atmosphärische Anleihen beim Film „Alien“ sind nicht zu übersehen.



# VOM PIZZABÄCKER ZUM MILLIONÄR

Für AMIGA und PC

Nun rat mal, wer zum Essen kommt: Wenn Du gut bist, wird Dein Pizzalokal ein Renner, und schon bald eröffnest Du Filialen in ganz Europa. Wenn Du mäßig bist, ähnelt Deine Pizzeria einer Möbelausstellung: Jeden Augenblick kommt keiner. Und wenn Du Pech hast, bekommst Du Besuch von den Männern mit den Sonnenbrillen: Die Ehrenwerte Gesellschaft bittet zur Kasse. Aber Du bringst den Laden zum Laufen, wenn Du den richtigen Standort und das passende Mobiliar auswählst, die Finanzierung optimal angeht, die besten Pizzen kreierst, günstig einkaufst, ansprechend wirbst, die richtigen Politiker schmierst - und auch mal Deine Konkurrenz ein wenig ärgerst. So eine Sonnenbrille kann ja schließlich jeder mal aufsetzen...

## PIZZA CONNECTION



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

SOFTWARE 2000



SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 800444 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47



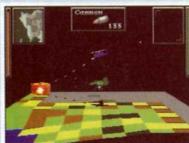
Demo-Disk für AMIGA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Pizza Connection", Postfach 110, 23691 Eutin.

### Features

- 1 - 8 Spieler
- 100 verschiedene Charaktere
- 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt
- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar
- Interaktiver Dialog mit Angestellten, Geschäftspartnern und Gästen
- Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot
- Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik
- Situationsgerechte Geräusch- und Musikunterhaltung

# Inside NEWS

## DAS ERSCHEINT DEMNÄCHST!



**ZEEWOLF** Der Newcomer Binary Asylum dürfte mit Zeewolf ein sensationelles Debüt hinlegen. Brillante Spielbarkeit, fließende 3D-Grafik und ein originelles Spielkonzept. Release: November

**CEDRIC** Ungewöhnlich für Max Design! Die Wirtschaftssimulationsexperten aus Österreich arbeiten neben Oldtimer an einem geliebten Jump & Run mit neuen Ideen. Release: November



**PGA EUROPEAN TOUR** Eines der besten Golfspiele weit und breit wird endlich für den Amiga umgesetzt. Ocean bastelt derzeit an den Amiga-Versionen des Mega Drive-Hits. Release: Oktober



**JUNGLE STRIKE** Wer auf rasante Action steht, wird wohl kaum an Oceans zweiter EA-Umsetzung vorbeikommen. Der Desert Strike-Nachfolger bietet noch mehr Action! Release: November



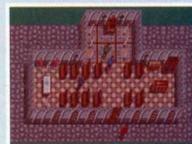
**SKITCHIN** Mit Sport hat Skitchin eigentlich nur noch am Rande etwas zu tun. Vielmehr ist man damit beschäftigt, sich mit dem Skateboard an Autos anzuhängen. Release: November

**SHAQ FU** Die Macher von Flashback kehren auf den Amiga zurück. Ihr jüngstes Spiel bietet wiederum brillante Animationen, dazu gibt's noch Shaquille O'Neal in digitaler Form. Release: Dezember



**RISE OF THE ROBOTS** Das neueste Spiel von Mirage soll zum Grafikspektakel schlechthin werden. Ob es allerdings Elfmania als Referenz-Beat 'em Up ablösen kann, ist zweifelhaft. Release: Oktober

**DIE PROFIDISKETTE** Wer sich an Der Clou immer noch nicht sattgespielt hat, sollte auf die Profidiskette zurückgreifen. Acht neue Gebäude und verbesserte Grafik bietet die Zusatzdiskette. Release: Oktober



Es wurde Zeit für etwas völlig Neues.

## JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des MEGA inside

### AMIGA CD-32

7 Gates of Jambala	EV	59,90	Wild Cup Soccer	DA	59,90
Alfred Chicken	DA	59,90	Wrath of the Demon	EV	49,90
Alien Breed / Gwak	DA	59,90	Zoo!	DA	59,90
Arabian Nights	DA	47,90	Zoo!	DA	59,90

### AMIGA 1200

Banshee	DA	54,90	1869	DV	64,90
BattleChess	DA	59,90	Airbucks	EV	64,90
BattleStorm	DA	49,90	Alien Breed II	DA	54,90
Battletoads	DA	59,90	Alfred Chicken	DA	49,90
Beaver	DA	59,90	Anstoss	DV	64,90
Brian the Lion	DA	44,90	Anstoss World Cup Edition	DV	54,90
Brutal Sports Football	DA	59,90	Arcade Pool	EV	29,90
Bubba'n Blob	DA	59,90	Banshee	DA	54,90
Cannon Fodder	DA	59,90	Body Blows	DA	54,90
Casler II	EV	64,90	Body Blows Galactic	DA	49,90
Champions of Shaolin	EV	59,90	Brian the Lion	DA	49,90
Chaos-Engine	DA	59,90	Bundesliga Man.Hattrick	DA	59,90
Chuck Rock	DA	39,90	Burning Rubber	DA	65,90
Chuck Rock II	DA	59,90	Chaos-Engine	DA	47,90
D-Generation	DA	49,90	Christoph Kolumbus	DV	74,90
Dangerous Streets	DA	59,90	Civilization	DV	69,90
Deep Core	DA	47,90	D-Generation	DA	35,90
Der Clou	DV	69,90	Dangerous Streets	DA	54,90
Dennis	DA	59,90	Darkere(Enhanced)	DA	63,90
Disposable Hero	DA	59,90	Dennis	DA	49,90
Dunk	DA	59,90	Der Clou	DV	69,90
Elite II-Frontier	DA	64,90	Diggers	DA	69,90
Emerald Mines	DA	34,90	Dunk	DA	49,90
Fire and Ice	DA	59,90	Dynatech	DV	54,90
Firmin'g	EV	59,90	Fatman	DA	54,90
Fit Harder	DA	49,90	Gunship 2000	DV	64,90
Fury at the Furnes	DA	59,90	Hanse	DV	69,90
Global Effect	DA	69,90	Heimdal 2	DV	69,90
Gunship 2000	DA	59,90	Impossable Mission 2025	DV	63,90
Heimdal 2	DV	69,90	Int.Sensible Soccer	DA	54,90
Humans 1+2	DA	69,90	Int.Sensible Soccer	DA	54,90
Impossable Mission 2025	DA	69,90	Ishar	DA	59,90
Int.Sensible Soccer	DA	49,90	Ishar II	DV	54,90
International Karate	EV	49,90	James Pond 3	DA	69,90
James Pond 3	DA	69,90	Kick Off 3	DA	49,90
John Barnes Football	DA	49,90	Manchester United (Enha)	DA	49,90
Kid Chaos	DA	64,90	Morph	DA	59,90
Labyrinth of Time	EV	54,90	Naughty Ones	DA	49,90
Last Ninja 3	EV	44,90	Nigel Mansell	DA	64,90
Lepus of Sorath	DA	59,90	Oskar	DA	49,90
Lemmings	DA	54,90	Overkill	DA	49,90
Liberator	EV	59,90	Out to Lunch	DA	49,90
Lost Vikings	DV	59,90	Penthouse Hot Numbers	DA	59,90
Lotus Trilogy	DA	47,90	Pinball Fantasies	DA	54,90
Mean Arenas	DA	64,90	Robocod	DA	29,90
Microcosm	DA	79,90	Russelsheim (Detroit)	DV	63,90
Myth	DA	47,90	Ryder Cup	EV	64,90
Naughty Ones	DA	59,90	Sabre Team	DA	54,90
Nick Faldo Golf	DA	69,90	Seek & Destroy (Enhanced)	DA	49,90
Nigel Mansell	DA	64,90	Second Samurai	DA	64,90
Out to Lunch	DA	49,90	Sim Life	DV	79,90
Overkill / Lunar C	DA	54,90	Simon the Sorcerer	DV	79,90
Pinball Fantasies	DA	59,90	Skidmarks	DA	49,90
Pinball Fantasies	DV	59,90	Sleepwalker	DA	59,90
Premiere	DA	39,90	Soccer Kid	DA	59,90
Prey	DV	59,90	Star Trek	EV	64,90
Project X/F/F-17 Challenge	DA	59,90	Stratagem	DA	59,90
Psycho Killer	EV	49,90	Total Carnage	DA	69,90
Robocod	DA	59,90	Tornado	DA	64,90
Ryder Cup	DA	64,90	Transarctica	DA	29,90
Sabre Team	DA	54,90	Trolls	DA	54,90
Seek & Destroy	DA	47,90	Wembley Int.Soccer	DA	54,90
Sensible Soccer	DA	47,90	Whales Voyage	DV	59,90
Sam City	EV	49,90	When Two Worlds war	EV	59,90
Simon the Sorcerer	DA	69,90	Zoo!	DA	47,90
Sleepwalker	DA	54,90	Zoo! II	DA	49,90
Enhor	DA	64,90			
Superfrog	DA	54,90			
Super Methane Brothers	DA	59,90			
Super Putty	DA	49,90			
Surf Ninjas	DA	49,90			
Total Carnage	DA	59,90			
Trivial Pursuit	EV	64,90			
Trolls	DA	54,90			
Ultimate Body Blows	DA	54,90			
Univers	DV	69,90			
Wembley Int Soccer	DA	59,90			
Whales Voyage	DA	54,90			

Die besonders gekennzeichneten CD-32 Titel

AMIGA

Es wurde Zeit für etwas völlig Neues

AMIGA

Der Versand erfolgt per Nachnahme o. per Vorkasse ab 9,- + Nachnahme u. Zahlkartengebühr

# JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des Monats

Bestellnahme von 9<sup>00</sup> - 18<sup>00</sup> Uhr M. Buecker  
PREISÄNDERUNG VORBEHALTEN

TEL.: 07731/12248 FAX.: 07731/69921

JUDGMENT DAY  
Hauptstr. 2  
78224 SINGEN

/69921 /69755

Sicherheitsverpackung +2,-  
Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen

Terminator Lauf L. d. 99 -

Terminator Lauf L. d. 99 -

Title	AMIGA	Preis	Title	AMIGA	Preis	Preishits Amiga	AMIGACD-ROM
1868	DV 65,90	History Line 1914-1918	DV 65,90	3D Pool	DA 29,90	Photo CD Software	
Airbus A320 - American Edition	DV 83,90	Impossible Mission 2025	DA 69,90	Archie Pool	DA 29,90	Photofix fürs CD-32 109,-	
Anstoss - World Cup Edition	DV 59,90	Indiana Jones IV/Adv.	DV 49,90	Archie Family	DA 29,90	Playboy Films - Legenden, Marilyn Monroe	
Allred Chicken	DA 49,90	Innocent until caught	DV 65,90	Archie Special Editor	DA 29,90	Clutterhouse House of Windsor 81,-	
Alien 3	DA 47,90	Ishtar 3	DA 64,90	Archie Comics	DA 29,90	Schöner Hotel der Welt Trauzaiele der Welt	
Alien Breed II	DA 47,90	Jonathan	DV 75,90	Archie Comics	DA 29,90	Traumland Amerika Ellis - Mode 92/93	
Ambermoon	DV 77,90	Jurassic Park	EV 49,90	Archie Comics	DA 29,90		je 34,90
Anstoss	DV 65,90	Jurassic Park	DA 53,90	Archie Comics	DA 29,90	Amiga CD und CD-32	
Apocalypse	DA 47,90	Kick Off 3	DA 47,90	Archie Comics	DA 29,90	CD - Exchange	49,90
Armourgeddon 2	DA 47,90	Kings Quest 6	DV 69,90	Archie Comics	DA 29,90	Goldfish	59,90
A-Train	DV 49,90	Last Action Hero	DA 44,90	Archie Comics	DA 29,90	Sexual Fantasies ab 18 J.	69,90
Aufschwung Ost	DV 54,90	Legacy of Sororal	DA 47,90	Archie Comics	DA 29,90	Video Creator	89,90
Award Winners 2	DA 64,90	Lemmings II	DA 58,90	Archie Comics	DA 29,90	Demo Collection	49,90
BAT 2	DA 71,90	Lords of Power	DV 71,90	Archie Comics	DA 29,90	Demo Collection 2	49,90
Battle Isle Data Disk 2	DA 47,90	Lost Vikings	DV 65,90	Archie Comics	DA 29,90	Fractal Universe	64,90
Battle Team	DA 65,90	Lothar Matthäus	DV 58,90	Archie Comics	DA 29,90	Games & Goodies	49,90
Battletoads	DA 44,90	Lotus Trilogie	DA 53,90	Archie Comics	DA 29,90	Nasa - 25th Year	54,90
B.C.K.id	DA 49,90	LUCAS ARTS CLASSIC ADV.	DV 77,90	Archie Comics	DA 29,90	Now what I call Games	59,90
Beneath a steel sky	DV 59,90	Manchester United Prem.League	DA 54,90	Archie Comics	DA 29,90	Now what I call Games 2	59,90
BENEFACTOR	DA 49,90	Micro Machines	DA 47,90	Archie Comics	DA 29,90	CDP 4	49,90
Bill's Tomato Game	DA 54,90	Monkey Island II	DV 49,90	Archie Comics	DA 29,90	Insight Dinosaurs	84,90
Body Blows Galactic	DA 47,90	Monopoly	DA 54,90	Archie Comics	DA 29,90		
Brian the Lion	DA 49,90	Mr Nutz	DA 47,90	Archie Comics	DA 29,90		
Bubba'n Stix	DA 49,90	Naughty Ones	DA 47,90	Archie Comics	DA 29,90		
BUMP N BURN	DA 53,90	Perihelion	DA 54,90	Archie Comics	DA 29,90		
Bundesliga Manager Hatrick	DV 74,90	Penth-Hot Numbers Deluxe	DV 53,90	Archie Comics	DA 29,90		
Burntime	DV 65,90	Pinball Compilation	DA 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
Campaign II	DA 69,90	Pizza Connection	DV 78,90	Archie Comics	DA 29,90		
Chaos-Engine	DA 47,90	Prime Mover	DA 53,90	Archie Comics	DA 29,90		
Civilization	DV 74,90	Puggsy	DA 54,90	Archie Comics	DA 29,90		
Cliffhanger	DA 44,90	Quick - The Thunder Rabbit	DA 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
Cool Spot	DA 53,90	Red Zone	DA 54,90	Archie Comics	DA 29,90		
Cosmic Spacehead	DA 47,90	Reach for the Skies	DA 49,90	Archie Comics	DA 29,90		
Crazy Sports Football	DA 53,90	RINGS OF MEDUSA GOLD	DV 69,90	Archie Comics	DA 29,90		
Christoph Kolumbus	DV 71,90	RUSSEL STEIN	DV 63,90	Archie Comics	DA 29,90		
Crash Dummies	DA 44,90	Second Samurai	DA 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
Cyberpunks	DA 54,90	Sierra Soccer	DV 49,90	Archie Comics	DA 29,90		
D-Day	EV 59,90	SIM CLASSICS	DV 69,90	Archie Comics	DA 29,90		
Darkmere	DA 63,90	Sim Life	DV 77,90	Archie Comics	DA 29,90		
Das Schwarze Auge	DV 74,90	Simon the Sorcerer	DV 67,90	Archie Comics	DA 29,90		
Death or Glory	DV 84,90	Skidmarks	DA 47,90	Archie Comics	DA 29,90		
Der Patrizier	DV 69,90	Soccer Kid	DA 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
Der Clou	DV 69,90	Software Manager	DV 66,90	Archie Comics	DA 29,90		
Die Siedler	DV 77,90	Space Hulk	DA 65,90	Archie Comics	DA 29,90		
Disposabile Hero	DA 47,90	Space Legends	DA 65,90	Archie Comics	DA 29,90		
Donk	DA 47,90	Spaceword Ho I	DV 69,90	Archie Comics	DA 29,90		
Dracula	DA 44,90	ST THOMAS	DV 47,90	Archie Comics	DA 29,90		
Dreamlands	DV 53,90	Stardust	DA 36,90	Archie Comics	DA 29,90		
Dune II	DV 53,90	Starlord	DV 69,90	Archie Comics	DA 29,90		
Dynablaster	DA 59,90	Super Cauldron	DA 39,90	Archie Comics	DA 29,90		
Eishockey Manager	DV 71,90	Syndicate	DV 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
Elite II - Frontier	DV 53,90	Team 17 - Collection	DA 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
Elmania	DA 49,90	Terminator II/Arcade	DA 53,90	Archie Comics	DA 29,90		
Empire Soccer	DA 54,90	Tornado	DA 65,90	Archie Comics	DA 29,90		
Eye of the Storm	DA 64,90	Traps 'n Treasures	DV 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
F-117 A Nighthawk	DA 67,90	Turrican 3	EV 47,90	Archie Comics	DA 29,90		
F1	DA 59,90	Turrican 3	DA 54,90	Archie Comics	DA 29,90		
Fantastic Adv. Dizzy	DA 49,90	UNIVERSE	DV 55,90	Archie Comics	DA 29,90		
Fatman	DA 49,90	Uridium 2	DA 47,90	Archie Comics	DA 29,90		
Fire and Ice	DA 47,90	Valhalla	EV 54,90	Archie Comics	DA 29,90		
Flashback	DV 59,90	Walker	DA 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
Fury of Furies	DA 53,90	War in the Gulf	DV 67,90	Archie Comics	DA 29,90		
Genesis	EV 53,90	Wz 'n Liz	DA 59,90	Archie Comics	DA 29,90		
Globalde	DA 53,90	Wonderdog	DA 49,90	Archie Comics	DA 29,90		
Global Gladiators	DA 47,90	World Cup Soccer	DA 64,90	Archie Comics	DA 29,90		
Goblins	DV 59,90	Zool II	DA 39,90	Archie Comics	DA 29,90		
Goblins 2	DV 65,90			Archie Comics	DA 29,90		
Goblins 3	DA 65,90			Archie Comics	DA 29,90		
Hanse	DV 44,90			Archie Comics	DA 29,90		
Hannibal	DV 65,90			Archie Comics	DA 29,90		
Hired Guns	DV 59,90			Archie Comics	DA 29,90		

AMIGACD-ROM	Preis
Amiga CD und CD-32	je 34,90
CD - Exchange	49,90
Goldfish	59,90
Sexual Fantasies ab 18 J.	69,90
Video Creator	89,90
Demo Collection	49,90
Demo Collection 2	49,90
Fractal Universe	64,90
Games & Goodies	49,90
Nasa - 25th Year	54,90
Now what I call Games	59,90
Now what I call Games 2	59,90
CDP 4	49,90
Insight Dinosaurs	84,90
<b>Zubehör</b>	
Joypad CD-32	59,90
MPEG-Modul	459,90
Communicator	249,90
Communic.light	149,90
SX-1Interface	499,90
Overdrive-CD	499,90
<b>Deutsche MPEG-Filme</b>	
Eine verhängnisvolle Affäre	DV 49,90
Ghost	DV 49,90
Star Trek 6	DV 49,90
Top Gun	DV 49,90
Nachteflanz 2	DV 49,90
Patrol Games	DV 49,90
Elaci Rain	DV 49,90
Silver	DV 49,90
Ein Fisch namens Wanda	DV 49,90
Ein unmoralisches Angebot	DV 49,90
Der Prinz aus Zamunda	DV 49,90
<b>MPEG Musikvideos</b>	
Sting	49,90
The Cure - Show	49,90
T. Cream o. Eric Clapton	49,90
Andrew Lloyd Webber	49,90
Bon Jovi	49,90
Bryan Adams	49,90
Tina Turner '88	49,90
Carreras, Domingo, Pavarotti in Concert Metha	49,90
Ankündigung bis November Amiga 500/600	
Fields of Glory	34,90
FIFA Int.Soccer	34,90
Overlord	34,90
Reunion	34,90
Robinsons Requiem	34,90
Theme Park	34,90
UFO - Energy Unit.noun	34,90
Zeppelin - Giants of the Sky	34,90

**Neue Budget-Titel**

Goal	34,90
Dune	34,90
Archer McLean Pool Billiard	34,90
Epic	34,90
Populous II	34,90
Police Quest 3	34,90

Judgment Day - Der König unter den Amiga-Versandhändlern

Der langerwartete  
Simulationsknaller

# TFX IM ANFLUG!

Auf dem PC ließ der Flugsimulationshit von DID/Ocean sogar Strike Commander blaß aussehen. Die langen Monate des Wartens sind nun endlich vorbei. TFX für den Amiga 1200 ist fast fertig. Paul Rigby machte einen Abstecher nach Runcorn im Norden Englands, um DID bei den letzten Feinabstimmungen über die Schulter zu schauen.

## Was ist TFX?

Sollte jemand tatsächlich noch nie etwas von DIDs Meisterwerk gehört und gesehen haben, dürfte ihn folgende Einführung von DID-Boß Martin Kenwright wohl sehr behilflich sein.

„TFX ist sowohl eine Flugsimulation als auch ein Entertainment-Programm. In das Flugmodell wurde auch die Trägheit implementiert, was vorher anscheinend noch niemand gemacht hat. TFX ist ein physikalisch korrektes Modell, das wir in etwa so entwarfen, wie man einen neuen Kampffjet entwickeln würde. Das funktioniert nicht so, daß man Informationen über existierende Modelle einholt und diese an die eigenen Erfordernisse anpaßt. Vielmehr beginnt man wieder bei Null und verwendet seine eigenen Spezifikationen. Bis jetzt waren Flugsimulationen nie vollkommen realistisch, weil man immer einige Parameter vernachlässigt hätte. Wir versuchen, so viele Facetten wie möglich zu berücksichtigen. Meistens gehen die Leute Kompromisse ein, weil zu viele Features das Programm zu sehr ausbremsen würden. Wir haben das Spiel locker um ein Flugzeug herumgestrickt, aber mehr kann ich noch nicht verraten. Wir sahen uns

die aktuellen Flieger an und zogen Parallelen. Der essentielle Teil des Programms besteht aus Zahlen, Variablen usw., die ein Nicht-Programmierer nicht so ohne weiteres versteht, aber in diesem Bereich investierten wir viel Entwicklungszeit. Jetzt haben wir Wendemanöver, Steigflug und Geschwindigkeit besser umgesetzt - alles ist mathematisch perfekt.

Wir möchten, daß die Leute bei TFX nur das Flugmodell ernstnehmen, nicht jedoch das Interface, weil es dort überhaupt keine realistischen Aspekte gibt. Bei vielen Anlässen haben wir uns viel künstlerische Freiheit genommen, so z. B. beim Cockpit. Das Flugzeug sollte sich realistisch verhalten, und wir hatten große Probleme dabei, dies umzusetzen.

Etwa vor einem Jahr begannen wir damit, das Programm auszuarbeiten. Ich brauchte mehr als einen Monat dazu, 80 Seiten über das Aussehen und das Design des Programms zu Papier zu bringen. Darüber hinaus wurden 200 Seiten DPaint-Screens entworfen, so daß wir eine grobe Vorstellung davon bekamen, wie das Spiel aussehen würde. Mit dem Code begannen wir nicht vor September '93. Der größte Teil des Code-Kernstücks wird vom PC kommen. Der Launch-Termin für die A 1200- und möglicherweise für die CD 32-Version des Programms ist Oktober '94.

Obwohl die Amiga-Version immer noch eindrucksvoll aussehen wird, müssen wir wahrscheinlich einige Details der Weltansicht streichen, um eine gute Frame-Rate zu gewährleisten. Allgemein hoffen wir, ein sehr vollständiges Spiel entwickelt zu haben.“



Beim Nachtflug muß man sich an den Lichtern orientieren.



**Martin Kenwright ist der Gründer von DID. Mittlerweile wurde DID in Form eines Multi-millionen-Deals an Ocean gebunden. Martin erklärt uns das TFX-Konzept.**

# Eine 1:1 Umsetzung?

Ob man die PC-Version problemlos auf den Amiga umsetzen kann, und welche Schwierigkeiten es gibt, versuchten wir in einem Gespräch mit Charlie Wallace, dem Lead Programmer von TFX, zu klären.



Charlie Wallace ist für die Programmierung von TFX verantwortlich.

„Aufgrund der technischen Grenzen der Maschine geht es, das Spiel in 2MB Speicher zu pressen“, erklärt Charlie, „so daß einige Animationen herausfallen mußten. Außerdem wird es langsamer sein. Trotzdem sollte man bedenken, daß die meisten A 1200- und CD 32-Besitzer die PC-Version wahrscheinlich nicht zu Gesicht bekommen und somit nicht wissen, wo die Unterschiede liegen. Das Spiel wird 256 Farben haben. Wir haben uns angehört, was die Leute über die PC-Version zu sagen hatten, und versu-



Dieser Head Up-Display erleichtert das Orten und Zielen ganz erheblich. Man muß seinen Blick auf Bildschirmrandbereiche lenken.



Der Start vom Flugzeugträger ist aus dieser Perspektive besonders eindrucksvoll.

## Media Point

Verkauf  
Ankauf  
Tausch

### Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Games	Preishits (solange Vorrat reicht!)		
Amberborn	79,95	A-Train	39,95
Anisosts	69,95	Alien Breed Special Edition	29,95
Anisosts World Cup Edition	59,95	<b>B-17 Flying Fortress</b>	<b>39,95</b>
Asocycle	59,95	Battlehawks 1942	39,95
Armour Geddon 2 - Codename Hellfire	49,95	Blub	39,95
Aufschwung Ost	69,95	Body Blows	39,95
Battle Field Creator	69,95	California Games 2	29,95
<b>Battle Isle 2*</b>	<b>89,95</b>	Chaos Engine	39,95
Beneath a Steel Sky	69,95	Chuck Rock 2	19,95
Bob's Bad Day*	69,95	Cool World	9,95
Burning Rubber	59,95	Dogfight	39,95
Burntime	79,95	Dragons Lair 3	29,95
Campaign 2	79,95	Dune (dt.)	39,95
Caribbean Desaster*	79,95	<b>Elite 2</b>	<b>39,95</b>
<b>Cherubusker*</b>	<b>79,95</b>	Erae Sea Throns	29,95
Darkmere	69,95	F-19 Stealth Fighter	39,95
Death or Glory	89,95	F-117 A Nighthawk	39,95
Der Cidu	79,95	Falcon	29,95
Der Schatz im Silbersee*	89,95	<b>Grand Prix</b>	<b>29,95</b>
Der Trainer	69,95	<b>Gunship 2000</b>	<b>29,95</b>
Die Siedler	89,95	Go for Gold	29,95
<b>Dragon Master 2*</b>	<b>69,95</b>	Great Courts 2	29,95
Dune 2	59,95	Hard Drivin 2	29,95
Dungeon World 2*	79,95	Hunt for Red October 1 + 2	je 19,95
Elfinaria	59,95	<b>Indiana Jones 3 Adventure (dt.)</b>	<b>39,95</b>
Elite 3*	69,95	<b>Indiana Jones 4 Adventure (dt.)</b>	<b>39,95</b>
F1	59,95	Indianapolis 500	29,95
Fields of Glory*	79,95	Ishar 1	19,95
<b>FFA-Soccer*</b>	<b>69,95</b>	Ishar 2	29,95
Hanse - Die Expedition	39,95	Jack Nicklaus Golf	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95	Kings Quest 4	39,95
Hattrick (Klanton)*	69,95	Lionheart	49,95
Heimdal 2	79,95	Lotus Triologie	49,95
History Line	79,95	M1 Tank Platoon	39,95
Ishar 3	69,95	Mad TV	29,95
Jurassic Park	59,95	Manchester United Europe	39,95
K 240 - Utopia 2	59,95	Mag 29	39,95
Kick Off 3	49,95	<b>Monkey Island 1</b>	<b>29,95</b>
<b>Kid Chaos</b>	<b>49,95</b>	<b>Monkey Island 2 (dt.)</b>	<b>39,95</b>
Kings Quest 6 (dt.)	69,95	Nack Falco	29,95
Kolumbus	79,95	North & South	29,95
Lollypop*	69,95	One Step Beyond	29,95
Lost Vikings	69,95	Pang	19,95
Mad News*	79,95	<b>Patrolier</b>	<b>39,95</b>
Mr. Nutz	59,95	Perates	39,95
<b>Overlord*</b>	<b>69,95</b>	Populous & Promised Lands	39,95
Perdition	59,95	Prime Mover	19,95
Pizza Connection	89,95	Prince of Persia	39,95
Quarter Pole*	69,95	Push Over	19,95
Quick*	59,95	Railroad Tycoon	29,95
Rings of Medusa Gold	79,95	Seek & Destroy	29,95
Rise of the Robots*	79,95	<b>Shadowlands</b>	<b>19,95</b>
Robinsons Requiem*	59,95	Silent Service 2	29,95
<b>Ruff's Humble</b>	<b>49,95</b>	Sim Earth (dt.), Sim Earth (dt.)	je 39,95
Rüsselsheim	69,95	<b>Sidmarks</b>	<b>29,95</b>
Sensible Soccer World Cup Edition	49,95	Steepwalker (dt.)	39,95
Shadow of the Comet*	85,36	Streightner 2	19,95
Sierra Soccer 'World Challenge'	49,95	Superfrog	19,95
Simon the Sorcerer	79,95	Terminator 2	29,95
Spacewalk Ho!	79,95	<b>Transarcata</b>	<b>19,95</b>
Starford	79,95	Trivial Pursuit	39,95
<b>Sternenschweif (DSA 2)*</b>	<b>79,95</b>	Turricane 1 + 2	je 19,95
S.U.B.*	69,95	Ultima 5	19,95
Syndicate	69,95	Vroom incl. Data Disk	19,95
Syndicate Data Disk*	39,95	Ween	19,95
<b>Theme Park*</b>	<b>79,95</b>	Wing Commander (dt.)	39,95
UFO - Enemy Unknown*	79,95	Winter Olympics	29,95
World Cup USA '94	59,95	<b>Winzer</b>	<b>9,95</b>
Zeppelin 1	79,95	WWF 1 + 2	je 29,95
Zero*	69,95	Zak Mac Kracken	39,95
Zonked*	59,95	Zool 2	39,95

### Games speziell für A1200

Aladdin*	79,95
Banshee	69,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Kings Quest 6*	69,95
Magic of Endoria*	79,95
<b>Med City 2000*</b>	<b>69,95</b>
S.U.B.*	59,95
T.F.X.*	89,95
<b>Theme Park</b>	<b>79,95</b>
UFO - Enemy Unknown*	79,95

### Amiga CD 32

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weitere erfragen!	
<b>Cannon Fodder</b>	<b>69,95</b>
Fields of Glory*	79,95
Megarace*	79,95
Theme Park*	79,95
UFO - Enemy Unknown*	79,95
<b>Amiga CD 32 (Grundgerät)</b>	<b>349,95</b>

### Joysticks

Advanced Gravis Game Pad	49,95
Competition Pro Joystick	ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick	ab 24,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95

### Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21  
Telefax (030) 622 90 15

### Zubehör

externe 3,5"-Diskettenstation	129,-
<b>ext. Festplatten für A500, z.B. 260 MB</b>	<b>ab 599,-</b>
Kokosart-Umschaltelinie	ab 39,95
Maus für alle Amigas	39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500	59,95
RAM-Erw. auf 2,5 MB mit Uhr für A500	199,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+	89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600	109,95
Scankabel (Amiga an TV mit Scan-Buchse)	25,95
Staubschutzhülle für alle AMIGA-Computer	19,95
Staubschutzhülle für Monitor	39,95

### Disketten

3,5" MF 2DD	ab 6,99
-------------	---------

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen!  
Fordern Sie bitte gegen Rückporto auch unseren Gesamtkatalog für AMIGA an!  
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.  
Irtümer und Preisänderungen vorbehalten!  
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,  
9,50 bei Nachnahme,  
15,- bei Ausland (nur Vorkasse)  
ab 250,- versandkostenfrei!

### Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH  
Jonasstraße 28 - 29  
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansgedient für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

chen, die angesprochenen Schwachpunkte in den Amiga-Versionen auszumergen. In jedem Fluggerät kann der Pilot nach oben und über die Schulter schauen, nicht nur nach links, rechts oder geradeaus. Darüber unterhielten wir uns mit einem Exmitglied der Royal Air Force. Auch über den Radar: Hinter dem Flugzeug gibt es einen Bereich, den der Radar nicht erfassen kann - ein toter Winkel sozusagen.



Beim Start soll man das Flugzeug aus nächster Nähe betrachten - es sieht unglaublich beeindruckend aus.

**„WIR HABEN UNS ANGEHÖRT, WAS DIE LEUTE ÜBER DIE PC-VERSION ZU SAGEN HATTEN, UND VERSUCHEN, DIE ANGESPROCHENEN SCHWACHPUNKTE IN DEN AMIGA-VERSIONEN AUSZUMERZEN.“**

**CHARLIE WALLACE, LEAD PROGRAMMER TFX**

Andere Spiele dieser Art auf dem Amiga haben kein Gouraud Shading, aber man darf nicht vergessen, daß es sich bei TFX um eine Verteidigungs-Flugsimulation handelt, die sich gut spielt und gut aussieht. Das ist der Hauptpunkt, in dem sich unser Spiel von anderen unterscheidet.

In Bezug auf die CD 32-Version besteht das Problem hauptsächlich darin, all die verschiedenen Funktionen über das Control Pad zugänglich zu machen. Wir arbeiten jedenfalls daran. Ein weiteres Problem ist die Speicherung des Spielstands, weil TFX über eine Missionbuilder-Option verfügt, das CD 32 aber nicht viel RAM eingebaut hat. Wir umgehen diese Schwierigkeit mit einem acht- oder zwölfstelligen Paßwortsystem. Viel mehr können wir da nicht machen.

## Work in Progress: Inferno



Shaun Hollywood ist der verantwortliche Designer von Inferno. Im Hintergrund sieht ihr die Modell-Köpfe, die als 3D-Vorlagen für die Inferno-Charaktere herhalten mußten.

Neben TFX arbeitet DID bereits an einem weiteren 3D-Actionspiel, das jedoch nicht vor Mitte nächsten Jahres zu erwarten ist. Nichtsdestotrotz haben wir schon erste Infos für Euch.

? *Handelt es sich bei Inferno um einen Nachfolger von Epic?*

Shaun: „Zwischen Epic und Inferno bestehen schon Verbindungen. Epic hatte mit einer menschlichen Flotte und einer Super Nova zu tun. Im Gegensatz zu Epic kann man bei Inferno sogar das Mutterschiff betreten und das Innenleben in Augenschein nehmen. Auch bei der Hintergrundstory gibt es Parallelen, aber die kann nur der User erkennen. Es besteht eine Kontinuität, aber das ganze Feeling und die Ziele sind in Inferno anders.“

? *Was sind die Hauptunterschiede?*

Shaun: „Es sieht ganz anders aus und hat neue Effekte. Die 3D-



Bei Inferno, das kürzlich auf dem PC fertiggestellt wurde, greift man auf die Grafik-Engine von TFX zurück. Insgesamt ist Inferno wesentlich komplexer.

Engine wurde komplett neu geschrieben, der Detailgrad ist recht eindrucksvoll und übertrifft den von Epic bei weitem. Die Dinge entwickeln sich, Du lernst dabei und kannst Techniken und Routinen perfektionieren. Die Spielbarkeit ist

jetzt so, wie wir es uns für Epic vorgestellt hatten - nicht unbedingt im Hinblick auf das Gameplay, aber in Bezug auf den Umfang des Szenarios. Wir haben nun die meisten Ideen verwirklicht, die wir ursprünglich für Epic entwickelt hatten. Inferno wird riesig!“

? *Unter welchen Genre würdest Du Inferno einordnen?*

Shaun: „Es ist schwer, das Spiel einzuordnen - es handelt sich um eine Mischung aus vielen verschiedenen Stilen, aber Arcade spielt eindeutig die größte Rolle darin. Inferno ist eigentlich sein eigenes Genre. Getragen wird es natürlich von 3D-Grafiken, aber trotzdem haben wir es nicht mit einem Simulator zu tun. All die Effekte beziehen sich irgendwie auf die Reise durch den Weltraum. Inferno ist Arcade plus Strategie plus Adventure.“

? *Ihr hattet eine Reihe potentiell guter Spiele, aber aufgrund von Bugs oder schlechtem Gameplay schienen sie immer im letzten Moment zu scheitern (z. B. F29 oder Epic). Hast Du eine Begründung dafür, und habt Ihr diese schlechte Angewohnheit in den Griff bekommen?*

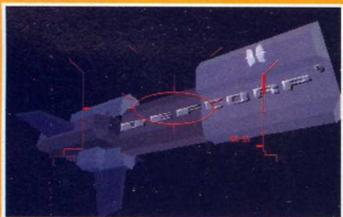
Der viermotorige Bomber ist das nächste Ziel unserer Mission.



Wie es sich für eine moderne Flugsimulation gehört, kann man die Perspektiven auch wechseln.

Shaun: „Ich teile Deine Ansichten, aber als wir diese Spiele entwickelten, die mit ihren 3D-Grafiken neu für das Publikum waren, wußte niemand, wie man sie am besten angehen sollte. Es war schwierig, den besten Effekt aus 3D herauszuholen. Wir experimentierten herum, um Gameplay und Präsentation ins Gleichgewicht zu bringen. Jetzt, nachdem wir diese Spiele geschrieben haben, glauben wir, ein Game entwickeln und es in der bestmöglichen Weise präsentieren zu können. Dies betrifft sowohl den visuellen Aspekt als auch solides Gameplay.“

Dank des schwarzen Hintergrundes, der wenig Rechenzeit kostet, lassen sich die 3D-Grafiken deutlich aufwendiger gestalten.



# Joysoft



- AMIGA z.B.:**
- A.T.R. \*\*/ (Team 17) 59.90
  - Armoureden 2 \*\* 59.90
  - Anastus W.Cup. Ed dt 64.90
  - Battle Field Creator dt 69.90
  - Benefactor \*\* 59.90
  - Breach 3 \* 69.90
  - Bump'n Burn \*\* 69.90
  - Bund.Man.Hattrik dt 99.90
  - Cannon Fodder 2 \*\* 69.90
  - Caribbean Desaster \* 79.90
  - Chartbreaker dt 69.90
  - Cyberspace dt 84.90
  - Daemonsgate \* 89.90
  - Der Clou dt 79.90
  - Der Clou Data dt 49.90
  - Die Siedler dt 89.90
  - Dragonstone \*\*/ 79.90
  - Dreamweaver dt 89.90
  - Dungeon Master 2 \*\*/ 79.90
  - Fatal Strokes 79.90
  - Fields of Glory dt 79.90
  - FIFA Soccer dt 64.90
  - Hattrik dt (Ikanon) \* 79.90
  - Heimball 2 dt 84.90
  - James Pond 3 \*\* 64.90
  - Ishar 3 dt 69.90
  - Kick Off 3 \*\* 59.90
  - Kid Chaos \*\* 59.90
  - King's Quest 6 dt 79.90
  - Legend of Kyran, 2 dt 79.90
  - Lollypop \*\*/ 74.90
  - Lucasarts Classic Adv. 99.90
  - Mad Burger dt \* 84.90
  - Mad News dt 79.90
  - Magic of Endoria dt 84.90
  - Mario is Missing dt \* 69.90
  - Metamorphosis \*\* 74.90
  - Overford \*\*/ 79.90
  - PGA European Tour \*\*/ 79.90
  - Pizza Connection dt 89.90
  - Project Terra (St.byte) 69.90
  - Quaterpole dt 69.90
  - Reunion dt 84.90
  - Ruff & Tumble \*\* 54.90
  - Rüsselsheim dt 69.90
  - Rings of Med. Gold dt 79.90
  - Rise of the Robots \* 89.90
  - Robinsons Requiem dt 69.90
  - S.U.B. dt \* 64.90
  - Second Samurai \*\* 69.90
  - Sensible Golf dt \* 69.90
  - Starlord \*\* 79.90
  - Top Gear 2 \*\*/ 59.90
  - Trolls 2 \*\*/ 69.90
  - Universe dt 74.90
  - Zappan! dt 79.90

- 1200 \*\***  
**89.90**
- VERSANDBRESSE:**  
**AACHENERSTR. 1004**  
**50858 KÖLN**  
**TEL: 0221/9486100**  
**FAX: 0221/488701**  
**BTX: \*JOYSOFT#**
- LADEN:**  
**4021 DÜSSELDORF**  
**AM WEHRHAHN 24**  
**0211/364445**
- LADEN:**  
**50676 KÖLN**  
**MATTHIAS STR. 24**  
**0221/239526**
- LADEN:**  
**50939 KÖLN**  
**GOTTESWEG 157**  
**0221/425566**
- LADEN:**  
**52062 AACHEN**  
**BLONDEL STR. 10**  
**0241/406912**
- LADEN:**  
**53111 BONN**  
**MÜNSTER STR. 11**  
**0228/659726**
- LADEN:**  
**53721 SIEGBURG**  
**KAISERSTR. 54**  
**02241/68045**
- LADEN:**  
**56068 KOBLENZ**  
**SCHLOSS STR. 16**  
**0261/309634**
- LADEN:**  
**60311 FRANKFURT**  
**FAHRGASSE 87**  
**069/280170**
- VERSANDBRESSE:**  
**ab Rechnungswert von 200 DM**  
**VERSANDBRESSEFREI**  
**EUROPOST: 8 + 9 DM, UPS: 4 + 9 DM**  
**VERBESSE: 6 DM**  
**AUSLAND: 15 DM nur postbar**
- U.F.O.**  
**1200/500 \*\***  
**79.90**
- GUTSCHEIN**  
**FÜR EINEN KOSENLOSEN**  
**KATALOG**  
**FAST 100 SEITEN VOLLER**  
**SPIELBESCHREIBUNGEN**  
**UND INFOS**  
**Bitte Coupon in dem Versand schicken**  
**oder in einer Filiale abgeben**  
**A.G. 10/94**

- SONDERANGEBOT**
- 3D Constr. Set 2.0 dt 29.90
  - A-Train dt 49.90
  - Airbunks 1.2 1200er dt 39.90
  - Airbus USA Ed. \*\* 49.90
  - Acoustic Games \*\* 29.90
  - Bar! vs the World \*\* 39.90
  - Beau Jolly Ex. Games \*\* 49.90
  - (Populus 2, Shuttle, A. Mc L. Pool, James Pond 2)
  - Bitmap Bros Vol. 1 \*\* 39.90
  - (Xenon, Cadaver, Speedball 2)
  - Black Gold dt 19.90
  - Body Blows \*\* 1200er 29.90
  - Burni.Fubber \*\* 1200 29.90
  - Castle of Dr. Brain dt 29.90
  - Cliffhanger \*\* 29.90
  - Conquestador dt 29.90
  - Cool World \*\* 19.90
  - Cyberpunk \*\* (Core D.) 29.90
  - D'Generation \*\* 1200 19.90
  - Demoniak 9.90
  - Der Patrizier dt 49.90
  - Diggers 1200er 29.90
  - Dracula dt 39.90
  - Dragons Lair 3 \*\* 29.90
  - Dream Team \*\* 29.90
  - (The Simpsons, WWF 1, Terminator 2) 49.90
  - Elite 2 dt 29.90
  - Erben des Throns dt 29.90
  - F 1 Grand Prix \*\* 49.90
  - Fantastic Dizzy \*\* 29.90
  - First Samurai \*\* 29.90
  - Flight Harrier \*\* 19.90
  - Flight Simulator 2 \*\* 29.90
  - Globdulle \*\* 29.90
  - Goblins 1 \*\* 39.90
  - Great Courts 2 \*\* 29.90
  - Hammball dt 29.90
  - Harrier Assault \*\* 29.90
  - Humans \*\* 29.90
  - Humans St.Alone \*\* 29.90
  - Interphase 9.90
  - Invest for Glory 2 \*\* 39.90
  - King of Adventure \*\* 39.90
  - (Goblins, Fascination, Bargon Attack) 39.90
  - Larry 3 \*\* 29.90
  - Last Action Hero \*\* 29.90
  - Last Action Hero + Data 29.90
  - Lemmings 2 \*\* 49.90
  - Lemmings Xmas \*\* 29.90
  - Loon \*\* 39.90
  - Lotus 3 \*\* 29.90
  - Mean Arenas \*\* 39.90
  - Missels over Xerion \*\* 39.90
  - Mixed Collection dt \*\* 34.90
  - (F.O. Harder, Sarakon, Crime Time, Rolling Ronny, Lords o. Doom) 24.90
  - Myth \*\* 29.90
  - Naughty Ones \*\* 39.90
  - Nicky Boom 2 \*\* 29.90
  - Overlord 1200 29.90
  - Pacific Islands dt 29.90
  - Pinball Fantasies 29.90
  - Police Quest 1 \*\* 39.90
  - Puggsy \*\* 29.90
  - Quest for Glory 2 \*\* 49.90
  - R-Type 19.90
  - Robin Hood dt 29.90
  - Rules of Engagement 9.90
  - Ryder's Cup \*\* 1200er 29.90
  - Sabre Team \*\* 29.90
  - Seek+Destr. \*\* incl. 1200 29.90
  - Shadowworlds 29.90
  - Sim Life dt 1200 39.90
  - Sink or Swim \*\* 29.90
  - Space Max dt 29.90
  - Starbyte No.2 dt 39.90
  - (Black Gold, Winzer, Space Max) 39.90
  - Strategy Masters \*\* 39.90
  - (Deuteros, Populous, Hunter, Spirit o. Adv., Chesspl.2150) 19.90
  - Tennis Cup 2 \*\* 19.90
  - Transarcita dt 1200er 29.90
  - Traps' Treasures \*\* 29.90
  - Troddlers \*\* 29.90
  - Trolls \*\* 29.90
  - Trolls \*\* 1200 29.90
  - Viking Fields o. Conq. \*\* 29.90
  - Wroom + Data \*\* 29.90
  - Ween-the Prophecy dt 29.90
  - Wing Commander dt 39.90
  - Winter Olympics \*\* 39.90
  - Wiz'n Liz \*\* 29.90
  - Wonderdog \*\* 29.90
  - Zool! \*\* 1200 29.90
  - Zool 2 \*\* 39.90
- Angebote nur solange Vorrat reicht**

**AMIGA GAMES 5/94 13**

Neues aus Finnland

# Bloodhouse auf dem Sprung!

**Bloodhouse ist ein Name, den man sich einprägen sollte. Ihr Erstlingswerk Stardust sorgte durch technische Brillanz für Aufsehen. Im Auftrag von Team 17 arbeiten sie nun an einer ganzen Reihe weit beeindruckenderer Titel. Wir haben Bloodhouse besucht.**  
Von Paul Rigby

## Wer ist Bloodhouse?

Bloodhouse ist ein relativ junges Softwarehaus, das Anfang 1993 von einem Haufen sehr talentierter Programmierer, Grafik-Künstler und Musiker aus der Demo-Szene gegründet wurde. Obwohl sie also noch nicht lange im Geschäft sind, bin ich davon überzeugt, daß sie sich fest etablieren werden. Eine ihrer Spezialitäten ist ausgefeiltes 3D-Modelling.

Zunächst wollte Bloodhouse zugleich Software-Entwicklungs-firma und Publisher in einem sein. Jetzt, wo ihr erstes Spiel, Stardust, seit einiger Zeit in den Shops erhältlich ist, haben sie erkannt, daß sie den Vertrieb aufgeben und sich ganz auf die

**JETZT, WO IHR ERSTES SPIEL, STARDUST, SEIT EINIGER ZEIT IN DEN SHOPS ERHÄLTICH IST, HABEN SIE ERKANNT, DAß SIE DEN VERTRIEB AUFGEBEN UND SICH GANZ AUF DIE ENTWICKLUNG KONZENTRIEREN SOLLTEN. „DIES IST EINER DER GRÜNDE, WARUM WIR UNS DAFÜR ENTSCHEIDEN HABEN, MIT TEAM 17 ZUSAMMENZUARBEITEN“ SAGTE PETTERI PUTHONEN, DER PROJEKTMANAGER.**

Entwicklung konzentrieren sollten. Auf diese Weise kann Bloodhouse alle Energie in die Spiele-Entwicklung stecken und muß sich nicht mit dem Publishing-Kram herumschlagen.

„Dies ist einer der Gründe, warum wir uns dafür entschieden haben, mit Team 17 zusammen-

zuarbeiten“, sagte Petteri Puthonen, ein Bloodhouse-Projektmanager und Raytracer. „Sie kamen sogar aus England zu uns rüber, um mit uns Bier zu trinken! Ich glaube, wir haben mit Ihnen dann auch noch ein paar Verträge unterschrieben...oder war es ein Check? Ja, tatsächlich, wir haben mit den Jungs einen

Vertrag darüber gemacht, daß Team 17 unsere nächsten drei Amiga 1200- und CD 32-Spiele veröffentlichen wird. Dabei handelt es sich um Super Stardust für A1200 und CD 32, Alien Wars für CD 32 (vielleicht folgt auch noch eine A1200-Version) und Aggression für A1200 und CD 32.

## Über die Anfänge

„Als wir das Original-Stardust herausbrachten, erwarteten wir uns große Dinge davon. Es heimste sehr gute Reviews ein, in denen die Wertung durchschnittlich um die 90% lag. Aber das half uns nicht weiter, denn den einzigen richtigen Fehler machten wir bei der Preisgestaltung. Das Spiel



Parallax-Scrolling, fließendes Zooming und tolle Farbläufe zeichnen die 3D-Sequenz von Super Stardust aus.

In Asteroids-Manier muß man in der eigentlichen Spielsequenz von Super Stardust Meteoriten abschießen.







# THEME PARK

## plus 12 x

AMIGA Games Discs & Mag

Wer jetzt einen neuen Abonnenten für **AMIGA GAMES** oder **AMIGA FUN/ AMIGA GAMES - Kombi** gewinnt, bekommt **THEME PARK** (mit Zuzahlung) als Prämie.

Nur den Coupon ausfüllen, ausschneiden und ab geht die Post!!



...eine der innovativsten Wirtschaftssimulationen der letzten Jahre..\*  
AMIGA GAMES 10/94

**87%**



**Einfach Abokarte im Heft nutzen!**

- Ja, ich will das **AMIGA GAMES-Abo** (DM 79,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr **A1 1194**
- Ja, ich will das **AMIGA FUN/ AMIGA GAMES Kombi-Abo** (DM 17,-/ Monat; Halbjährliche o. jährliche Berechnung) **AF 1194**

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

**Widerrufsbelehrung:**  
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Datum 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

**Bitte beachten:** Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!

**Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!**

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. \_\_\_\_\_

BLZ \_\_\_\_\_

- Gegen Rechnung

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent von AMIGA GAMES. Bitte schicken Sie **THEME PARK (Art.-Nr.: 1034)** so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements) an:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Gewünschte Zahlungsweise der Zuzahlung von **DM 59,-**: (bitte ankreuzen)

- Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. \_\_\_\_\_

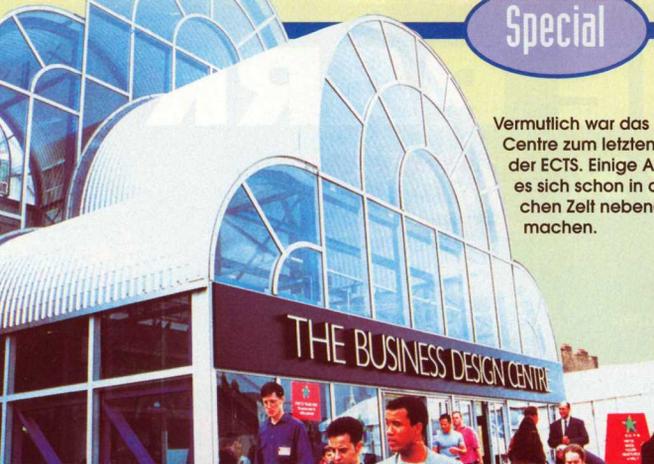
BLZ \_\_\_\_\_

- Gegen Nachnahme

**Widerrufsbelehrung:**

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Vermutlich war das Business Design Centre zum letzten Mal Schauplatz der ECTS. Einige Aussteller mußten es sich schon in dem ungemütlichen Zelt nebenan bequem machen.



Ikarion will mit Hatrick den bislang besten Fußball-Manager aufbauen lassen.

Die wichtigste Zeit des Jahres im Spielebusiness steht vor der Türe, und von 4. bis 6. September traf sich in London wieder die gesammelte Branchen-Prominenz. Welche Hits uns bis Mitte 1995 erwarten, erfahrt Ihr in unserem besonders ausführlichen Messereport. Von Hans Ippisch

Die Standortbestimmung

# ECTS Report

Caribbean Disaster von Ikarion weist Ähnlichkeiten mit Monkey Island auf.



Mad News, der inoffizielle Mad TV-Nachfolger, nimmt das Verlagswesen auf die Schippe.

## Wo steht der Amiga?

Daß der Amiga in den nächsten zwölf Monaten immer noch eine wichtige Rolle spielen wird, dürfte für viele wohl das wichtigste Fazit der Messe sein. Allerdings wartete man vergeblich auf eine Pressekonferenz von Commodore England, welche über die augenblickliche Situation aufklärt.

Derzeit sieht es so aus, als ob Samsung und Amstrad nicht zum Zuge kommen werden. Da sie keineswegs das Interesse zeigten, den Amiga als allein-stehenden Computer weiterzuvermarkten, sondern mit den Chips nur ihre eigenen Produkte verbessern wollen, schieden sie aus dem Wettbewerb aus. Unter der Führung von Commodore UK-Boss David Pleasence

wird derzeit der Versuch eines Management Buy Outs unternommen. Dies bedeutet, daß ehemalige Manager von Commodore England die Lizenz für den Amiga erwerben wollen. Angeblich ist man bereit, sofort mit der Produktion in England zu beginnen. Eine Versorgung des deutschen Marktes sei damit auch gesichert. Zwei neue Amiga-Modelle seien außerdem auch bereits fertiggestellt. Ein



Triple-A-Chipset-Amiga sollte zum neuen Vorzeigerechner werden, während ein Amiga 1200 mit integriertem CD-ROM den Massenmarkt bedienen soll. Mitte Oktober soll Endgültiges über Commodores Zukunft bekanntgegeben werden.



Terramarque hat sich von Renegade getrennt. Das Rennspiel „PID“ von Stavros Fasoulas soll den Erfolg von Elfmania wiederholen.

Spiele ohne Ende! Von den derzeitigen Problemen auf dem Hardware-Markt war im Spielbereich nichts zu spüren. Mehr Spiele denn je präsentierten so viele Aussteller wie nie zuvor. Mit Ikarion, Max Design, Neo, Blue Byte und Ascon befanden sich erfreulicherweise auch einige deutschsprachige Firmen unter den Ausstellern. Ikarion hat mit Zeppelin, Hatrick, Mad News



Tolle 3D-Grafik zeichnet Whale's Voyage 2 aus.

Seifert von Neo präsentierten Whale's Voyage 2, zu dem wir Euch ab nächster Ausgabe ein exklusives Entwicklungsstagebuch präsentieren können. Was sich außerhalb der deutschen Szene getan hat, wollen wir Euch ausführlich auf den nächsten Seiten nahebringen.

und Caribbean Disaster gleich vier vielversprechende Programme im Angebot. Zeppelin ist eine anspruchsvolle Wirtschaftssimulation um das legendäre deutsche Luftschiff, während Hatrick dem Software 2000-Hit Bundesliga Manager Hatrick Konkurrenz machen soll. Mad News ist die offizielle Fortsetzung von Mad TV. Diesmal dreht sich alles um das Verlagswesen, wo scharfe Headlines und heiße Storys im Vordergrund stehen. Caribbean Disaster soll letztendlich ein grafisch beeindruckendes Adventure im Monkey Island-Stil werden. Nikl Laber und Hannes



**Zeppelin ist eine Wirtschaftssimulation rund um das legendäre deutsche Luftschiff.**

## Aufgeschnappt!

● D.S.A. 2-Sternenschweif wurde kürzlich für den PC fertiggestellt, vor dem Frühjahr 1995 dürfen wir jedoch nicht mit einer Amiga-Umsetzung rechnen, teilte uns Attic-Boß Guido Henke mit.

● Erik Simon und sein Ambermoon-Team arbeiten mittlerweile an dem Rollenspiel Albion für Blue Byte. Eine Amiga-Version wurde zwar angefangen, ist jedoch genauso wenig zu erwarten wie Battle Isle 2, da Blue Byte dem Amiga-Markt keine Chancen mehr einräumt. Vielleicht könnt ihr dieses Fehlertal mit Postkarten mit dem Kennwort „Der Amiga lebt!“ aufheben!

● Electronic Arts und Bullfrog geben mit Theme Park angeblich ihren Abschied vom Amiga-Markt. Wie wir jedoch erfahren haben, könnten tolle Verkaufszahlen von Theme Park und FIFA Soccer wohl weitere Produkte ermöglichen.

● Renegade wurde von der Plattenfirma Warner gekauft. Tom Watson betonte jedoch ausdrücklich, daß man nicht von Time Warner Interactive geschluckt wird. Mit einem starken Partner im Rücken erhofft man sich größere Möglichkeiten bei künftigen Entwicklungen wie The Chaos Engine 2.

● Virgin vertreibt ausgewählte Produkte von Renegade. World of Soccer und Amazon Queen werden über den neuen Partner vertrieben, während Ruff'n'Tumble noch über Mindscape läuft.

● Die Übermacht der amerikanischen Softwarehäuser auf dem PC-Markt zwingt viele Firmen dazu, sich hauptsächlich auf den Amiga zu konzentrieren, da hier noch realistische Absatzchancen vorhanden sind. Es fällt eben schwer gegen 3 Millionen-Dollar-Spiele wie Wing Commander 3 zu konkurrieren.

● Uwe Fürstenberg, PR Manager von MicroProse, muß nun zumindest von Montag bis Freitag sein geliebtes Starnberg verlassen. Er soll tiefer in das geschäftliche Geschehen eingebunden werden, und dafür ist seine Anwesenheit in Gütersloh notwendig.

● Peter Hofschorler beendet sein kurzes Gastspiel bei Psygnosis und ist nun wieder Deutschland-Geschäftsführer von MicroProse.

● Ingo Zaborowski, bekannt als Redakteur der Videospieldmagazine Video Games und Maniac, ist neuer Pressesprecher von Psygnosis Deutschland.

# \*MICRO MAGIC\*

Heiße Spiele - Starke Preise  
 \*\*\*TEL. 02371-36330\*\*\*  
 Mo.-Do. 10-18.30 Uhr Fr. 10-16.00 Uhr

Amiga - Amiga - Amiga			
1989	DV 68,00	Dune 2	DV 55,00
Alien Breed 2	DA 50,00	Dyna Blaster	DA 62,00
Anstoss	DV 68,00	Eishockey M. L.E.d.	DV 79,00
Anstoss W. C. Editio	DV 35,00	Elfenia	DV 50,00
Aspidy	DA 25,00	Elite 2	DV 50,00
Apocalypse	DV 50,00	Emerald Mine 1/3je	DA 26,00
Arabian Nights	DV 60,00	Emerald Mine 2	DA 32,00
Arcade Pool	DA 26,00	Excellent Games	DA 62,00
Armour Gaddon 2	DA 29,00	FIFA Soccer*	DV 50,00
Assasin SE	DA 26,00	Eye of Beholder 2	DV 79,00
Atomix	DA 29,00	F-117 Nighthawk	DA 68,00
Aufschwung Ost	DV 60,00	Fields of Glory*	DV 69,00
Battle Field Cr.	DA 65,00	FIFA Soccer*	DV 50,00
Battle Isle 2*	DV 79,00	Furries	DA 55,00
Battletoads	DA 39,00	Genesia	EV 55,00
Beneath Steel Sky	DV 62,00	Globule	DA 55,00
Benefactor	DA 50,00	Goal	DA 55,00
Big Sise	DV 60,00	Harnibal	DV 50,00
Bills Tomato Game	DA 60,00	Hanse: Die Exped.	DV 44,00
Blob	DA 55,00	Hatrick*	DV 68,00
Body Bl. Galactic	DA 52,00	Heimdal 2	DA 60,00
Body Blows	DV 79,00	Hot Gears	DA 50,00
Brian the Lion	DA 50,00	History Line	DV 66,00
Bug Bomber	DA 18,00	Impos. Miss. 2025	DA 66,00
Bump'n'Burn	DA 56,00	Indiana Jones 3	DV 39,00
Bundesliga Man. 3	DV 68,00	Indiana Jones 4	DV 50,00
Burntime	DA 68,00	Innocent until Caught	DV 68,00
Campaign 2	DV 68,00	Ishar 3	DV 62,00
Caribbean Disaster*	DV 68,00	Jurassic Park	DA 58,00
Chaos Engine	DA 50,00	K240	DA 75,00
Chartbreaker*	DV 75,00	Killing Cloud	DA 19,00
Christoph Kolumbus	DV 75,00	Kind of Magic 4	DV 68,00
City Defence	DA 18,00	Krustys Fun House	DA 50,00
Civilization	DV 75,00	Lemmings 1	DA 32,00
Combat Air Patrol	DV 62,00	Lemmings 2	DA 32,00
Cool Spot	DA 55,00	Locomotion	DV 18,00
Crash Dummies	DA 39,00	Lollopyp*	DA 62,00
D-Day	EV 60,00	Lords of Power	DA 75,00
Darkmors	DV 80,00	Lost Vikings	DV 68,00
Das schwarze Auge	DV 75,00	Lothar Matthäus	DA 52,00
Death or Glory	DV 68,00	Lotus Trilogy	DA 66,00
Delivery Agent	DV 39,00	Lucas Clus. Adv.	DV 79,00
Der Clou	DV 68,00	Mad News*	DV 68,00
Der Pattizier	DV 68,00	Mad TV	DV 39,00
Desert Strike	DA 56,00	McDonald Land	DA 50,00
Die Siedler	DV 79,00	Micro Machines	DA 48,00
Disposable Hero	DA 50,00	Missiles over Xerion	DV 50,00
		Monkey Island 1	DV 39,00
		Monkey Island 2	DV 50,00
		Monopoly	DV 50,00
		Morph	DA 62,00
		Mr. Nutz	DA 50,00
		Overlord*	DA 60,00
		Perihelion	DA 50,00
		Pinball Fantasies	DA 55,00
		Pinball S.E.	DA 50,00
		Pinball Wizard	DA 18,00
		Pirates	DA 29,00
		Pizza Connection	DV 79,00
		Powerplay Hits	DA 32,00
		Puggys	DV 62,00
		Quik*	DA 56,00
		Robinsons Requiem*	DV 60,00
		Rüßelsheim	DV 62,00
		S. U.B.*	DV 55,00
		Second Samurai	DA 62,00
		Seek & Destroy	DA 39,00
		Sensible Soc. Int.*	DV 50,00
		Sierra Soccer	DV 50,00
		Sim Ant	DA 38,00
		Sim Life	DV 79,00
		Simon the Sorcerer	DV 68,00
		Skidmarks	DA 50,00
		Sky Captain	DA 18,00
		Soccer Kid	DA 62,00
		Software Manager	DV 68,00
		Space Hulk	DA 66,00
		Spacewar Hol	DA 68,00
		St. Thomas	DV 50,00
		Starlord*	DA 68,00
		Tank Buster	DA 26,00
		Terminator 2 Arcade	DA 55,00
		Theme Park*	DV 68,00
		Tomado	DA 68,00
		Traps'n Treasures	DV 61,00
		Turrican 3	DV 60,00
		Universe	DV 56,00
		Urimum 2	DA 50,00
		Walkier	DA 55,00
		World Cup USA 84	DA 56,00
		WWF European R.	DA 29,00
		X-Out	DA 25,00
		Zeppelin*	DV 68,00
		Zero*	DA 62,00
		Zool 2	DA 50,00

## HAMMERPREISE???

A 1200 / A 4000			
1989	DV 68,00	Der Clou	DV 68,00
Adventure Collection	DA 60,00	Dynastich	DV 55,00
Alien Breed 2	DV 55,00	Fields of Glory*	DV 69,00
Anstoss	DV 68,00	Gunship 2000	DA 68,00
Anstoss W. C. Edit.	DV 35,00	Hanse: Die Exped.	DV 44,00
Arcade Pool	DA 26,00	Hatrick*	DV 68,00
Body Blows	DA 32,00	Heimdal 2	DA 60,00
Body Blows Galactic	DV 79,00	Impos. Miss. 2025	DA 66,00
Brian the Lion	DA 50,00	Ishar 2	DV 60,00
Bump'n'Burn	DA 56,00	Jurassic Park	DV 62,00
Bundesl. Man. 3	DV 79,00	Kick Off 3	DA 60,00
Burning Rubber	DA 80,00	Morph*	DA 50,00
Burntime	DV 68,00	Naughty Ones	DA 50,00
Chaos Engine	DA 50,00	Oscar	DA 50,00
Christoph Kolumbus	DV 75,00	Out to Lunch	DA 50,00
Civilization	DV 68,00	Penthouse Deluxe	DA 62,00
D/Generation	DA 39,00	Pinball Fantasies	DA 55,00
		Robinsons Requiem*	DV 60,00
		Robocod	DV 62,00
		Rüßelsheim	DV 62,00
		S. U.B.*	DV 55,00
		Schatz im Silbers.*	DV 79,00
		Second Samurai	DA 60,00
		Sim City 2000*	EV 50,00
		Sim Life	DV 79,00
		Simon the Sorcerer	DV 68,00
		Str. Trek	DV 79,00
		T.F.X.*	DA 68,00
		Theme Park*	DA 68,00
		Total Carnage	DA 55,00
		UFO - Enemy Un.*	DV 68,00
		Whales Voyage	DV 60,00
		Zool 2	DA 50,00
		Zool 2	DA 50,00

## HAMMERPREISE.

CD 32 - CD 32 - CD 32			
Alien Br. SE+Quack	DA 50,00	Fire Force	DA 55,00
Arabian Nights	DV 50,00	Fury of the Furries	DA 55,00
Battle Chess	EV 55,00	Gunship 2000	DA 60,00
Battletoads	DA 50,00	Heimdal 2	DA 60,00
Beneath Steel Sky*	DV 55,00	Impos. Miss. 2025*	DA 62,00
Bump'n'burn*	DA 56,00	James Pond 3	DA 60,00
Captive 2	EV 60,00	Jurassic Park	DV 62,00
Chaos Engine	DA 55,00	Labyrinth of Time	DV 50,00
Deep Core	DA 55,00	Lemmings 1	DA 50,00
Der Clou	DV 68,00	Lost Vikings	EV 55,00
Donk	DA 55,00	Lotus Trilogy	DA 55,00
Elite 2	DV 55,00	Mean Arenas	DA 50,00
Emerald Mines	DA 32,00	Microcoss	DA 50,00
Fields of Glory*	DV 62,00	Morph	DA 50,00
Fire and Ice	DA 50,00	Out to Lunch	DA 50,00
		Pinball Fantasies	DA 62,00
		Pirates Gold	DA 62,00
		Proj. X+F17 Chall.	DA 60,00
		Second Samurai*	DA 60,00
		Seek & Destroy	DA 50,00
		Sensible Soc. Int.*	DV 50,00
		Sensible Soc. 92/93	DA 50,00
		Simon the Sorcerer	EV 55,00
		Striker	DA 55,00
		T.F.X.*	DA 68,00
		Total Carnage	DA 60,00
		UFO - Enemy Un.*	DV 62,00
		Ultimate Body Blows	DV 68,00
		Zool 2	DA 55,00
		Zool 2	DA 55,00

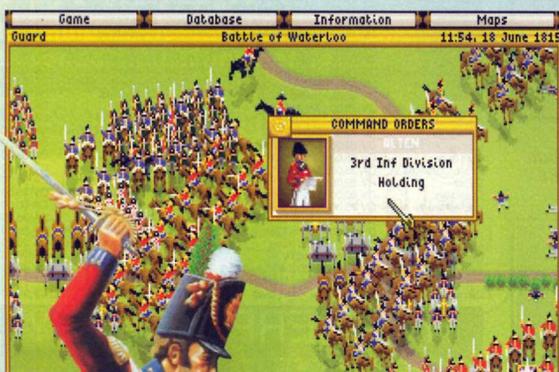
Versandkosten: 7,- DM, ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei.  
 Lieferung gegen NN + 3,- DM zzgl. Zahlkartengebühr. Auslandsver-  
 kasse zzgl. 20,- DM. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten.  
 \* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Alle Preise in DM.  
 MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn  
 Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503 Inh. Ralf Grzywaczewski

MicroProse



# NAPOLEON LEBT!

Etwas ruhig wurde es in der letzten Zeit um die Simulationsexperten aus Amerika. Während für die PCs Colonization für Furore sorgt, dürfen sich Amiga-Freaks auf Fields of Glory und Subwar freuen.



Neben dem Hit UFO, zu dem wir schon in dieser Ausgabe einen ausführlichen Test zu bieten haben, sollte auch Fields of Glory ein Leckerbissen für Strategiefreaks werden. Ähnlich wie Blue Bytes History Line hat auch Fields of Glory einen historisch exakten Background zu bieten. Als Napoleon 1815 aus seinem Exil auf der Insel Elba floh, mar-

schierte er mit einem Triumphzug in Paris ein. Innerhalb kurzer Zeit wurde er wieder zum Herrscher Europas. Sein Ende nahte jedoch schon bald, als sich der Duke of Wellington mit den Streitkräften von Blücher zusammantat. In Waterloo sollte schließlich die entscheidende Schlacht stattfinden. Hier setzt dann auch das Spiel ein. Man darf wählen, ob man auf der Seite der englischen Allianz, der

französischen oder der preußischen Streitmacht kämpfen will. In einem klassischen Strategiespiel, das zweifellos keine neuen Grafikkorde aufstellen wird, hat man die Kontrolle über Tausende von Truppen. Kämpfe lassen sich über die angenehme Benutzeroberfläche mit der Maus steuern. Ob es nun kleine Auseinandersetzungen oder große Schlachten in Ligny oder



Die Schlacht von Waterloo ist der Inhalt von Fields of Glory.



Man darf sich entscheiden, auf welcher der drei Seiten man kämpfen will.



Waterloo sind, der Spieler kommt im Kampf gegen die Zeit kaum zur Ruhe. Zahllose Details, atmosphärische Zwischenbilder und ein gehobener Schwierigkeitsgrad dürfte besonders Strategie-Freaks fordern, die sich an History Line und Battle Isle gerade sattgespielt haben. Im Dezember wird Fields of Glory für Amiga erscheinen.

## AUSSERDEM

### Subwar

Endlich kündigt sich ein Nachfolger für Silent Service an. Traumhafte Grafiken sollen Subwar zum U-Boot-Referenzspiel machen.



Für Strategiespielverhältnisse ist die Grafik erstaunlich gelungen.





# DER AMIGA GAMES SHOP

- ① **Fun-Koffer**  
Rock'n Roll, Maniac Mansion, Circus Attraction min. 1MB RAM für A 500, A500+, A600, A1000, A2000 **für nur DM 19.95**
- ② **Hit-Koffer**  
Indiana Jones 3, Eye of the Beholder, Grand Monster Slam min. 1MB RAM, für A 500, A500+, A600, A1000, A2000 **für nur DM 29.95**
- ③ **Allzweck-Koffer**  
Mad TV, Death Knights of Kryn, Xenomorph min. 1MB RAM, für A 500, A500+, A600, A1000, A2000 **für nur DM 29.95**
- ④ **ISHAR - Legend of the Fortress.**  
Ein starkes Rollenspiel mit tollen Grafiken. für A 500, A 500+, A 600, A 1000, A 1200, A 2000 **für nur DM 19.95**
- ⑤ **BATMAN RETURNS**  
GOTHAM CITY ist in NOT - ruft Batman!  
min. 1 MB RAM, für A 500, A 500+, A 600, A 1000, A 1200, A 2000 **für nur DM 49.95**
- ⑥ **LOTUS ABC**  
Lotus 1, 2 und 3 in einer Sammlung. für A 500, A 500+, A 600, A 1000, A 2000 **für nur DM 79.95**

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e)

Stck.	Spiel/Artikel	System	Preis
Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)			Gesamtsumme

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

COMPUTEC

### Unsere Bestellbedingungen:

Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken. Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: COMPUTEC Verlag, Leserservice, Postfach, 90327 Nürnberg. Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 -3 bestellt werden.

Team 17

# Action pur!



Mit **Body Blows**, **Alien Breed**, **Assassin** und **Superfrog** etablierte sich Team 17 in der ersten Liga der Software-Elite. Mit voller Kraft und verstärkter Mannschaft geht es nun in das dritte Jahr!

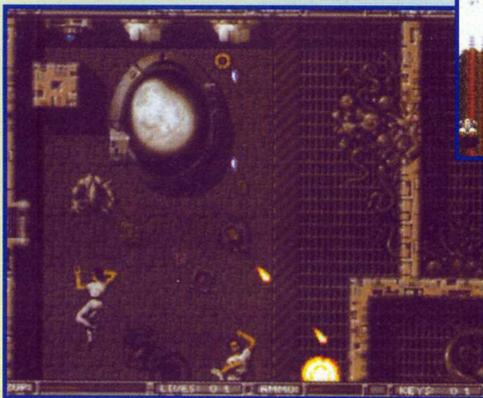
## Tower Assault

Der dritte Teil der erfolgreichen Alien Breed-Saga dürfte vor allem Action-Fans gefallen. Wie



Die Background-Szenarien wie dieses abgestürzte Raumschiff wirken wesentlich eindrucksvoller.

gehabt steuert man in Gauntlet-Manier seinen Soldaten aus



Daß die Aliens hier schon gewütet haben, ist unschwer zu erkennen.

der Vogelperspektive durch 50 riesige Levels auf dem Planeten Azarin. Alleine oder zu zweit muß man sich mit neuen Waffen der grauslichen Alien-Übermacht stellen, wobei man sich diesmal nicht an einen fest vorgegebenen Plan halten muß. Die CD 32-Version wird mit standesgemäßen Full Motion-Videosequenzen aufwarten können.

## All Terrain Racers

Rennspielaction steht derzeit hoch im

Kurs! Neben U.S.Gold und Terramarque bastelt



**Aufgepaßt!** Hier kann man zwei Extras ergattern.

auch Team 17 an einem spaßigen Rennspektakel. Jamie Woodhouse, der schon für Ultimate Body Blows und Qwak verantwortlich war, hat sich für ATR ganz klar den Konsolenhit Rock'n'Roll Racing zum Vorbild genommen. Aus der Vogelperspektive sieht man seine prächtigen animierten Rennmaschinen über diverse grafisch anspruchsvolle Rundkurse düsen, die mit allerlei Hindernissen wie Baumstämmen oder Lastwägen gespickt sind. Am meisten Spaß dürfte ATR wohl machen, wenn man zu zweit gleichzeitig fährt.



**Rutschige Pisten mit Baumstämmen** sorgen für höllischen Spaß.

Am meisten Spaß dürfte ATR wohl machen, wenn man zu zweit gleichzeitig fährt.

## Außerdem

### Kingpin

Nach Arcade Pool gibt's mit Kingpin nun eine waschechte Bowling-Simulation für Amiga und CD 32.



### King of Thieves

Strategie-Freaks erwartet hiermit eine fantastische

Mischung aus Arcade und Strategiespiel.



### 3D-Off Road

Speziell für das CD 32 arbeitet Legende Dan Cook an einem spektakulären 3D-Rennspiel.



### Witchwood

Eine Mixtur aus Zelda und Die Siedler soll dieses Spiel zum Megahit machen.



Nestlé  
**Nesquik**

# Wer hilft Quiky, die geheime Rezeptur wiederzufinden?

NEU



„DIE SUCHE NACH DEN  
VERSCHOLLENEN SEITEN“  
Das Nesquik-Computerspiel für den AMIGA



Stellt Euch vor: Das Buch mit der geheimen NESQUIK-Rezeptur ist verschwunden – die Seiten sind in alle Winde verweht. Aber mit Eurer Hilfe kann die Welt vor einer NESQUIK-Krise bewahrt werden.

5 Levels müßt Ihr schaffen: den finsternen Wald, unter Wasser, ins ewige Eis, durch die Wüste und hoch ins Weltall. Keine Angst –

Zauberballons und andere Helfer machen Euch stark gegen die Feinde wie Spinnen, Krebse oder Roboter. Natürlich gibt es auch eine Extraportion NESQUIK – damit schafft Ihr doch glatt den Bonus-Level, wetten?

Also hasenschnell bestellen bei:

**Kennwort: Tricky Quiky Games**  
Postfach 61 61 61  
60382 Frankfurt

10 DM in bar oder als Verrechnungsscheck beilegen. Absender nicht vergessen!

*Dieses Spiel  
kann ich wirklich  
empfehlen!*



Virgin

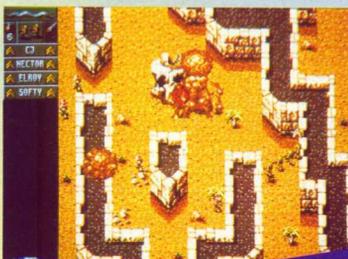
# Die Nummer 1

Das Prädikat „Eindrucksvollstes Line Up“ ging diesmal ganz eindeutig an Virgin. Mit Cannon Fodder 2, Aladdin, Lion King, Overlord und Sensible Golf haben sie erstklassige Produkte im Programm, an denen man im kommenden Weihnachtsgeschäft kaum vorbeikommt.

## Cannon Fodder 2



Großartige grafische Neuerungen lassen sich bei Cannon Fodder 2 nicht ausmachen.



Die Schauplätze sind nun noch eine ganze Ecke gefährlicher geworden.

Neue Waffen sorgen für noch eindrucksvollere Explosionen.



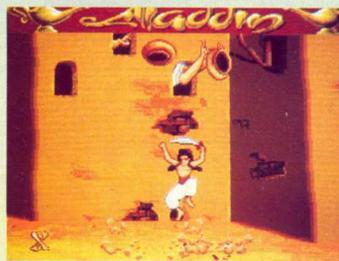
Aufgepaßt! Wenn man im Wasser landet, kann man nicht schießen.

Der Nachfolger des indizierten Action-Spektakels hält sich erwartungsgemäß spielerisch sehr eng an das Grundkonzept. Per Maus dirigiert man seine mehrköpfige Soldaten-Crew durch diverse, in alle Richtungen scrollende Kriegsschauplätze. Um seinen Auftrag durchführen zu können, muß man sich

in der Regel äußerst geschickt verhalten, simples Losrennen und Um-sich-ballern führt meist nicht zum Erfolg. Die Levels warten nun mit wesentlich mehr Details und Überraschungsmomenten auf; eine ganze Reihe neuer Fahrzeuge sorgt für Abwechslung, und Actionfans dürfte auch der Nachfolger begeistern. Weltbewegende Neuheiten waren allerdings nicht auszumachen.

## Aladdin

Vorsicht, hier sollte man nicht stehenbleiben! Aus den Fenstern werden Töpfe geworfen.



© Disney



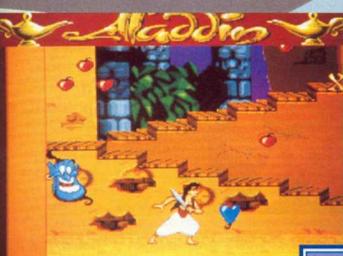
## König der Löwen

**A**lle Jahre wieder beschert uns Disney pünktlich zur kalten Jahreszeit ein neues Zeichentrick-Meisterwerk. König der Löwen handelt von dem kleinen Löwen Simba, der sich nach dem frühen Tod seines Vaters alleine in der Welt der Tiere zurechtfinden muß. Daß er irgendwann König wird, versucht sein böser Onkel zu verhindern. Westwood, die man als Entwickler von Dune II oder Kyrandia kennt, versuchen sich an der Umsetzung für alle Systeme, die ebenso wie Aladdin mit Unterstützung der Disney-

Besonders spektakulär! In diesem 3D-Bonus-Spiel flieht der kleine Löwe vor der Riesenherde!



Solche Attacken lernt Simba erst später dazu.



Der gute Geist ist natürlich auch dabei. Wenn man ihn berührt, darf man bei einem Lebensverlust von dieser Stelle aus wieder starten.

per Seil durch die Lüfte düst oder nur auf eine Reaktion des Spielers wartet, diesen Augenschmaus darf man sich nicht entgehen lassen. Jeder der zehn Levels wartet mit neuen, fast unglaublich detaillierten Grafiken auf, die jeder Amiga 1200-Besitzer gesehen haben muß, auch wenn es „nur“ ein Jump & Run ist.

## AUSSERDEM...

### Overlord

Flugsimulationsfreaks dürfen sich auf einen Nachfolger für Reach for the Skies freuen. Rowans neuestes Werk soll im Oktober noch abheben.



### Sensible Golf

Der neueste Streich von Sensible Software sieht ihrem indizierten Hit erstaunlich ähnlich, entpuppt sich jedoch als originelles Golfspiel.



### The Lost Eden

CD 32-Besitzer steht mit dem neuen Cryo-Produkt ein eindrucksvolles Grafikspektakel ins Haus.



Millennium

# Beat It!

Die Schöpfer der James Pond-Saga existieren trotz anderslautender Gerüchte immer noch. Mit einem kunterbunten Jump & Run und einem grafisch imposanten Beat 'em Up wollen sie an die Spitze zurück.



Bombongrafik und abgefahrene Gegner zeichnen Blobby aus.



## Master Axe

Prügelspiele gibt's viele, wirklich gute jedoch nur wenige! Dies dachte sich Millennium und schickte mit Master Axe nun einen waschechten Street Fighter-Clone ins Rennen. Damit der asiatische Kampfsport auch so realistisch wie möglich simuliert wird, holte man sich mit Neil Axe eine angebliche Legende an den Monitor, der die Programmierer mit vielen Tips unterstützte. Auf dem Weg zur Spitze sollte man eigentlich alles über den echten Kampf-

sport lernen. Drei Spielmodi mit Aufbau- und Ausdauertraining sowie einem Turnier stehen bereit. Die Hintergründe machen einen exzellenten Eindruck. Das Weiße Haus, die Präsidenten-Felsen oder eine schummrige Kneipe dienen als Schauplätze. Für die Sprites wurden angeblich Kampfsportexperten aus der ganzen Welt digitalisiert. Leider war noch keine spielbare Version verfügbar, sobald wir jedoch weitere Details haben, lassen wir sie Euch wissen.



## Blobby

Daß die Engländer schon immer einen etwas seltsamen Humor hatten, wissen wir, Daß sie sich jedoch für eine rosarote Plastikpuppe begeistern kön-

nen, die sogar ihre eigene Fernsehshow hat, ist doch etwas befremdlich. Nichtsdestotrotz schnappte sich Millennium diese angeblich sehr begehrte Lizenz und macht dazu nun ein knuffiges Jump & Run. Durch einen geheimnisvollen Nebel wurden die Partypäne durcheinandergebracht. Nun mußt du in sechs verschiedenen Ländern mit jeweils zwölf verschiedenen Levels Licht in das Dunkel bringen. Dabei darfst Du als Mr.



Jedes Mitglied der Familie Blobby kann als Spielfigur angewählt werden,



Blobby, Mrs. Blobby oder Baby Blobby losziehen. Diverse Rätsel, viele Geheimräume und abgefahrene Gegner hat Blobby darüber hinaus zu bieten. Ob es allerdings Mr. Nutz, Aladdin & Co. Konkurrenz machen kann, wagen wir zu bezweifeln. Wollen wir mal hoffen, daß uns Mr. Blobby im deutschen Fernsehen erspart bleibt.

Zumindest grafisch scheint Master Axe ein echter Knaller zu werden. Ob die Animationen tatsächlich fließend sein werden, war aufgrund fehlender Demo nicht festzustellen.

## Anwendungen

- **Adreß/CD/Disk/Video** Vier bewährte Verwaltungsprogramme. Managen Sie einfach und sicher Ihre Daten! Nie wieder Chaos! (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- **Amiga- und RoadRise** Erstklassige Programme zur Streckenplanung. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Astronomie-Set** Software zu den Themen Planet Erde, Weltall und Raumfahrt. Ein Muß für Hobbyastronomen und interessierte Sterngucker. (5 Disks, 23,- DM)
- **Bildergalerie** Die grandiosen IFF-Grafiken dieser Diashow werden auch Sie verzaubern. Echte Meisterwerke der farbigen Computerkunst. (5 Disks, 23,- DM)
- **Bildschirmerschoner-Set** Neben SuperDark eine Auswahl der besten Bildschirmschoner für den Amiga. Mit zahlreichen interessanten Effekten. (2 Disks, 9,20 DM)
- **Business-Set** Mit Fibu, Faktura, Tabellenkalkulation, Terminplaner und Geschäftsgrafik. (4 Disks, 18,40 DM)
- **Cilipart-Set 1 & 2** Verschönern Sie schnell und einfach Ihre Briefe, Einladungen u. a. Drucksachen mit diesen toll gezeichneten IFF-Kleingrafiken. Sauber nach Themen (z.B. Business, Verkehr, Essen, Weihnachten, Menschen, Tiere) sortiert. (je Set 15 Disks, je Set 69,- DM)
- **Colorfonts** IFF-Bilder mit farbigen Buchstaben zur Verwendung in Malprogrammen. (2 Disks, 9,20 DM)

- **Druck-Set** Zeigen Sie Ihren Printer voll aus! Drucken Sie mühelos Texte, Etiketten, Grafiken u.v.m. Wirklich alles, was Ihr Drucker braucht! (5 Disks, 23,- DM)
- **Fraktal-Set** Tauchen Sie ein in farbenfrohe Welten fantastischer Fraktale und generieren Sie Apfelmännchen, Künstliche Landschaften, Plasmawolken, Schneeflockenfraktale u.v.m.! (4 Disks, 18,40 DM)
- **Grafik-Pack** Alles, was das Grafikerherz begehrt: Software zum Malen und Morphieren von Bildern, zum Bearbeiten von (auch übergroßen) Icons und zum Abspielen von Animationen. Mit zahlreichen nützlichen Extras und beeindruckenden Beispielen. (8 Disks, 36,80 DM)
- **IntroMaker-Pack** Erstellen Sie ohne Programmierkenntnisse fetzige Intros mit Grafik, Sound und spitzenmäßigen Effekten! (2 Disks, 9,20 DM)
- **Kopierprogramme** Extrem schnell und sicher kopieren und formatieren. (2 Disks, 9,20 DM)
- **MagicMusic** Weit über 100 hervorragende Musikstücke. Eine Auswahl von Top-Hits aus der Amiga-Szene. Mit komfortablem Abspielprogramm. (20 Disks, 92,- DM)
- **Musik-Set 1 & 2** ...und Ihr Amiga wird zum Synthesizer! Erstellen Sie eigene Songs mit vielen Instrumenten und Samples. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Schreibmaschinenkurs** Erlernen Sie Schritt für Schritt das Zehnfingersystem! (1 Disk, 4,60 DM)

# EL DORADO

## Das Softwareparadies

- **Speedup-Set** Beschleunigt Disk- und HD-Laufwerke um ein Vielfaches. Lade- und Zugriffszeiten werden stark verkürzt. Programme, die Sie bald nicht mehr missen mögen! (ab Kick 2.0, 3 Disks, 13,80 DM)
- **Übersetzer** Das Programm zum schnellen Übersetzen von englischen Texten/Worten. (2 Disks, 9,20 DM)
- **Vektorfonts Vol. 1-4** Jede Menge Schriftarten im Intellifont-Format. Kompletter Zeichensatz mit Umlauten und Sonderzeichen, stufenlos vergrößerbar, professionelles Design. Ideal für Textverarbeitung, Grafik, DTP und Video. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Vokabeltrainer** Beliebter Englischkurs mit umfassendem Wörterbuch. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Workbench-Tools** Einzigartige Programme geben Ihrem Arbeitstisch ein völlig neues Outfit und erleichtern die Bedienung. (ab Kick 2.0, 8 Disks, 36,80 DM)

# Höllisch paradiesische Software.

## Für Sie nur 4,60 DM je Disk!

### Spiele

- **Abenteuer-Pack** Eine Auswahl der besten Adventures für den Amiga. Spiele, die sie nächtlang fesseln werden. (5 Disks, 23,- DM)
- **Action in Hollywood** Spannendes Adventure in der Filmstadt Hollywood. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Action-Set 1 & 2** Technisch brillant und rasant: Action- und Ballerspiele mit Top-Grafiken und megastarkem Sound. Ballern bis die Rohre rauchen! (nicht Kick 3.0, je Set 6 Disks, je Set 27,60 DM)
- **Autorennen** Meistern Sie schwierige Rennstrecken und überbrennen Sie Ihre Gegner! (1 Disk, 4,60 DM)
- **Backstage** Spritziges Grafikadventure rund um die Musikszene. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Boulderdash-Pack** Viele neue Versionen des All-Time-Hits in witziger Aufmachung: Steuern Sie Goldgräber, Astronauten, Surfer oder Osterhasen bei der legendären Jagd nach den Diamanten! (5 Disks, 23,- DM)
- **Brettspiele** Umsetzungen mit spielstarken Computergegnern: Monopoly, Schach, Scrabble, Risiko, Reversi, Backgammon, Mühle, Shanghai, Mensch-Ärgere-Dich-nicht, Roulette und weitere Hits. (8 Disks, 36,80 DM)
- **Cannibal for FBI** Spannendes Adventure. Sie sind ein von Kannibalen verfolgter Agent! (1 Disk, 4,60 DM)
- **Catagomb** Packendes Abenteuerspiel mit grandioser Grafik und guter Benutzerführung. Erforschen Sie das geheimnisvolle Land Exousial! (1 Disk, 4,60 DM)
- **Das Erbe 1 & 2** Bei diesen beiden Rennern vom Bundesumweltamt müssen Sie ein Erbe umweltbewußt verwandeln und managen. (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- **Demo-Set 1-4** Wahre Feuerwerke aus Sound, Grafik und Animation. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)

**Gleich anrufen und bestellen!**  
Direktversand: 07141/29 09 48

- **Golf** Die Simulation des noblen Sports. Verlegt einen kompletten Golfplatz in Ihren Amiga! (2 Disks, 9,20 DM)
- **Helicopter-Mission** Fliegen Sie mit dem Hubschrauber Ihrer Wahl reizvolle Einsatz! (1 Disk, 4,60 DM)
- **Jump & Run-Set 1 & 2** Gesammelte Hits des witzigen Genres mit farbenfroher Grafik und hörsenswerten Sound. Meistern Sie zahllose Levels und gelangen Sie ins Ziel! (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Kartenspiele** Skat, Poker, Black Jack, Solitaire und Patience sorgen für Spielspaß. (3 Disks, 13,80 DM)
- **Klassiker-Pack** Spiele, die Geschichte schrieben, technisch auf dem neuesten Stand: Clones von Sokoban, Breakout, Asteroids, Minesweeper u.a. (5 Disks, 23,- DM)
- **Lemming'-Set** Gewitzte Spiele mit niedlichen Tierchen sorgen für anhaltenden Spielspaß. Steuern Sie Lemminge bei der Olympiade, durch Spiegelballerhinde oder als Weihnachtsmänner durch Schneelandschaften: ein Muß für jeden Lemmingfan! (7 Disks, 32,20 DM)
- **ManagerSim** Realitätsnahes Wirtschaftsspiel für bis zu vier dynamische Jungunternehmer. Führen Sie Ihre Firma mit viel Taktik zum Erfolg! (1 Disk, 4,60 DM)
- **Multiplayer-Set** Eine Auswahl der besten Spiele für 2-4 Spieler. Tragen Sie spannende Duelle mit Panzern, UFOs und den nackten Fäusten aus! Langzeitmotivation und geselliger Spielspaß garantiert! (8 Disks, 36,80 DM)
- **PacMan-Pack** Schöner, schneller, spaßiger: Tolle Neuauffagen des beliebten Oldies mit fiesem Gegner und flüssigem Spielablauf. (2 Disks, 9,20 DM)
- **SimCity-Terrain-Editor** Erstellen Sie interessante Landschaften für SimCity! (1 Disk, 4,60 DM)

### Ihre Vorteile bei El Dorado

- \*Erstklassige Spitzensoftware: aus tausenden ausgetesteten Programme, nur die besten kommen rein.
- \*Sagenhaftes Preis-Leistungs-Verhältnis: Produkte, die es mit zigfach teureren Programmen aufnehmen.
- \*Kostenlose Unterstützung bei Fragen und Problemen: kompetente Amiga-Profis helfen Ihnen weiter.
- \*Exklusive El Dorado-Zusammenstellungen: keine Massenware, keine eingeschränkten Demoversionen.
- \*Schneller und sicherer Versand: Ihre Software geht in der Regel noch am Tag Ihrer Bestellung raus.
- \*Toll für Einsteiger: Hilfs- und Infotexte auf den Disketten.
- \*Bewährter Versand: von Amigazeitschriften empfohlen.
- \*Auch nach dem Kauf sind Sie noch König: umgehende und kulante Bearbeitung von Reklamationen.
- \*Sicherheit für Sie: geprüfte Color-Industriedisketten.

### ...überzeugen Sie sich selbst!

- **Sportspiele-Pack** Mit dem Eishockeyspiel Karameit-Cup, Fußball- und Eishockeymanager, Karatespiel, Ligaverwaltung, Abfahrtslauf und einem futuristischen Football-Game. (4 Disks, 18,40 DM)
- **Star Trek-Set** Zwei umfangreiche Strategiespiele um die Enterprise mit Captain Kirk und seiner berühmten Crew. Beam me up, Scotty! (5 Disks, 23,- DM)
- **Strategie-Set** Die Hits unter den Strategiespielen. Werden Sie Agent, Kaiser, Börsenmakler, Manager, Feldherr im US-Bürgerkrieg u.v.m.! (6 Disks, 27,60 DM)
- **Telekommando 1 & 2** Bekannte Adventures mit 1A-Grafik und spannender Story. (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- **Tris-Pack** Brillante Neuauffagen des Klassikers beweisen: Tris ist und bleibt genial. (3 Disks, 13,80 DM)
- **Tony & Friends** ...in Kellogg's Land. Aufregendes Hüpfgame à la Mario. Der Megaspaß! (1 Disk, 4,60 DM)

### Pressestimmen

6/94, Test der Vektorfonts: „Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist nahezu unschlagbar.“

3/94, Versandhändlertest: „Ausgesprochen freundliche, umfassende Beratung.“

6-9/94 „Das Jump & Run-Set 1 ist also schon einen kleinen Freudenhopser wert.“

### Kundenstimmen

Hendryk P. aus H.: „...daß meine Erwartungen nicht nur erfüllt, sondern teilweise sogar übertrafen wurden.“

Andrea R. aus S.: „Die Lieferung ihrerseits war sehr schnell. Der Service von El Dorado ist auch sehr gut.“

Thomas R. aus O.: „Bei El Dorado wird man noch wie ein Kunde behandelt. Bei der Konkurrenz hat man das Gefühl, ein Störenfried zu sein. Respektkompilment!“



### So einfach bestellen Sie

**Per Nachnahme:** Rufen Sie an und nennen Sie Ihre Programmwünsche, sowie Ihre Adresse. Natürlich können Sie auch einfach schriftl. Natürlich können Sie auch einfach schriftl. Karte oder einen Brief schreiben. Sie bezahlen bequem beim Briefträger, der Ihr Packchen vorbeibringt.  
**Per Vorkasse:** Schreiben Sie uns Ihre Wünsche und legen Sie einen V-Scheck über den Gesamtbetrag zzgl. Versandkosten bei.

### Versandkosten

Per Nachnahme: 7,90 DM. Per Vorkasse: 5,90 DM. Ausland VK: 14,90 DM. Abholung nach Absprache!

El Dorado Softwareversand  
Christopher Münchhoff  
Brucknerstraße 47  
71640 Ludwigsburg

Direktversand und Beratung:

07141/29 09 48

Direktversand:

07141/28 00 11



Flair Software

# Überraschung!

**Außer Oscar konnte Flair bislang noch nichts Beeindruckendes auf die Beine stellen. Zur unserer Überraschung warteten sie auf der ECTS mit gut gelungenen Produkten auf.**



Die Schauplätze wurden wunderschön in Szene gesetzt.

## Whizz

Daß originelle Spielideen nicht ausgestorben sind, beweist Flair mit dem witzigen Jump & Run/Geschicklichkeitsmix Whizz, der vor einigen Monaten einmal von Psygnosis als The Card Game auf dem Mega Drive angekündigt worden war. Kunterbunte Grafik, die aus der klassischen 3D-Isoperspektive präsentiert wird, ist der Schau-

platz eines ungewöhnlichen Spielabenteuers. Man schlüpft in die Rolle des Zauberlehrlings, den man durch zahlreiche abwechslungsreiche, in alle Richtungen scrollende Levels steuern muß. Die einzige besondere Fähigkeit des Hasen ist das schnelle Rotieren, mit dem er die ulkigen Gegner von der Plattform stoßen oder Schalter umlegen kann. Katapulte, Brücken, Raketen und viele ein-

armige Banditen, an denen man Bonusspiele bestreiten kann, sorgen für Abwechslung. Wer auf der Suche nach Knobel-Action ist, dürfte mit Whizz, das für Amiga und CD 32 erscheinen wird, zufrieden sein.

## Soccer Superstars

Einen Konkurrenten zu FIFA Soccer von Electronic Arts möchte uns Flair mit Soccer Superstars unterjubeln. Neben der Unterstützung durch den Sportartikelhersteller Mitre kann zumindest die Pressebrochüre mit einer Reihe interessanter Features aufwarten. Beispielsweise wurden die Animationen der Spieler mittels 3D-Modelling und Rotoscoping gestaltet. Pas-

sende Sprachausgabe während des Spiels und diverse Turnier-Modi sollen Soccer Superstars zum Pionier einer neuen Generation von Fußballspielen machen. Ein oder zwei Spieler dürfen sich als Mitglieder der originalgetreu umgesetzten Nationalmannschaften von Deutschland, Holland, England, Frankreich, Dänemark, Italien oder Spanien auf den Platz begeben.



Kann der Titel halten, was er verspricht?



Das soll die angeblich neuartige 3D-Perspektive sein.



Rutschiger Untergrund sorgt im Winterlevel für Spannung.

## AUSSERDEM

### Deadly Racer

Dieser Titel soll eines der bislang besten Rennspiele werden. Gerenderte Grafik mit spezieller AGA-Anpassung und prominente Schauplätze wie Monte Carlo stehen auf dem Programm.

### Paradox

Aushängeschild dieses FRP-Adventures soll die brillante Grafik werden. Das Zeitreise-Adventure wird außerdem mit deutscher Sprachausgabe und deutschen Texten aufwarten können. Was FRP bedeutet, wußte übrigens nicht einmal der PR-Manager.

**RAM Board Max2MB A1200i**

- interne 32bit Speichererweiterung für den Amiga 1200 und 1200HD
- verwendet Standard PS2-SIMM (72 Pin) in den Kapazitäten 1MB, 2MB, 4MB oder 8MB
- optionaler mathematischer Co-Prozessor bis 50 MHz, Sockel für PGA und PLCC-Typ vorhanden
- batteriegepufferte Echtzeituhr mit Datum
- kompatibel zu Speichererweiterungen im PCMCIA-Slot, gleichzeitiger Betrieb ist möglich
- Speichererweiterungen und Co-Prozessor abschaltbar
- Preise für RAM und Co-Prozessoren auf Anfrage



# Simply the best

vector HARD & SOFTWARE

**mehr Speicher**

**Das VECTOR-RAM Board 2MB A500i**  
 ● intern mit Uhr/Datum ● läuft mit 0,5/1,5/MB Chip-RAM ● incl. GARY-Adapter **DM 249,-**

Preise der Speichererweiterungen 512KB für A500, 1MB für A500plus bzw. A600 auf Anfrage

**Sound-Sampler**

**VECTOR Sound-Digitizer** **TEST Sehr Gut**  
 Metallgehäuse, Mono&Stereo, Chincheingänge, Je Kanal ein eigener, superschneller A/D-Wandler für sehr gute Klangqualität **DM 199,-**  
 Digitizer incl. Software "Samplitude Jr." **DM 249,-**

Auf vielfachen Wunsch endlich wieder lieferbar:

**VECTOR Micro Sound**

Superkompakter Stereo Sound-Digitizer, Chinchstecker, LED-Peak-Anzeige, Eingangsstegler **DM 99,-**

**HD 1.76MB**

**NEU**  
 externes Laufwerk im High-Density-Format für alle Amigas ab Kick2.x, Metallgehäuse, abschaltbar, durchgeführter Bus **DM 239,-**

**Disk-Laufwerke**

- extern **DM 129,-**  
 Metallgehäuse, abschaltbar
- intern A2000 **DM 109,-**
- intern A500 **DM 109,-**
- intern A600/1200 **DM 119,-**  
 interne Drives incl. Anleitung

**VECTOR Maus**

● 400dpi ● inclusive Mauspad und Maushalter **DM 49,-**

**HardDisk A500**

● externer AT-Bus Controller für A500/500+ ● Metallgehäuse mit Kontroll-LEDs ● Optionale 8MB RAM-Erweiterung ● Harddisk/RAM abschaltbar ● incl. Handbuch und Installsoftware **DM 199,-**  
 (Festplatten und RAM auf Anfrage)

**HardDisk A600/1200**

● für die interne Montage im Rechner ● geringe Stromaufnahme schon ab dem Netzteil ● leise ● incl. Kabel und Handbuch **DM 349,-**  
 40MB 2,5" **DM 349,-**  
 60MB 2,5" **DM 449,-**

**VGA-Adapter**

● Adapter von Amiga-Monitorport 23pol auf VGA15pol ● für A1200/A4000 an VGA- oder Multisync-Monitor **DM 29,-**

**VECTOR-Clock**

● interne Montage (einfach Einstecken) ● batteriegepufferte Echtzeituhr mit Datumfunktion für den Amiga1200 und 1200HD **DM 49,-**

**Multi I/O-Karte**

**VECTOR Connection**  
 ● Multi I/O-Karte für Amiga2000/3000/4000  
 ● vier serielle High-Speed Schnittstellen bis 115 Kbaud ● zwei bidirektionale Centronics-Schnittstellen ● MIDI-kompatibel ● inclusive Portmanager für übersichtliche Schnittstellenzuordnung **DM 299,-**

**Video-Digitizer**

**Graffito 24** **NEU**  
 ● Graffito24 Echtzeit-Digitizer ● 24 Bit Farbtiefe ● Realtime-Digitizing ● bewegte Sequenzen können digitalisiert werden ● leistungsfähige Software mit vielen Filtermöglichkeiten ● ab Kickstart/Workbench 2.0 ● Anschluss am Parallelport ● inclusive Kabel und Netzteil **DM 399,-**

Spielen Sie z.B. MicroCosm auf Ihrem A1200

**CD-Drive am A600/A1200**

● PCMCIA-Adapter zum Anschluss eines CD-ROM-Drives (AT-Bus) am A600/1200 ● Metallgehäuse mit Stromversorgungs-kabel für ein CD-ROM Laufwerk ● incl. Treiber- und CD32-Emulatorssoftware PCMCIA-Controller komplett incl. CD-Drive **DM 249,-**  
**DM 449,-**

**CD32 am Amiga**

Communicator **DM 249,-**  
 incl. PhotoLite, Midi- und Tastaturanschluß A2000/4000  
 Communicator Lite **DM 159,-**  
 incl. PhotoLite

**Software auf CD**

wir führen ständig eine große Auswahl der aktuellen CD-Titel für CD32, CDTV, A570 oder Amiga mit CD-Drive am Lager. Für ältere Titel bieten wir einen Bestellservice - fragen Sie uns

**Nützliches**

**Der VECTOR Harddisk-Adapter** zum Anschluß von 3,5" Festplatten im A1200:  
 ● Adapterstecker 2,5" auf 3,5" ● Kabel zur Stromversorgung ● Installsoftware **DM 29,-**  
 Dto. aber zusätzlich mit 60cm Festplattenkabel für 3,5" Festplatten **DM 39,-**  
**HD-Kit** (Adapter und Festplatte) auf Anfrage

**Der VECTOR Maus& Joystick-Adapter**  
 ● Mausport-Verdoppler ● automatische UND manuelle Umschaltung **DM 19,-**

**Der VECTOR Multiport-Adapter**  
 ● verdoppelt Maus- und Joypott gleichzeitig ● automatische und manuelle Umschaltung ● integriertes, abschaltbares Dauerfeuer **DM 49,-**

**Das VECTOR Trackdisplay**  
 ● für Amiga2000 ● kann alle 4 Laufwerke anzeigen ● Laufwerksnummer einstellbar **DM 69,-**

**Kickstart-Umschaltung**

**VECTOR KickUM2** **DM 29,-**  
 ● 2fach Umschalter für 1x/2x im A500/2000

**VECTOR KickUM3** **DM 39,-**  
 ● 3fach Umschalter für 1x/2x im A500/A2000

**VECTOR KickUM Spezial** **DM 39,-**  
 ● 2fach Umschalter für 13/2x im A600/A600HD

**Kickstart-ROM V1.3** **DM 39,-**  
**Kickstart-ROM V2.04** **DM 49,-**

**WB 3.1**

Workbench 3.1 für Amiga 500 bis Amiga 4000 auf Anfrage

**Workbench 2.1 AS216 Upgrade Kit**

**DM 59,-**

**Ersatzteile**

Wir führen fast alle gängigen Ersatzteile wie CIA8520, Gary, HiRes-Denise, Agnus usw. sowie Tastaturen und Netzteile für Ihren Amiga

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,-, Eilver-sand und Großgeräte per Trans-0-Flex ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt LIEFERUNG per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen und Zwischenverkauf vorbehalten

Entwicklung Produktion Vertrieb Service

**MIDI-Interface**

**Das VECTOR MIDIplus** **TEST Sehr Gut**  
 Metallgehäuse, 1\*IN, 1\*THRU, 3\*OUT, Leitungstreiber für lange Anschlusskabel, 700% Optokoppler MIDIplus incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr." **DM 149,-**  
**Das VECTOR mini-MIDI** **DM 79,-**  
 Metallgehäuse, 1\*IN, 1\*THRU, 3\*OUT miniMIDI incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr." **DM 129,-**  
 MIDI-Kabel 5pol DIN 2m **DM 14.50**  
 MIDI-Kabel 5pol DIN 5m **DM 22.50**

**Zubehör für A570 CD-Drive**

**Das VECTOR-RAM Board 2MB A570i** **TEST Sehr Gut**  
 ● interne FastRAM-Steckkarte **DM 249,-**

**Der VECTOR-Falcon570** **TEST Sehr Gut**  
 SCSII-Controller  
 ● Adapter für den internen Erweiterungsport des A570  
 ● externer SCSII-Anschluß SUB-D 25pol ● incl. Super-Handbuch und Installsoftware **DM 149,-**  
**Externes Gehäuse** zum Falcon570  
 ● zum Einbau einer SCSII-Festplatte ● incl. Netzteil und Anschlußkabel SUB-D 25pol **DM 179,-**  
**Externes Gehäuse mit Festplatte** auf Anfrage



Treiber für Kodak FotoCD integriert

**VECTOR FALCON 8000**

● SCSII-Controller für Amiga2000/3000 und 4000 ● Standard-Rigid-Disk Block ● optionale 8MB RAM-Erweiterung ● modernste Gate-Array Technologie ● externer SCSII-Anschluß ● in die Hardware integrierte Treiber für Kodak FotoCDs und CDTV/A570/CD32 Software ● incl Software und deutschem Handbuch

**Der VECTOR Falcon8000 Controller solo** **DM 249,-**  
 (incl. Install-Software, Handbuch, SCSII-Kabel und Foto-CD-Treiber)

**Die VECTOR Falcon8000 Filecard** **a.Anfrage**  
 (lieferbare Festplattengrößen und RAM-Bestückung auf Anfrage)

**Der VECTOR Falcon8000 Controller mit CD-ROM-Drive** (Toshiba, Sony, NEC o.ä.) **ab DM 679,-**

**VECTOR Distributor**

HK-Computer GmbH  
 Höniger Weg 220 ● D-50969 Köln  
 Mo-Fr: 10<sup>00</sup>-13<sup>00</sup>, 14<sup>00</sup>-18<sup>00</sup>, Sa: 10<sup>00</sup>-14<sup>00</sup>  
 DM 30,-  
 Telefon: 0221 / 369062  
 Telefax: 0221 / 369065  
 Mailbox: 0221 / 369024



Hinweis: Unsere externen Geräte haben -soweit erforderlich- keine BZT-Zulassung. Ein Betrieb im Bereich der Deutschen Bundespost ist verboten und strafbar

Psygnosis

# Back to the Roots



Zurück zu den Wurzeln! Nach einer ganzen Reihe von durchweg gut gelungenen, jedoch kommerziell wenig erfolgreichen Produkten konzentriert man sich bei der Sony-Tochter wieder auf absolute High Class-Spiele.



Glänzend animiert mutiert Flink fast zur Franzi von Almsick.



Da möchte man fast den Kopf einziehen, wenn diese Drachen aus dem Hintergrund heransausen.

## Flink

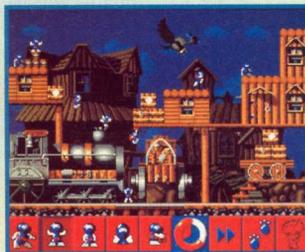
Jetzt ist es amtlich! In der Ausgabe 8/94 konnten wir Euch bereits die ersten Bilder vom neuen Werk der Lionheart-Macher Erwin Kloibhofer und Henk Nieborg präsentieren, und nun bestätigte Psygnosis auch offiziell, daß Flink im Frühjahr für das CD 32 erscheinen soll. Dieses 52 Levels umfassende Jump & Run begeistert vor allem durch die beeindruckenden

Grafiken und das originelle Gameplay. Auf dem Weg durch die sieben Welten muß Flink, der putzige Held des Spiels, nicht nur technisch eindrucksvollen Gegnern aus dem Weg gehen, sondern ab und zu auch im Töpfchen verschiedene Zaubersprüche zusammenmischen. Vorteilhaft ist es auch, wenn man herumliegende Gegenstände aufammelt und auf die Gegner wirft. Stilvoller Sound von Ex-Thalton-Maestro

Matthias Steinwachs untermauert das ganze Geschehen. Da Flink laut Erwin Kloibhofer technisch auch auf dem Amiga 500 machbar ist, hoffen wir mal, daß auch dafür eine Version erscheinen wird.

## All New World of Lemmings

Psygnosis kommt einfach nicht von den kleinen grünen Suizid-Nagern los. Nach wie vor ist Lemmings das einzige echte Aushängeschild von Psygnosis,



Besonderen Wert legte man diesmal auf perfekte Spielbarkeit und abwechslungsreiche Hintergrundgrafiken.





U.S. Gold

# Zehn tolle Jahre!

Das englische Softwarehaus U.S. Gold gehört zu den beständigsten und langlebigsten überhaupt. In London feierten sie die letzten zehn, enorm erfolgreichen Jahre und blicken mit zwei neuen Spielen in eine hoffnungsvolle Zukunft.

## Power Drive

Ein brandneues Rennspiel im Stil vom Konsolen-Megahit Rock 'n' Roll Racing mit dem Namen Power Drive ist für den November geplant. Auf den ersten Blick erinnert Power Drive sehr an MicroMachines, Overdrive und Co.. Aus der Schrägansicht sieht man seinen recht groß geratenen Boliden über abwechslungsreiche Rally-Pisten brettern, wobei es sich im Gegensatz zu den obengenannten Spielen um keine Rund-



Bei Overdrive kann man so richtig schön um die Kurve schleudern.



Buckelfahrten können das Fahrzeug beschädigen.



Vor dem Rennen muß man sich erst einmal in der Qualifikation beweisen.

kurse handelt. Wie im echten Rally-Zirkus muß man auf dem Weg zum Zielort nicht nur ruppige Strecken unbeschadet überstehen, sondern darf auch in spielerisch reizvollen Zeitprüfungen zwischendurch Punkte sammeln. Für fahrerische Abwechslung ist auf den vierundsechzig Strecken aus acht Ländern gesorgt. Staubige Wüstenetappen wechseln mit Schlamm-schlachten und angenehmen Asphaltstrecken ab. Dabei entstandene Beschädigungen am Fahrzeug können mittels Preisgelder ausgemerzt werden. Vorteilhafter ist es jedoch, wenn man die gewonnene Prämie in bessere Ausrüstung und gar ein schnelleres Fahrzeug investieren kann. Prominente Schauplätze wie Monte Carlo, Corsica oder Kenia, eine enorm gute Spielbarkeit und viele kleine Details wie unterschiedliche Fahrwerke zeichnen Power Drive aus, das für Amiga 500/1200 geplant ist.

## World Cup Golf

Eines der ältesten und prestigeträchtigsten Golfturniere wird exklusiv für das CD 32 in spielbarer Form erscheinen. Wenn vom 10. bis 13. November in Puerto Rico wieder Teams aus 32 Nationen um den Weltmeisterschaftstitel kämpfen, sollte man vielleicht einen Blick in die Fernsehübertragungen wagen, denn dort gelegene Hyatt-Dorado-Golf-Kurs wurde für die Computerversion komplett gefilmt und mittels Silicon Graphics- und Wavefront-Technologie auf die CD gebannt. Höhepunkt des

Spells sind die atemberaubenden Videosequenzen, die den Flug des Balls über den Platz zeigen. Die komplette Simulation des viertägigen Wettbewerbs und fünfzehn weitere Spielvarianten werden selbst Golfprofis wochenlang fesseln. Prächtig geraten ist auch die Animation des Golfers, den man dank unterschiedlicher Kamerapositionierung aus fünf verschiedenen Winkeln betrachten kann. Innovative Pop-Up-Menüs und Hilfsfunktionen runden World Cup Golf ab, das im Frühjahr für rund DM 120,- zu haben sein wird.



Toll! In dem kleinen Fenster rechts oben wird per Kamerafahrt der Flug des Balls mitverfolgt.



Die übersichtlichen Menüs entfalten sich auf Knopfdruck auf dem Screen.

## Super Street Fighter II kommt!

Capcoms neuestes Street Fighter-Update wird von U.S. Gold für den Amiga umgesetzt. Bessere Grafik, vier neue Kämpfer, komplett überarbeitete Special Moves und ausgeglichene Fähigkeiten bietet Super Street Fighter II. Im Frühjahr sollen Versionen für A500, 1200 und CD 32 erscheinen.



Vier neue Kämpfer und neue Special Moves stehen bereit!

# AMIGA-BIGPACK!

## TOP 100 V.2

### Die große deutsche Public-Domain-Sammlung

100 ausgewählte PD-Programme - die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan. Alle Programme sind in der Regel problemlos zu starten und werden, sofern eine Anleitung erforderlich ist, mit deutschen Anleitungen geliefert (zum Teil mit der Maus zu bedienende Info-Texte auf Diskette sowie gedruckte Handbücher!). Hier ein kleiner Auszug aus dem Komplettpaket (die Programme wurden unter Kickstart 1.3/2.x/3.0 getestet:

**100 Programme mit  
deutschen Anleitungen**

**DaVinci** erstklassiges Malprogramm, **Diskkat** Diskettenverwaltung, **Diskett** Etikettendruck, **Disksalv** Diskettenretter, **Universaldati** mit **Adressdatei**, **Musikdatei**, **Bücherdatei**, **Videoda** zum Verwalten von Daten aller Art, **Biorhythmus** erstellt persönliche Biokurven, **Verkehrstes** hilft bei der Führerscheinprüfung, **Haushaltsbuchführung** bringt Ordnung in die Haushaltskasse, **Textverarbeitung** für Ihren Schriftverkehr, **Glücksrad2.0** Variante eines bekannten Spiels, **Mensch ärgere ...** bekanntes Brettspiel, **Chess** starkes Schachspiel, **Professional-D-Copy** Kopierprogramm mit Nibble-Modus, **BattleShip!** Schiffevertsenken, **Steinschlag** Tetris-Variante, **Risk** Risiko-Spiel, **Boot-Intro** erstellen Sie eigene Diskintros, **5** gewinnt Variante eines bekannten Spiels, **Lotto-Spiel** zieht vielleicht Ihre Glückszahlen, **Videopoker** Pokerspiel, **Domino1.1** bekanntes Brettspiel, **Printstudio** Universaldruckprogramm. Enthalten sind weiterhin ein **Erdkunde-Lernspiel**, ein **Englisch-Vokabeltrainer**, ein **aktuelles Anti-Virus-Programm** sowie **weitere 75 Programme** aus des Bereichen Utilities, Druckprogramme, Spiele, Lernprogramme, Grafikprogramme, Musikprogramme, Anwenderprogramme ...

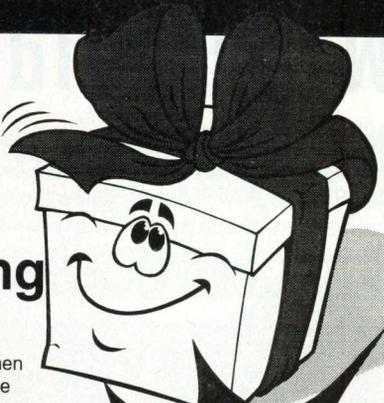
**SCHNELLE  
LIEFERUNG!**

#### Versandpreise:

per Nachnahme (Inland) = DM 109,-  
per Vorkasse (Inland) = DM 105,-  
per Vorkasse (Ausland) = DM 114,-  
Nachnahme ins Ausland nicht möglich!

**PATRICK PAWLOWSKI**  
**SOFTWARE-SERVICE**  
**KIEFERNWEG 7**  
**21789 WINGST**

Tel. 04777 - 8356  
Fax 04777 - 435



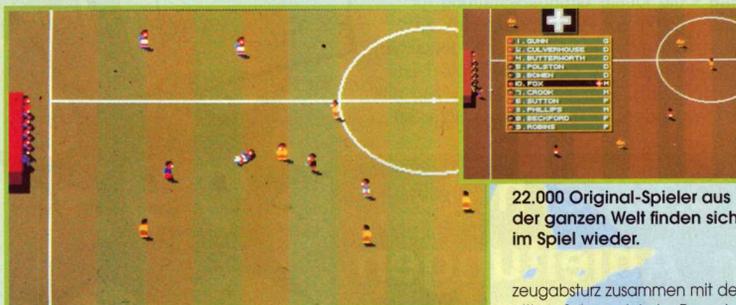
**99,-**



Renegade

# Warner hat zugeschlagen!

Eine Meldung sorgte gleich zu Messebeginn für Aufsehen. Renegade, eines der letzten unabhängigen Softwarehäuser, wurde von Warner aufgekauft. Laut Tom Watson ändert sich jedoch nichts, außer daß man nun mehr Kapital hat.



Kleine Sprites, schnelles Scrolling und tolle Übersicht zeichnen World of Soccer aus.

## World of Soccer

Der Nachfolger zum meistverkauften Fußballspiel aller Zeiten ist endlich fertig. Auffälligster Unterschied zu Sensible Soccer ist das Strategie-Element. Nun darf man entweder aktiv am Joystick die Mannschaft zum Sieg führen, passiv auf der Bank das Team lenken oder beides kombinieren. Grafik und Spielbarkeit wurden beibehalten. Die Realitätsnähe von World of Soccer ist beeindruckend. In das Spiel wurden 22.000 echte Spieler aus der ganzen Welt mit Namen, Nationalität, Haut- und Haarfarbe aufgenommen. Neue Fähigkeiten wie Tackling und verschiedene Steue-

rungsarten sollten World of Soccer zum ultimativen Fußballspiel machen.

## Amazon Queen

Das in der letzten Ausgabe bereits ausführlich vorgestellte Adventure aus Australien avancierte recht schnell zu einem der Geheimtipps der Messe. Brillante Grafiken, technische Perfektion und die originelle Story dürften Flight of the Amazon Queen zum Referenz-Adventure für den Amiga machen. Was Joe King nach seinem Flug-



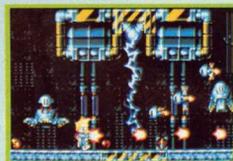
Kleine Sprites, schnelles Scrolling und tolle Übersicht zeichnen World of Soccer aus.

zeugabsturz zusammen mit der eifigen Schauspielerin Faye im amazonischen Dschungel erlebt, muß sich nicht hinter den diversen Lucas-Abenteuern verstecken. Die CD 32-Version wird übrigens komplett mit Sprachausgabe aufwarten können.

en, das wir ebenfalls schon in der letzten Ausgabe ausführlich vorstellten. Auf mysteriöse Weise landete der kleine Ruff in einer fremden Welt, die er nun, alle seine Murneln einsammelnd, schnellstmöglich in typischer Jump & Shoot-Manier wieder verlassen will. Die vier Zonen warten nicht nur mit den ulkigsten Gegnern seit langem auf, sondern werden auch noch von kernigen Techno-Tracks soundmäßig untermauert. Tolle Spielbarkeit und originelles Leveldesign sind für ein Renegade-Projekt selbstverständlich.

## Ruff'n Tumble

Anhänger von Turrican, Mr. Nutz & Co. dürfen sich auf das neueste Werk von Wunderkind feu-



Im Fantasy Forest bereiten besonders die fliegenden Tinheads Probleme.



Mächtige Lichtblitze und harmnäckige Gegner erschweren in der Tinhead-Factory das Weiterkommen.

# Die große Consumermesse

Köln, Halle 10 & 11, 4. bis 6.11.94



Jetzt noch größer!  
✓ mehr Hallen  
✓ mehr Aussteller  
✓ mehr Attraktionen



DARAUF WARTEN ALLE  
COMPUTERFANS.  
AKTUELLE NEUHEITEN  
RUND UM PCS, AMI-  
GAS UND SPIELE. UND  
ALLES SOFORT ZU  
KAUFEN. ZU MESSE-  
PREISEN. AUF EINER  
ERLEBNISMESSE MIT  
VIEL INFORMATION,  
ENTERTAINMENT UND  
ATTRAKTIVEN GEWINN-  
SPIELEN.

Eintrittspreis/Tag: Jugendliche 15 DM, Erwachsene 20 DM.  
Veranstaltungsdauer: 4. bis 6.11.1994 von 9 bis 18 Uhr.  
Messegelände Köln Halle 10 & 11. Anreise über Hauptbahn-  
hof Köln oder Deutzer Bahnhof. Weitere Informationen  
erhalten Sie in der Fachpresse oder von den Veranstaltern.



Die Consumer-Messe  
Computersysteme, Peri-  
pherie & Zubehör



Die größte Amiga-  
Messe weltweit



Die ganze Welt der  
Computer- und Konso-  
lenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG  
Wendelsteinstr. 3  
85591 Vaterstetten/Mchn.  
Fax 08 106 / 342 38  
Ein Tochterunternehmen  
des Gong-Verlags



Gesellschaft für Veranstal-  
tungen und Marketing mbH  
Hattinger Str. 589  
44879 Bochum  
Fax 02 34 / 478 99

Hilfe, die Außerirdischen kommen!

# UFO - Enemy Unknown

**Mit Eurem Amiga im Anschlag könnt Ihr Euch jetzt schon für 1999 rüsten: dann werden nämlich massenweise UFOs auf der Erde landen, kleine grüne Männchen werden Menschen entführen und sie für die aberwitzigsten Experimente mißbrauchen...**

**G**laubt man den Phantasien der Spiele-Entwickler von MicroProse, werden die Erdenbewohner in fünf Jahren nicht mehr viel zu lachen haben. Die Aliens, die den in aller Welt niedergehenden Raumschiffen entsteigen, sind alles andere als liebenswürdig. Sie kichnapen jeden, den sie für ihre unmenschlichen Laborversuche gewinnen können, und knallen jeden ab, der sich ihnen bei ihrem Unterfangen in den Weg stellt. Die Men-

schen stehen dieser unerwarteten Invasion recht hilflos gegenüber, da die Außerirdischen über eine weit fortgeschrittene Technologie verfügen, die auf der Erde nicht ihresgleichen hat. Guter Rat ist also teuer.

Wie üblich, versuchen einige Länder zunächst auf eigene Faust, mit den üblen Eindringlingen fertig zu werden - natürlich ohne Erfolg. Man erkennt schließlich, daß diese Bedrohung nur durch eine Kooperati-

on sämtlicher Staaten der Erde in den Griff zu bekommen ist, und gründet gemeinsam die „Extraterrestrische Kampfeinheit“ (XCOM). Dort soll die wissenschaftliche und militärische Elite der Welt zusammenarbeiten, um die Menschheit vor dem Untergang zu retten.

## Amiga-User retten die Welt

Wie nicht anders zu erwarten war, wird Euch die Leitung der XCOM übertragen. Damit lastet eine schwere Bürde auf Euch: Ihr

allein seid für den Erfolg der Maßnahmen gegen die Aliens und für das künftige Schicksal der Menschheit verantwortlich! Wenn Ihr also wollt, daß wir alle bald in irgendwelchen obskuren Alien-Labors zu Versuchskaninchen degradiert werden, braucht Ihr Euch bei UFO nicht besonders ins Zeug zu legen. An Eurer Stelle

würde ich mich jedoch anstrengen. Dann wartet nämlich ein Spiel auf Euch, das mit seiner Vielfalt und seiner düsteren Atmosphäre recht lange an den Bildschirm fesseln kann.

## Ausgangspunkt Bodenstation

Zu Beginn des eigentlichen Spiels bekommt Ihr eine Weltkugel präsentiert, die sich beliebig drehen, heran- und wegzoomen läßt. Es gilt nun, einen möglichst vorteilhaften Standpunkt für Eure erste Bodenstation zu finden, von der aus Eure Kampfeinheiten die Auseinandersetzung mit den Aliens suchen können. Am besten entscheidet Ihr Euch für eine Stelle mitten auf einem Kontinent, also weit entfernt vom Meer. Dann könnt Ihr sowohl die umliegenden Länder optimal vor einer Alien-Invasion schützen als auch abgestürzte UFOs bergen und für die eigene technologische Forschung nutzen.

Eure erste Bodenstation ist schon recht gut ausgerüstet: Drei Hangars samt Flugzeugen, Aufenthaltsräume für die Besatzung, Werkstatt, Labor u. a. sind bereits vorhanden. Darüber hinaus stellt Euch XCOM einen bestimmten Geldebetrag zur Verfügung, mit dem Ihr Eure Ausstattung schrittweise erweitem und zusätzliche Bodenstationen errichten könnt. Geschickter Handel mit den verschiedensten Gerätschaften wirkt sich natürlich ebenfalls positiv auf Euren Kontostand aus.





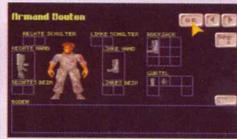
Auf diesem speziellen Bildschirm könnt Ihr Informationen über UFOs abrufen, die in den Luftraum der Erde eindringen.

## Bedrohung aus dem All

Es wird nicht lange dauern, und schon orten Eure Radaranlagen die ersten UFOs. Nun heißt es schnell sein. Ohne große Umstände setzt Ihr sofort einen Abfangjäger auf das gesichtete Flugobjekt an - mit etwas Glück können es Eure Piloten vom Himmel fegen und wieder einmal Unglück von der Menschheit abwenden. Damit ist die Arbeit aber noch lange nicht getan - im Gegenteil: jetzt geht's erst richtig los, denn Eure Wissenschaftler sind ganz begierig darauf, die Überreste des abgestürzten Raumschiffs für ihre eigenen Forschungsvorhaben auszuwerten. Also schickt Ihr in Eurem Skyranger-Transportflugzeug einen Erkundungstrupp zur Absturzstelle, um zu retten, was zu retten ist.

## Himmelfahrts-Kommando

Der Job eines Soldaten, der zur Untersuchung einer UFO-Absturzstelle herangezogen wird, ist alles andere als spaßig - allzu oft erweisen sich nämlich die Aliens, die den Crash überlebt haben, als harte, hinterlistige Brocken. Sie schießen aus dem Hinterhalt und tauchen immer dort auf, wo man sie am wenigsten vermutet! Grundvoraussetzung für eine erfolgreiche Mission ist also zunächst



Wie in einem RPG stattet Ihr Eure Erkundungstrupp aus.

einmal die optimale Bewaffnung Eures Einsatztrupps: Bevor Ihr Eure Leute zur Erkundung des UFO-Wracks ausschwärmen laßt, müßt Ihr jeden einzelnen Soldaten nach Rollenspielmanier mit der optimalen Ausrüstung versehen.

Bei der Erforschung des Terrains um die Absturzstelle müssen Eure Leute äußerste Vorsicht



Zur Ausrüstung Eurer Transport- und Jagdflugzeuge steht Euch eine Vielzahl an Waffen zur Verfügung.

## Der Amiga als „Computertomograph“

In der Medizin ermöglicht es die Computertomographie, das Innere des Menschen sozusagen „scheibenweise“ darzustellen. Ähnlich funktioniert die Levelsicht in UFO: Das Skyranger-Flugzeug kann man...



In seiner Gesamtheit betrachten,...



man kann sein Innenleben erforschen...



oder einen Blick unter die Maschine werfen.

warten lassen. Der Feind kann nämlich hinter jeder Ecke lauern. Das Gebot der Stunde heißt demnach: sich langsam

## Original und Fälschung



In UFO rüstet man eine militärische Einsatztruppe mit den neuesten technischen Errungenschaften aus, damit sie für die Erkundung eines bestimmten Gebietes optimal vorbereitet ist. Dann gilt es, Feinde auf dem Gelände aufzuspüren und unschädlich zu machen. Anschließend werden die von den Aliens zurückgelassenen technischen Gimmicks eingesammelt und für die eigene Forschung genutzt. Das Ganze erlebt der Spieler im sogenannten Battlescape-Modus aus einem isometrischen Blickwinkel von schräg oben.

Hat man das vor einiger Zeit nicht schon mal mit wesentlich besserer Grafik gesehen? Wenn man davon absieht, daß man sich in UFO nach dem Rundenprinzip mit den Feinden auseinandersetzt, lassen sich Parallelen zum Kult-Strategiespiel Syndicate kaum verleugnen.

## Die Schaltzentrale

Vom sogenannten Geoscape-Bildschirm aus habt Ihr Zugang zu allen wichtigen Funktionen des Games:



Einsätze gegen UFOs fliegen oder Erkundungstrupps zu den Absturzstellen aussenden

Vorhandene Bodenstationen ausbauen oder neue Basen gründen

Diagramme abrufen (z. B. über Finanzen)

Informationen über UFOs

Beiträge der XCOM-Mitglieder

Spielzeit

Zeiteinheiten: durch Anklicken einer höheren Zeiteinheit kann der Spielablauf beschleunigt werden

Weltkugel rotieren bzw. heran- oder wegzoomen

Abenteurer stapft nicht ausschließlich auf der Suche nach Gegenständen durch die Landschaft.

## Spielspaß pur?

Leider garantiert der Genre-Mix allein noch kein gutes, abwechslungsreiches Spiel. Zudem müssen die Amiga-Freaks gegenüber den PC-Besitzern wieder einmal den kürzeren ziehen. Während UFO für den PC nämlich mit einem reizvollen Intro im Comic-Stil aufwartet, müssen Amiga-User (zumindest in unserer Testversion) auf ein solches verzichten. Auch die Steuerung mit der Maus und das Bildschirmscrolling gehen auf dem PC um einiges flüssiger vonstatten als auf dem Amiga.

Im großen und ganzen nicht meckern kann man hingegen bei der Grafik: sie reißt einen zwar nicht gerade mit Detailreichtum vom Hocker, dennoch ist sie zweckmäßig und dem Spieltypus angemessen. Einziger Kritikpunkt: die roten Punkte, die die UFOs markieren, lassen sich kaum von denen unterscheiden, die auf der Weltkugel die Städte kennzeichnen.

vorstasten und jede Deckung nutzen, die sich bietet.

Abgeschlossen ist eine Mission, wenn Eure Einsatztruppe alle Außerirdischen ins Jenseits befördert hat. Dann werden von der XCOM automatisch sämtliche Überreste an der Absturzstelle für Forschungszwecke geborgen. Eine abschließende Einsatzbesprechung gibt Aufschluß darüber, wie erfolgreich die gerade absolvierte Mission verlaufen ist.

## Schublade ade!

Wer dazu neigt, jedes Spiel in eine ganz bestimmte Genre-Schublade zu pressen, wird mit UFO - Enemy Unknown seine Schwierigkeiten haben. Zu viele unterschiedliche Elemente finden sich in diesem Produkt: Während man zu Beginn mit strategietypischen Menüscreens geradezu überhäuft wird, weiß man im isometrischen Battlescape-Modus

beim Bergen der UFOs manchmal nicht so genau, ob man sich nun in ein Rollenspiel oder in ein Adventure verirrt hat. Eigentlich gar nicht so schlimm, oder? Warum soll man denn nicht die Genres gut durcheinandermischen, wenn das Endergebnis dadurch gesteigerten Spielspaß verspricht? So darf sich auch der diagramm- und landkartenerprobte Strategiefreak zuweilen an netten Animationen erfreuen, und der



Im Battlescape-Modus laßt Ihr Euren Erkundungstrupp aus der isometrischen Perspektive Aliens jagen.

Auf den ersten Blick sieht's komisch aus, ist aber sehr praktisch: das Ein- und Ausblenden von Sichtebenen.

### Kosten pro Monat

	Kosten pro Einheit	Menge	Gesamt
<b>Raumschiff-Mietgebühren</b>			
SKYRANGER	\$500 000	1	\$500 000
ABFANGJÄGER	\$600 000	2	\$1 200 000
<b>Gehälter</b>			
Soldaten	\$20 000	8	\$160 000
Ingenieure	\$25 000	10	\$250 000
Miszenschnaffler	\$30 000	10	\$300 000
<b>Stützpunkt-Erhaltungskosten</b>			
			\$224 000
Einkommen=\$5 995 000			Gesamt: \$2 634 000

OK

Auch wirtschaftliche Aspekte wollen in UFO ausreichend berücksichtigt werden.



Beim Sound kann der Amiga jedoch seine Stärken wieder voll ausspielen; gegen diese fetzigen Klänge sieht das SoundBlaster-Gedudel auf dem PC reichlich alt aus!

Vorbildliches hat MicroProse auch in Sachen Benutzerführung geleistet. Gut gegliederte Menüs und ein leicht durchschaubares Icon-System sorgen dafür, daß sich der User sehr schnell in dem Programm heimisch fühlt. Zudem sorgen fünf verschiedene Schwierigkeitsgrade dafür, daß Anfänger

und Profis gleichermaßen zu ihrem Recht kommen.

Zum Schluß noch eine Anmerkung für die Lesemuffel unter Euch: ein Blick in das Handbuch lohnt sich wirklich! Selten habe ich eine derart gewissenhaft gestaltete Einführung in ein Spiel gelesen. Das darin enthaltene Tutorial verkürzt die Einarbeitungszeit in UFO übrigens erheblich!

● Herbert Aichinger

# E.M.P.

Tel.: 0591-914311  
Fax: 0591-914320  
telefonischer Bestellservice  
mon. - frei. von 9.00 - 18.00 Uhr

E.M.P. merchandising Handelsgesellschaft mbH, Postfach 1721, 49803 Lingen

E.M.P.  
  
PREIS-  
  
HAMMER

**Spiele für je 15,00 DM**

Apidya (DA)	Art.-Nr.: 650027
Pacific Island (E)	Art.-Nr.: 650054
Woody's World (DA)	Art.-Nr.: 650052

**Spiele für je 20,00 DM**

Alien Breed 2 A500 (DA)	Art.-Nr.: 650050
Assasin spec. Edition (E)	Art.-Nr.: 650071
Jaguar XJ 220 (ML)	Art.-Nr.: 650055
Knights o. t. Sky (DA)	Art.-Nr.: 650026
Lotus III A500 (DA)	Art.-Nr.: 650053
Wing Commander I (KD)	Art.-Nr.: 650034

**Battle Isle 2\* (KD)**  
(endlich auch für Amiga)

650139      89,99 DM

**Battle Isle Map Editor(KD)**  
(Battle Field Creator)

650147      59,99 DM

**Bundesliga Manager Hatrick (KD)**

650151 A500 69,99 DM  
650043 A1200 89,99 DM

**FIFA Soccer (KD)**  
Der Fußballkoller von Electronic Arts

650080      66,99 DM

**Hattrick - Ikarion\* (KD)**

650109 A500 79,99 DM  
650111 A1200 79,99 DM

**K 240 (ML)**  
Packendes Science Fiction Strategiespiel

650159      59,99 DM

**Theme Park\***  
Sim-Vergnügungspark

650057 A500 69,99 DM  
650100 A1200 69,99 DM

**UFO\* (KD)**  
Rettet die Erde vor der UFO-Invasion

650128 A500 74,99 DM  
650160 A1200 79,99 DM

<b>Anstoss WM-Edition (KD)</b>	Art.-Nr.: 650154 A500 64,99 DM
<b>Banshee (DA)</b>	Art.-Nr.: 650155 A1200 64,99 DM
<b>Elfmania (KD)</b>	Art.-Nr.: 650157 A1200 59,99 DM
<b>Fields of Glory (KD)</b>	Art.-Nr.: 650150 59,99 DM
	Art.-Nr.: 650156* A500 69,99 DM
	Art.-Nr.: 650105* A1200 69,99 DM
<b>Intern. Sensible Soccer (DA)</b>	Art.-Nr.: 650161 44,99 DM
<b>Ishar 3 (DA)</b>	Art.-Nr.: 650134 64,99 DM
<b>Mad News (KD)</b>	Art.-Nr.: 650153* 79,99 DM
<b>Rüsselsheim (KD)</b>	Art.-Nr.: 650127 79,99 DM
<b>Schatz im Silbersee (KD)</b>	Art.-Nr.: 650148* 89,99 DM
<b>Die Siedler (KD)</b>	Art.-Nr.: 650083 89,99 DM
<b>Starlord (DA)</b>	Art.-Nr.: 650019 69,99 DM
<b>S.U.B. (KD)</b>	Art.-Nr.: 650123* 59,99 DM
<b>Tornado (DA)</b>	Art.-Nr.: 650158 A1200 89,99 DM
<b>Der Trainer (KD)</b>	Art.-Nr.: 650020 69,99 DM

Versand per Nachnahme zzgl. 9,90 DM oder Versand per Vorauskasse zzgl. 5,00 DM. Ab einem Lieferwert von 150,00 DM liefern wir portofrei, d. h. 5,00 DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie alle anderen Computerspiele vom Umtausch ausgeschlossen, defekte Spiele werden natürlich ersetzt. Bei Bestellung erhalten Ihr unseren Katalog prallgefüllt mit offiziellen Shirts, LP's, CD's, Videos, und mehr, gratis! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Mit einem \* gekennzeichnete Artikel waren bei Drucklegung noch nicht erschienen.

DA = deutsche Anleitung, KD = komplett deutsch, E = Englisch, ML = Multilingual

## COMMENT



Zweifellost ist UFO ein komplexes Spiel, das Strategie-, Adventure- und Rollenspielelemente gut miteinander in Einklang bringt. Trotzdem mochte bei mir der Funke nicht so recht überspringen - besonders der gleichförmige Ablauf der Runden im Battlescape-Modus sorgte zuweilen für Langeweile. Ausgesprochene Strategie-Freaks werden jedoch begeistert sein.

### FACTS

Hersteller: MicroProse  
Spieler: 1  
Preis: ca. DM 100,-  
Disks: 4  
Festplatte: wird unterstützt  
2. Laufwerk unterstützt: ja  
Englisch erforderlich: nein  
Steuerung: Maus

- ☛ phantasievoller Genre-Mix
- ☛ Ladezeiten, etwas schwerfällige Steuerung

**GAMEPLAY 75%**

**GRAFIK 70%**

**SOUND 79%**

**MOTIVATION 72%**

**GESAMT 74%**



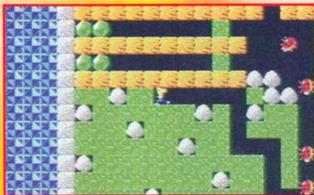
Der letzte Ninja in seinem hoffentlich letzten Kampf.

## Last Ninja 3

Eines der besten C 64-Spiele aller Zeiten war zweifellos The Last Ninja. Aus der grafisch eindrucksvoll dargestellten isometrischen 3D-Perspektive lief man mit seinem letzten Ninja über komplexe Landschaften, lieferte sich aufregende Kämpfe und löste zahlreiche Rätsel. Die spielerisch und grafisch fast identische dritte Neuauflage entlockt selbst weniger verwöhnten CD 32-Besitzern nur ein müdes Gähnen, allerdings überzeugt der Preis!

Hersteller: System 3  
Genre: Beat 'em Up  
Preis: ca. DM 50,-

GESAMT: 61%



Eines der ersten Spiele vom Die Siedler-Schöpfer.

## Emerald Mines

Wer schon immer mal eines der Frühwerke von Volker Wertich spielen wollte, dem wir Die Siedler zu verdanken haben, sollte bei der Neuauflage des Klassikers zugreifen. Dieser Boulder Dash-Clone wartet nicht mit spektakulären Grafiken auf, allerdings dürften das süchtig machende Spielprinzip und über 10.000 Levels monatelangen Spielspaß garantieren. Diamanten sammeln und den Ausgang erreichen, so lautet die Aufgabe!

Hersteller: Almathera  
Genre: Denkspiel  
Preis: ca. DM 40,-

GESAMT: 71%



Solide Jump & Run-Action mit sehenswerter Grafik.

## Myth

Das waren noch Zeiten, als Myth unter den C 64-Freaks für Furore sorgte. Die ein Jahr später erschienene Umsetzung für den Amiga konnte allerdings kaum mit wesentlichen Verbesserungen aufwarten. Grafisch teils recht ansehnliche Jump & Run-Kost mit gehobenem Schwierigkeitsgrad zum annehmbaren Preis lautet nun das Kurzurteil zum System 3-Remake. Kein Megahit, allerdings eine attraktive Erweiterung der CD 32-Spielepalette.

Hersteller: System 3  
Genre: Jump & Run  
Preis: ca. DM 50,-

GESAMT: 59%



Der Urvater aller Sim-Spiele! SimCity nun auf CD 32!

## SimCity

Dieses Spiel setzte vor mittlerweile vier Jahren Maßstäbe in Sachen Detailreichtum und Innovation. Auf SimCity ließ Maxis später SimEarth, SimLife und A-Train folgen. Noch bevor nun SimCity 2000 sein Debüt auf dem Amiga 1200 feiert, beschert uns Judgment Day aus Singen einen riesigen Restposten alter CDTV-Versionen im fabrikneuen Zustand. Wer schon immer einmal eine Stadt lenken wollte, wird von SimCity begeistert sein.

Hersteller: Infogrames  
Genre: Simulation  
Preis: ca. DM 50,-

GESAMT: 82%



Für CDTV, nun auf CD 32? Judgment Day macht's möglich!

## Battlestorm

Diesem spielerisch gelungenen Vertikalscroller präsentierte Titus vor wenigen Jahren in einer speziellen Version für das CDTV. Dank Judgment Day aus Singen dürfen sich nun auch CD 32-Besitzer zu einem günstigen Preis ein recht solides Ballerspektakel für ihr System holen. Dem ähnlichen Bansknee von Core Design macht es zwar keine Konkurrenz, doch einige Tage handfester Action mit sehenswerter Grafik sind garantiert.

Hersteller: Titus  
Genre: Shoot 'em Up  
Preis: ca. DM 50

GESAMT: 60%



Grafisch eindrucksvolle Unterhaltung aus den USA!

## Wrath of the Demon

Und noch eine CDTV-Neuauflage, die uns Judgment Day anzubieten hat. Optisch und technisch gehörte Wrath of the Demon von den Dragon's Lair-Erfindern schon immer zu den Meisterwerken. Größere spielerische Ansprüche sind allerdings in dieser Ansammlung einfacher Geschicklichkeitstests fehl am Platz. Ähnlich wie Dragon's Lair ist Wrath of the Demon jedoch als wunderbares Grafikdemo zu empfehlen.

Hersteller: Ready Soft  
Genre: Arcade  
Preis: ca. DM 50,-

GESAMT: 58%

# CALL AND PLAY

FAX - 02803 - 8161

Versand: 1.359 oder  
02803 - 1511 oder  
719

Mit dieser Ausgabe verlieren alle  
bisherigen Preise ihre  
Gültigkeit!!!!



Versandanschrift:  
S. Geratz  
Papenweg 15  
46487 Wesel

Ladenlokale Softwarewarehause :  
46483 Wesel / Dudenpassage/ 0281-25922  
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483  
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904

Ladenpreise Variieren!!!!!!

Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Amiga		Amiga		Amiga		Sonder-angebote		Amiga 1200	
1869	DV 64,95	Fantastic Worlds	DA 74,95	Monkey Island 2	DV 47,95	Budokan	DA 29,95	1869	DV 67,95
A-Train	DA 39,95	enthält:		Morph	DA 47,95	Dune 1	DA 34,95	Alienbreed 2	DA 49,95
Alien 3	DA 47,95	o Realms		Mr. Nutz	DA 47,95	Indianapolis 500	DA 29,95	Anstoss	DV 64,95
Alienbreed 2	DA 47,95	o Populus		Naughty Ones	DA 47,95	Lure of Temptress	DV 34,95	Anstoss World Cup	DV 49,95
Ambermoon	DV 69,95	o Mega Lo Mania		Overlord	DA x59,95	Populus 1 und Data	DA 34,95	Body Blows Galact.	DA 49,95
Anstoss	DV 67,95	o Wonderland		Oxyd Magnum	DA 47,95	Prince o. Persia 1	DA 29,95	Brian the Lion	DA 44,95
		o Pirates		Perihelion	DA 47,95	Sleepwalker	DV 24,95	Bundesl.Manager	Hattrick DV 77,95
				Pinball Spezial		Terminator 2	DA 19,95		
				Pinball Spezial -		Trivial Pursuit	DV 29,95		
				Edit/Dreams+Fantas.	DA 59,95				

Anstoss W.Cup  
DV 49,95

Apocalypse DA 47,95  
Arcade Pool DA 29,95  
Aufschow Ost DV 57,95  
Award of Winners 2 DA 64,95  
enthält:  
o Elite 1  
o Jimmy White Snooker  
o Sens. Soccer 92/93  
o Zool

Beneath the Steel  
Sky DV 54,95

Big Four Sammlung DV 59,95  
enthält:  
o Hanniball  
o Boxing Manager  
o Hill Street Blues  
o J.K. Squash  
Big Sea DA 59,95  
Body Blows:  
Galactic DA 47,95  
Brian L. Lion DA 47,95  
Bubba'n n Sitts DA 49,95  
Bundesl.Manag. 2.0 DV 67,95

FIFA Soccer  
DV x54,95

Fields of Glory DV x67,95  
Flashback DV 59,95  
Formula One G.Prix DA 77,95  
Goal DA 29,95

Goal  
DA 29,95

Goblins 2 DV 66,95  
Goblins 3 DV 66,95

Hanse deluxe  
DV 39,95

Heimdal 2 DV 62,95  
Hired Guns DA 59,95  
Hist.Line 14-18 DV 67,95  
Impos.Mission2025 DA 64,95

Indiana Jones 4  
Advent. DV 47,95

Inno.umt.Caught DV 67,95  
Ishar 3 DV 59,95  
Jurassic Park DV 49,95  
K 2400/Thopia 2 DA 54,95

**Pizza Connection**  
DV 77,95

Die etwas andere Pizza zum genießen!

Reunion DV LV. Wing Commander 1 DV 29,95  
Rings/MedusaGold DV 67,95 WWF 1 DA 19,95  
Robins.Requiem DV 59,95 WWF 2 DA 24,95



Rüsselsheim  
DV 59,95

Du bist Manager der  
Autofabrik in Rüsselsheim

**Bundesliga Manager-  
Hattrick**  
DV nur 74,95

Zeig's dem Kaiser

Burntime DV 64,95  
Campaign 2 DV 64,95  
Captive 2/Liberat. DA 54,95  
Caribbean Desaster DV x67,95  
Chaos Engine DA 47,95  
Chartbreaker DV x57,95  
Chr. Columbus DV 74,95  
Cliffhanger DA 29,95  
Combat Classics 2 DV 59,95  
enthält:  
o F19 Stealth Fighter  
o Pacific Island  
o Silent Service 2  
Cool Spot DA 54,95  
Crash Dummies DA 54,95  
Cyberpunk DV 59,95  
D - Day EV 59,95  
Das Schw. Auge 1 DV 69,95

Kind of Magic Comp. DV 67,95  
enthält:  
o Dynathec  
o Elysium  
o USS John Young

Kult Of Speed DA LV.  
Last Action Hero DA 29,95  
Legacy of -  
Soralis DA x47,95  
Lemminge 1 und -  
Sim City DA 64,95  
Locomotion DV 54,95

Lollipop  
DA x59,95

Lukas Arts Classics -  
enthält in deutsch: DV 79,95  
o Indiana Jones 3  
o Loom  
o Maniac Mansion  
o Monkey Island 1  
o Zack Mc Kraken

Death or Glory  
DV 79,95

Deep Core DA 54,95  
Dennis DV 49,95  
Der Clou DV 64,95  
Der Patrizier DV 64,95

Lothar Mathäus DA 59,95  
Lotus Comp.Tell 1-3 DA 54,95  
Lothar Mathäus DA 59,95

**Die Siedler**  
DV 74,95

vier Spab mit zwei Spieler Modus

Diggers DV 64,95  
Dreamweb DV x67,95  
Dune 2 DV 49,95  
Eish.Manager DV 69,95  
Elite 2 DV 52,95  
Empire Soccer DV 49,95  
Eye of Storm DV 59,95  
F 1 Autorennen DA 59,95

Simon the  
Sorcerer DV 64,95  
Skidmarks DA 47,95  
Soccer Kid DA 49,95  
Space Legends DA 64,95  
Spaceward HO!  
DV 67,95

St. Thomas  
DV 47,95

Starlord DV 67,95  
Surf/Ninja DA 54,95  
Syndicate DA 59,95  
Team 17 Collection DV 54,95  
enthält:  
o Body Blows  
o SuperHero  
o Overdrive  
Terminator 2/Arcade DA 49,95  
The Lost Vikings DV 64,95  
Theatre of Death DA x59,95

Theme Park  
DV x64,95

Universe  
DV 59,95

!Nachfolger von Curse of Enchantia!  
World Cup USA 94 DV 49,95  
World Cup Compilation -  
beinhaltet: - DA 49,95  
o Goal  
o Sensible Soccer  
o Striker  
o Champ. Manager 94  
Winter Olympics DV 59,95  
World of Business-  
Compilation DV 64,95  
WWF 1 DA 19,95  
WWF 2 DA 24,95  
Zeppelin DV x67,95  
Zool 2 DA 47,95

**CD 32**  
DV 59,95

Arabian Nights EV 44,95  
Beavers DA 54,95  
Body Blows DA 54,95  
Bubba'n Sitts DA 49,95  
Captiv 2 EV 64,95  
Chamb.o.Shaolin DA 49,95  
Chaos Engine DA 49,95  
Chuck Rock 1 DA 24,95  
Dangerous Street EV 59,95  
Deep Core DA 44,95  
Fire Force DA 54,95  
Furry Furries DA 49,95  
Gunship 2000 DA 57,95  
Humans 1 + 2 DA 57,95  
Impos.Mission2025 DA 59,95  
James Pond DA 59,95  
Labyrinth o. Time EV 49,95  
Lemming 1 DA 44,95  
Lotus Compilat. DA 49,95  
Mean Arcmas DA 42,95  
Microcosm DA 94,95  
Morph DA 44,95  
Naughty Ones DV 44,95  
Nigel Mansel DA 59,95  
Pinball Fantasies DA 54,95  
Pirates Gold DA 54,95  
Seek & Destroy DA 44,95  
Sleepwalker DA 49,95  
Striker DA 49,95  
Total Carnage DA 49,95  
Trolls DA 49,95  
Zool 2 DA 49,95

**Star Trek I**  
DV 64,95

Star Trek I  
DV 64,95

Theme Park DV x64,95  
Total Carnage DA 49,95  
U.F.O. Enemy Unk. DV x67,95  
Wing Commander DV x54,95  
Zool 2 DA 44,95

**AMIGA  
KINGS QUEST 6**  
DV 59,95

Inkband ab 250,-DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM / Nachnahme 9,90 DM (Zustellgebühr incl.) zuzügl. 3,-DM Zahlkartengebühr.  
Ankündigung: DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / EV = Englische Version  
X = Spiel bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / LV. = Spiel in Vorbereitung Irrtümer vorbehalten

Versand ohne Aufpreis  
im Sicherheitskarton!!!!!!  
Ruf doch mal an!



**PLAYERS GUIDE**

DIE **COMPUDEC VERLAG** POWERTIPS 11/94

**Banshee**  
Seite 257-261

**Impossible Mission**  
Teil 2, Seite 261-263

**Benefactor**  
Teil 2, Seite 264-267

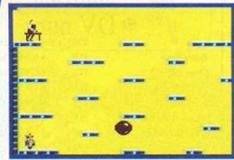
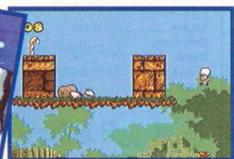
**Bump 'n' Burn**  
Seite 268-272

**Darkmere**  
Teil 2, Seite 273-278

**Fire and Ice**  
Teil 3, Seite 279-280

**Body Blows Galactic**  
Seite 281-284

**Out to Lunch**  
Teil 2, Seite 285-288



Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine AMIGA Magazin-Tips bestellen:  
 \_\_\_ St. HELP-Sammelordner „Amiga Games“ je 10,- DM \_\_\_\_\_

Gesamt \_\_\_\_\_ DM \_\_\_\_\_  
 zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM6,-/Ausland DM13,-) DM \_\_\_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von \_\_\_\_\_ DM \_\_\_\_\_  
 bar (Geld liegt bei)  
 per V-Scheck  
 per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

**CompuDEC Verlag**  
**Leserservice**  
**Postfach**  
**90327 Nürnberg**

Name \_\_\_\_\_  
 Straße \_\_\_\_\_  
 PLZ Wohnort \_\_\_\_\_  
 Datum/Unterschrift \_\_\_\_\_

**JETZT SAMMELN!**

- für deine Power-Tips aus dem AMIGA GAMES
- für die wichtigsten 384 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



**VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!**

# BANSHEE

Diesmal bringt die Amiga Games die komplette Lösung zu Banshee. Wertvolle Tips und taktische Tricks helfen dir, unbeschadet durch dieses Spiel zu kommen.

## Level 1



1. Hinter der ersten Formation von Kampfflugzeugen, warten die Bomber, um dir einen heißen Empfang zu bereiten. Achte darauf, daß sie ihre Minen nicht abwerfen. Wehre sie ab, wenn sie versuchen, dich im unteren Teil des Screens abzuschießen.



2. Schieße von der rechten Seite des Bootes aus auf alle Waffen, die du siehst. Sie liefern dir wertvolle Reserven, um die ersten großen Flieger abzuwehren.



3. Direkt hinter dem ersten Boot tauchen diese zwei Bomber auf. Konzentriere dich zuerst auf einen von ihnen. Wehre gleichzeitig die Schüsse des anderen ab. Wertvolle Icons sind der Lohn für den erfolgreichen Abschluß der Flugzeuge.



4. Hier tauchen hintereinander drei feindliche U-Boote auf. Sobald sich die Luken-Deckel der Boote öffnen, kannst du ihrem Feuer links oder rechts ausweichen. Halte nach Kampffliegern Ausschau.



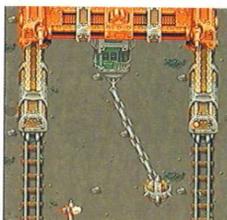
5. Fliege durch die Lücken in der Brücke und schieße auf alles, was sich bewegt. Die Mission wird durch den aufsteigenden Nebel erschwert. Die Leuchttürme liefern wertvolle Power-ups, wenn du auf sie schießt.



6. Die Panzer sind das größte Problem, wenn du auf dem Festland angekommen bist. Versuche sie so rasch wie möglich außer Gefecht zu setzen. Achte zusätzlich auf die mit Maschinengewehren bewaffneten Soldaten, die sich überall verstecken.



7. Hier ist es am besten, wenn du so schnell wie möglich die Kanonen auf den Waggon sprengst. Der Zug ist schwer bewaffnet. Sei also vorsichtig, oder du verlierst ein Leben.

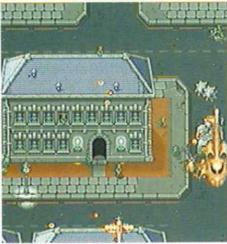


8. Der erste Level-Endgegner fährt auf Schienen und schwingt eine Kette mit einer Stahlkugel daran. Du kannst ihn besiegen, indem du gezielt auf die Kommando-Zentrale feuert. Am sichersten vor der Kugel bist du in den unteren Ecken.

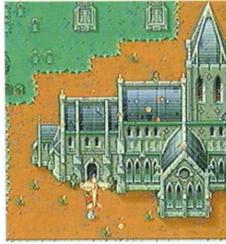


# BANSHEE

## Level 2



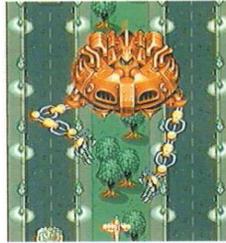
1. Am Beginn dieses Levels, bekommst du es mit Heckenschützen und Raketenwerfern zu tun. Sie befinden sich auf dem Dach und in den Fenstern. Zusätzlich wirst du von großen Hubschraubern, Motorrädern und von Fahrzeugen aller Art attackiert. Alle sind größer und schneller als in Level 1.



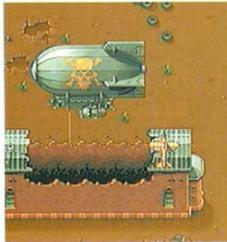
2. Der Kirchhof. Aus den Gräbern kommen feindliche Kommando-Einheiten, die dich angreifen. Achte auch darauf, nicht auf die Kirchturmspitze zu fliegen. An ihr führt kein Weg vorbei.



3. Aus den mittelgroßen Flugzeugen springen Fallschirmjäger. Erschieße sie. Du mußt vorsichtig sein, wenn du das große Flugzeug abschießt. Herumfliegende Wrackteile können dich treffen.



4. Um den Level-Endgegner zu besiegen, schieße auf seine Hände, die ständig hin und her schwingen. Sei vorsichtig und gerate nicht zwischen sie. Auch die vielen Minen hier könnten für dich tödlich sein.



5. Im Industriegebiet: Konzentriere deine ganze Feuerkraft auf diesen Ballon. Er kommt aus einem explodierenden Gebäude herausgeflogen.



6. Die kleineren Ballons dürften dir keine Schwierigkeiten bereiten. Versuche, sie trotzdem so schnell wie möglich zerplatzen zu lassen. Zerstöre dann die kleinen Helikopter, welche du als nächstes zu Gesicht bekommst. Ansonsten wird der Himmel von Raketen überschwemmt werden.



7. Dies ist die letzte Station, bevor du den Level-Endgegner zu Gesicht bekommst. Vernichte schnellstens die kleinen Helikopter. Passe auch auf die Panzer auf, die aus den Flughallen herausfahren.



8. Der Level-Endgegner: Er ist mit zwei Maschinengewehren in der Mitte bewaffnet. An den Seiten sitzen zwei Raketenwerfer. Schieße abwechselnd auf die Waffen an den Seiten, bis alle vernichtet sind. Sobald seine Abwehr außer Kraft ist, konzentriere dich auf das Zentrum. Ein Tip:

Wenn du ein Looping fliegst, bist du für kurze Zeit unsichtbar.

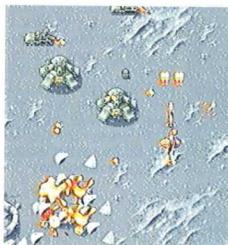


# BANSHEE

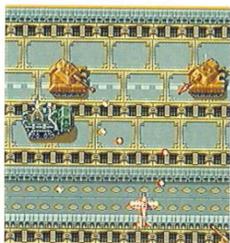
## Level 3



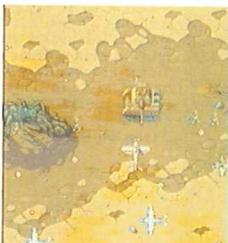
1. Das Minenfeld im ersten Teil von Level 3 ist der erste Verteidigungsring. Solltest du genug Feuerkraft besitzen, wird es relativ leicht sein. Schieße dir einen Weg durch die Minen. (Links findest du eine Portion Extra-Energie). Ansonsten versuche, mit Hilfe von Loopings durchzukommen.



2. Sei vorsichtig, hier findest du verschiedenartige Waffen und Gegner: Explodierende Iglus, Geschützstellungen, mit Maschinengewehren bewaffnete Ski- und Snowmobilfahrer.



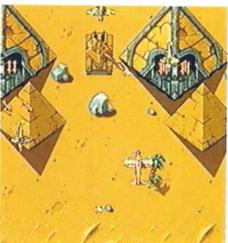
3. Nach deinem Schneebenteuer wartet eine andere Herausforderung auf dich. Zerstöre so schnell wie möglich die Raketenwerfer. Angreifende Panzer dürften kein Problem für dich sein.



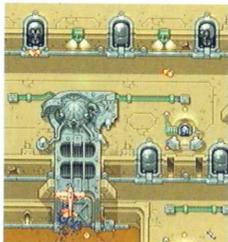
4. Der Nebel erschwert dir die Sicht erheblich. Achte auf Querschläger und die von hinten angreifenden Kampfflieger.



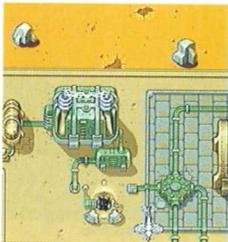
5. Du kommst durch den Canyon, indem du sparsam deine Loopings einsetzt. Vorsicht: Überall fliegen Gesteinsbrocken und Felsen herab. Habe zusätzlich ein Auge auf die Flieger.



6. Um die Waffen in den Pyramiden zu zerstören, schieße auf ihr Zentrum. Aber sei auf der Hut: Sie feuern mit Felsen auf dich.



7. Diese riesige feindliche Festung ist dein „Level-Endgegner“. Verteidige dich gegen die angreifenden Panzer, Truppen und Flugzeuge. Versuche gleichzeitig die Raketenwerfer und Gefechtstürme außer Kraft zu setzen.

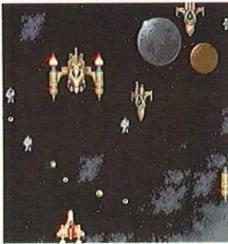


8. Wenn du am Ende der Festung angekommen bist, macht dein Flugzeug automatisch ein Looping. Dieser bringt dich wieder an den Anfang der Festung. Du mußt also in diesem zweiten Anlauf nochmals alle Raketenwerfer, Gefechtstürme und zusätzlich noch das hier sichtbare Energiezentrum zerstören.

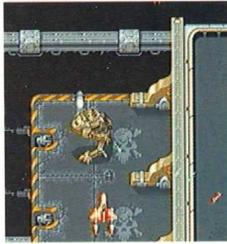


# BANSHEE

## Level 4



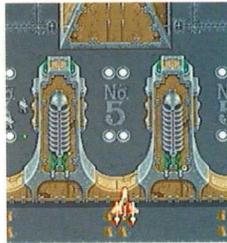
1. Die Satelliten geben dir wichtige Energie-Reserven. Diese helfen dir bei den Raumschiffen. Sie sind größer, schneller und stärker als die Flugzeuge der vorigen Level. Versuche also, während du sie beschießt, ihnen gleichzeitig auszuweichen.



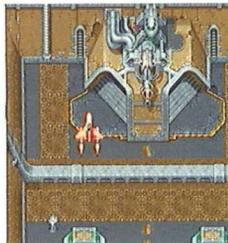
2. Einige Walker kreuzen deinen Weg auf der ersten Plattform. Ziele auf ihren „Kopf“, während du die Raumschiffe und Panzer abwehrst. Auch die fliegende Untertasse aus dem zweiten Level treibt sich hier herum. Nimm dich ihrer an.



3. Den Roboter, der die tödlichen grünen Laser abfeuert, kannst du wie folgt besiegen: Mach dich unsichtbar (mit dem Looping). Jetzt feuere gezielt fünf Sekunden lang auf seinen Kopf.



4. Durchquere dieses Millionen-Volt-Energiefeld. Bewege dich nur, wenn das blaue Blitzlicht nicht leuchtet. Achte wieder auf die Laserstrahlen, Raketen und Kugeln, die dich auf dem ganzen Weg begleiten.



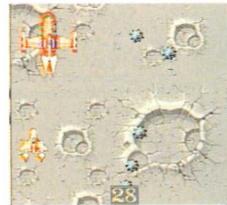
5. Diese Super-Kanonen feuern mit weitreichenden blauen Laser-Strahlen. Setze sie außer Gefecht, indem du auf die Kontroll-Räume oben an der Kanone schießt. Fliege nicht unter die Brücke, wo die Züge fahren. Wenn die Züge anhalten, ist es nicht mehr möglich durchzukommen.



6. Die grünen Türme in dieser „Bio“-Sektion feuern mit Hilfe von Laser-Strahlen in drei verschiedene Richtungen. Ihnen ist sehr schwer auszuweichen. Spreng also schnell die Türme in die Luft. Außerdem wirst du von Killer-Insekten, die aus den grünen Gebäuden herausfliegen, attackiert.



7. Der Level-Endgegner wird durch ein riesiges Waffenarsenal geschützt. Aus dem Boden schießen mechanische Pfeile. Weiche ihnen aus, aber fliege nicht in das gegenrische Schutzschild. Plasma-Kanonen und Laserstrahlen erschweren es dir, an die



8. Blardax flieht in einem kleinen, aber feinen (extrem PS-starken) Luftschiff. Du hast 30 Sekunden Zeit, ihn zu fangen. Dabei mußt du seinen Minen ausweichen und die Laser-Strahlen abwehren. Wenn du noch „unsichtbare Energiereserven“ besitzt, ist es jetzt Zeit, diese zu verwenden.

verwundbare Stelle des Gegners zu kommen. Konzentriere dein Feuer auf die Mitte des Level-Endgegners.



# BANSHEE

## Allgemeine Tips

### Schlüssel

Auf dieser Seite werden alle Power-ups, die in diesem Spiel eingesammelt werden können, gezeigt. Einige sind zwar nützlicher als andere, du solltest aber versuchen, so viele wie möglich zu erhalten. Dies erleichtert dir die letzten Level. Wenn du auf das Icon schießt, hast du die Möglichkeit, drei Power-ups zu erhalten.



#### Beschleunigung

Um feindlichen Fahrzeugen und deren Feuer auszuweichen.



#### Looping

Extra-Loopings brauchst du so viele wie möglich.



#### Extra-Leben

Sammele so viele wie möglich, um das Spiel beenden zu können.



#### Extra-Schild

Dieses Power-up baut deinen Schutzschild wieder auf.



#### Punkte

Sammele diese für einen großen Treffer.



#### Feuerkraft

Macht deine Geschosse größer und tödlicher.



#### Aufbau

Dies erlaubt dir, einige Waffen zu behalten, wenn du stirbst.



#### Doppel-Schuß

Verdoppelt die Kraft deiner Geschosse.



#### Dreifach-Schuß

Gibt dir drei Kugeln gleichzeitig in jedem Gewehr.



#### 45° Schuß

Feuert Geschosse von beiden Seiten deines Flugzeugs in einem 45-Grad-Winkel.



#### Seitenschuß

Erklärt sich von selbst. Sehr hilfreich, wenn die Situation brenzlig wird.



#### Große Raketen

Große Zerstörungskraft nach vorne.



#### Ziel-Raketen

Nicht so kraftvoll, aber ebenso tödlich.



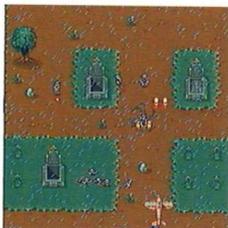
#### Bomben

Nützlich für Bodenangriffe und Zerstörung von Gebäuden.



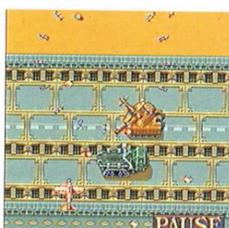
#### Smartbombe

Zerstört alles auf dem Bildschirm.



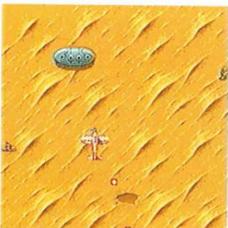
#### Helikopter

greifen im ganzen Spiel an. Sie sind extrem wendig und schnell. Sie können aus allen Richtungen feuern. Es ist schwer, ihnen auszuweichen.



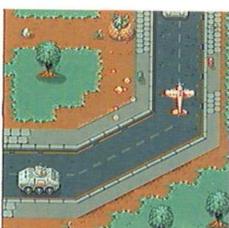
#### Raketen-Werfer

Die Raketen-Werfer schießen eine Rakete in die Luft. Diese zerteilt sich in 20 kleine Raketen. Der ganze Bildschirm ist dann übersät von feindlichen Geschossen.



#### Sand-Kriecher

Diese bauen unterirdische Tunnel. Sie kommen plötzlich an die Oberfläche und beginnen zu schießen. Du siehst sie anhand der leichten Bewegungen im Sand. (Sie treten in Level 3 auf.)



#### Gewehrstützen

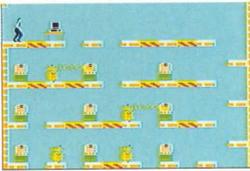
sind fast im ganzen Spiel zu finden. 2 Männer sitzen hinter Sandhügeln und feuern mit einem großen Maschinengewehr. Die Kraft und Schnelligkeit der Geschütze sind das größte Problem.



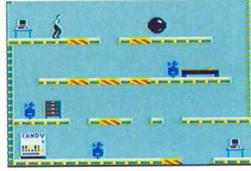
# IMPOSSIBLE MISSION (Classic Version)

Einige der Räume, die dich in der Classic-Version von Impossible Mission erwarten, siehst du hier. Die Tips und taktischen Vorgehensweisen kannst du nicht nur bei den hier gezeigten Stellen sondern im ganzen Spiel verwenden.

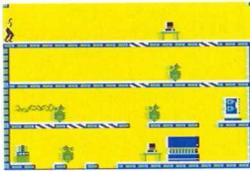
## Player's Guide



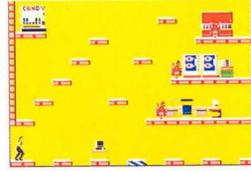
1. Der trickreichste in diesem Raum ist der Roboter in der linken Ecke. Mit Hilfe eines guten Timings und der Fahrstühle gelingt es dir, ihm zu n ä c h s t auszuweichen. Wenn er aufgehört hat zu schießen, kannst du dich seiner annehmen.



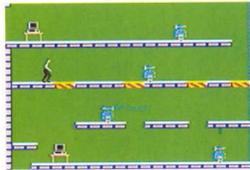
2. Die Roboter sind hier nicht das Problem. Die schwarze Killer-Kugel kann dir überallhin folgen. Schalte sie aus, indem du sie unter den Lift lockst. Springe dann darauf und laß sie in den vorherigen Level fallen.



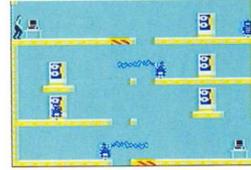
3. Schnelligkeit und Intelligenz zeichnen den Roboter in diesem Level aus. Du mußt nach dem Snooze-Icon suchen, falls du noch keines besitzt. Springe auf den oberen Level und ein paarmal über den anderen Roboter vor und zurück. Dann fahre mit dem Lift runter und springe auf die rechte Seite des Raumes. Du bist jetzt für den Roboter außer Reichweite und kannst dir den nächsten Schritt überlegen.



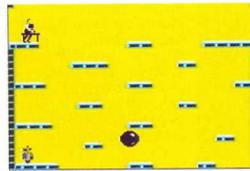
4. In diesem Raum mußt du trickreich und präzise springen. Der Erfolg deines Sprunges hängt von der richtigen Position auf der Plattform ab. Wenn du in den Raum kommst, siehst du, daß der Boden kaputt ist. Stelle dich in die rechte Ecke der ersten Plattform und springe auf die nächste. Um in den Lift zu kommen, mußt du auf der ganz linken Seite der Plattform stehen. Wenn du erst einmal gelernt hast, wie gesprungen werden muß, ist dies alles kein Problem mehr.



5. Versuche, die Objekte am Boden zu bekommen. Die Schwierigkeit ist, die richtigen Fahrstühle zu bekommen. Springe zuerst auf den oberen Roboter. Nimm den dritten Lift auf der linken Seite. Wenn du auf dem Rückweg bist, vergewissere dich, daß der Roboter nicht gleichzeitig mit dir auf den Lift springt. Am besten ist es in diesem Raum ohnehin, wenn du zuerst einmal alle Lifte beobachtest. Wenn du weißt, wie sie sich bewegen, hast du leichtes Spiel.



6. Alle Roboter hier sind bewaffnet, das macht sie gefährlich. Beobachte sie, dann weißt du, in welchen Richtungen sie sich bewegen. Sammle alle Objekte, die du findest, ein. Sollte dich ein Roboter im Visier haben, verstecke dich. Es ist besser, die Suche nach den Objekten dann später fortzusetzen.



7. Hier wartet wieder eine der schwarzen Kugeln auf dich. Falle nicht herunter. Die Kugel wird dich sonst überall herumjagen. Der einzige Weg, dann zu entkommen, sind sehr schnelle gezielte Sprünge. Sei also vorsichtig.

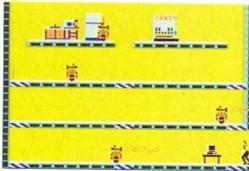


8. Der trickreichste Roboter ist der an der untersten Plattform neben dem Lift. Er wird versuchen, dich in die Ecke zu drängen und dich dann zu beschließen. Beobachte die Bewegungen der Roboter gut und springe immer hinter sie.

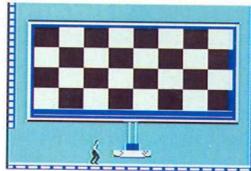


# IMPOSSIBLE MISSION (Classic Version)

## Player's Guide

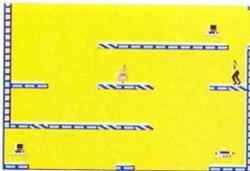


1. Du mußt oben in den Raum gelangen. Es reicht nicht, einen Lift zu benutzen. Wenn du oben angekommen bist, mußt du die Suche kurz unterbrechen, da dich die Roboter angreifen.

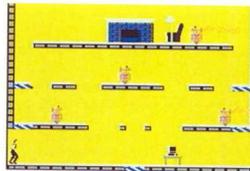


2. Wenn du hier einem bestimmten Muster folgst, erreichst du unbeschadet das Ende dieses Raums. Springe vor dem Terminal hoch, und du bekommst ein Muster mit verschiedenen Tonfolgen

gezeigt. Um durchzukommen, klicke die Töne nacheinander an. Zuerst den tiefsten, bis hin zum höchsten.

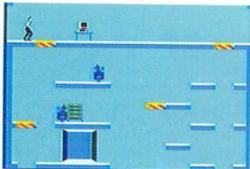


3. Dieses ist ein sehr „ärgerlicher“ Raum. Nie bekommst du das Timing für den richtigen Absprung in den Fahrstuhl hin. Wenn du genug Kraft hast, fahre nicht mit den Fahrstühlen, sondern versuche, mit gezielten Sprüngen durchzukommen.

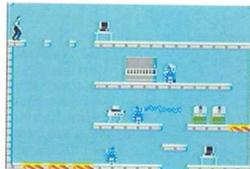


4. Sei vorsichtig: Es ist schwerer als du denkst. Zum Beispiel wenn du versuchst, in den Lift zu gelangen und dabei abstürzt. Gehe am besten nach dem ersten Fahrstuhl nach links. Der Roboter hier hat

keine Waffen. Gehe hoch und zurück, rüber und wieder hoch.



5. Verbringe hier nicht zuviel Zeit. Du kannst das große Objekt am Boden nicht bekommen. Um in diesem Raum irgendwohin zu gelangen, brauchst du den Roboter-Snooze-Code. Die Roboter beobachten dich sonst auf Schritt und Tritt.

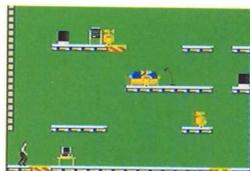


6. Hier gibt es nichts Schwieriges zu erledigen. Der Drucker im dritten Level ist das einzige, wonach du suchen mußt. Springe zielsicher und achte auf die Roboter.



7. Nur einer der Roboter hier macht Schwierigkeiten, indem er dir immerzu folgt. Unterbreche also und komme später wieder. Den restlichen Raum mußt du dann nur gründlich durchsuchen. Mit

gezielten Sprüngen kommst du hier wieder heraus.



8. Gehe zu dem Lift auf der rechten Seite. Sichere dich ab, daß du nicht gefangen wirst. Suche zuerst die schwarze Kiste, dann alle anderen Dinge in diesem Level. Um die oberste Etage abzusuchen, Gehe zurück und

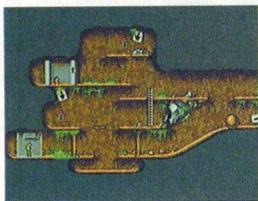
nimm den Lift am Eingang des Levels.



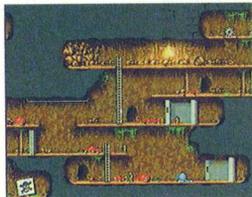
# BENEFACTOR

Dies ist der zweite Teil der Lösungen zu Benefactor, dem interessanten Puzzle-Plattform-Spiel.

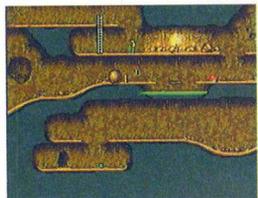
## Allgemeine Tips...



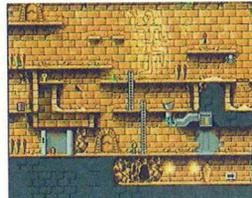
Es empfiehlt sich, am Anfang jedes Levels auf den Scanner in der linken unteren Ecke zu sehen. Er zeigt den Gesamtplan, deine Position und die Position der Merry-Men. Dies hilft dir, im voraus deine Routen zu planen.



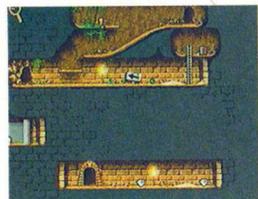
Zuerst ist es schwierig, die Merry-Men auf die Plattformen über deinem Kopf zu werfen. Stelle dich genau vor die Plattform und bewege das Steuerkreuz schnell nach oben.



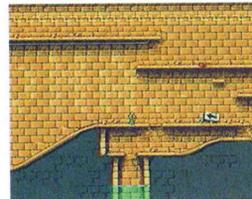
Wenn du in einem Level mehr als einen Merry-Man retten musst, brauchst du verschiedene Schlüssel. Wenn du den richtigen, zu ihm passenden Schlüssel gefunden hast, springt der Merry-Man hoch und runter. Die Standpunkte der Schlüssel findest du in der Karte eingezeichnet.



Halte immer nach Geheimräumen Ausschau. Du findest sie nicht leicht, da sie nicht in der Karte eingezeichnet sind. Die Räume liefern aber wichtige Power-ups, Extra-Leben und Edelsteine.



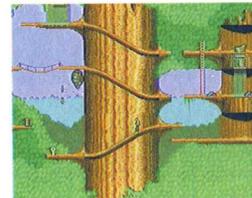
Das „m“ ist ein wertvolles Werkzeug. Wenn du auf „m“ drückst, scrollst du über den gesamten Bildschirm. Benutze dies jedoch nur, wenn du in Sicherheit bist. Ben wird sonst immer bereit sein, dich anzugreifen, wenn er „anwesend“ ist.



Um in einigen Levels Zeit zu sparen, musst du die Merry-Men manchmal „per Hand“ transportieren. Sie kommen sonst mit der ihnen eigenen langsamen Fortbewegung nicht schnell genug vorwärts.



Sei um- und nachsichtig mit den Merry-Men. Wenn du z. B. eine Tür öffnest und auf dem dafür vorgesehenen Knopf stehst. Sei sicher, daß keiner der Merry-Men dahinter läuft, bevor du den Knopf betätigst. Er wird sonst zerquetscht.

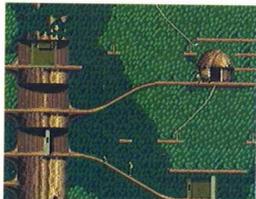


Wichtige Elemente in diesem Spiel sind Würfel. Du findest sie zwar manchmal an unübersichtlichen Stellen, wenn du sie aber einem Merry-Man gibst, kann man alles, was kaputt ist, reparieren.

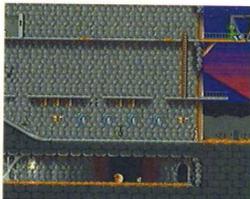


# BENEFACTOR

## ...Allgemeine Tips



Falls du einen Merry-Man befreit hast und nicht weißt, was als nächstes zu tun ist: Abwarten, dieser geht schon seinen Weg und gibt dir dadurch die nötige Hilfestellung. Meistens ist es so, daß dort, wo er steht, deine nächste Aufgabe wartet.



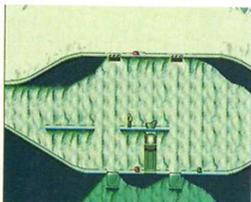
Während des ganzen Spiels versuchen dich große Monster zu greifen. Sie halten sich versteckt, bis du vorbeigehst. Dann greifen sie zu. Der beste Weg sie abzuwehren: Rolle dich hinter sie, wenn sie versuchen, dich zu ergreifen. Halte deine sieben Sinne zusammen.



Wenn du zwei Objekte in einen Raum mit Schwingtür bringen willst. (Zum Beispiel mußt du eine Axt und einen Schlüssel am Eingang ablegen und in den Raum gehen. Jetzt betätige die Schwingtür und auch der andere Gegenstand fällt in den Raum hinein.



Wenn du Routen ausarbeitest, denke daran, daß die Monster und Kreaturen keinen Einfluß auf die Merry-Men haben. Sie geben Ben jedoch genug Kraftreserven. Also vernichte sie nach Möglichkeit.



Sei sicher, daß die Farb-Kanone mit Farbe gefüllt ist, bevor du einen bösen Merry-Man rettest. Im anderen Fall kann es sein, daß der Merry-Man Selbstmord begeht oder wegläuft.

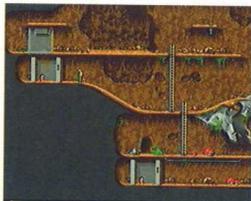


Im Gegensatz zu den normalen Merry-Men, die auf ihre eigene Sicherheit bedacht sind, versuchen die bösen Merry-Men, sich ständig etwas anzutun. Bevor du einen von ihnen rettest, vergewissere dich, daß keine Gefahr für ihn besteht. Nachdem du einen bösen

Merry-Man gerettet hast, verlasse dieses Gebiet.



Wichtige Faktoren in diesem Spiel sind die Mechanismen, die Ben und den Merry-Men helfen. Beobachte immer zuerst genau, wie die Mechanismen funktionieren. Einige von ihnen funktionieren nur, wenn sie durch einen Merry-Man aktiviert werden.

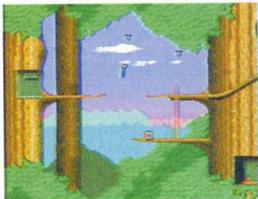


fixieren, um einen Schlüssel zu erhalten. Du wirst Benefactor besiegen, indem du immer genau nachdenkst.



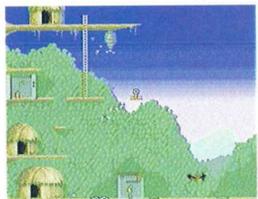
# BENEFACTOR

## Treetop Rescue



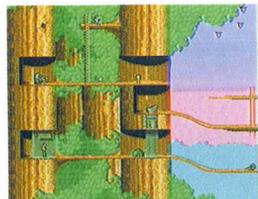
### Bouncy Bouncy

Du hast die Chance, durch größere Zwischenräume zu gelangen, indem du an den Enden der Äste hochspringst. Rette den Merry-Man an der rechten Seite. Er wird dir helfen, den zweiten Merry-Man in die Freiheit hochzuziehen.



### The Fog That Be

Folge dem von dir geretteten Merry-Man in die Hütte. Gehe rechts aus der Hütte heraus. Sammle den Schlüssel ein und drücke den Schalter. Jetzt kann der Merry-Man die Beam-Maschine erreichen.



### Down 'n' Load

Sammle den Schlüssel und die Farbe ein, um den Merry-Man im unteren Level zu retten. Hole dir den Würfel, indem du nach links springst. Der Merry-Man kann jetzt damit die Winde befestigen. Nutze die Winde, indem du vor und zurückschwingst

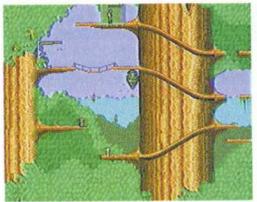
und den bösen Merry-Man mitnimmst, bevor er fällt. Nimm zuerst die Farbmaschine, dann gehe zur Beammaschine.



### Flatback Action

Nimm die linke Tür der Hütte unter dir und du erhältst die Farbe. Sammle den Schlüssel ein, um den Merry-Man auf der rechten Seite zu retten. Gib dem Merry-Man auf der Fensterbank den Würfel. Dann sammle den Schlüssel ein.

Befreie den Merry-Man in der Mitte und folge ihm. Wirf ihn auf die Plattform. Er wird dann den Schlüssel einsammeln. Gehe nach links, um den bösen Merry-Man zu bekommen. Nimm dich selbst als Brücke, um ihn zu retten.



### Unreachable

Rette den guten Merry-Man. Nimm den Würfel mit und versuche, zu der Winde zu gelangen. Lasse den Merry-Man die Winde mit dem Würfel befestigen. Sammle die Farbe ein und fülle die Maschine. Sammle den Schlüssel.

Befreie den bösen Lemming und spanne ihn vor die Maschine.



### The Bungee Trap

Gehe nach links, um die Axt zu bekommen, und lege sie an die Falltür neben dem Hebel. Drücke den Hebel und nimm den Schlüssel. Rette den Merry-Man, der unter dem Seil, steht. Nimm das Seil um zum zweiten Schlüssel zu gelangen.

Benutze die Falltür, um den zweiten Merry-Man zu retten. Dieser benutzt dann die Axt, um herauszukommen.



### Bring Your Axe

Benutze das Seil, um die Farbe zu bekommen und die Maschine zu füllen. Gehe nun in die Hütte. Nimm die Axt und rette die zwei Merry-Men. Gib dem Guten die Axt. Er wird dir einen Weg durch den Wald schlagen. Wenn du

den „grauen“ Gesellen in die Farbe wirfst, wird seine Situation etwas bunter.



### Running Colour

Gehe direkt nach unten, um in den Fahrstuhl zu kommen. Nimm die Axt und lasse sie bei der Farb-Maschine. Gehe zurück und hole den Schlüssel. Befreie den grauen Merry-Man und hole die Farbe. Nimm ihn dann mit zu der

Maschine. Wenn du ihn „gefärbt“ hast, wirf ihn auf die obere Plattform.



# BENEFACTOR

## Steine und Knochen



**Elevator Action**  
Gehe zu der Seilwinde, nachdem du den Merry-Man gerettet hast. Er wird dich nach unten abseilen. Direkt vor dem Schlüssel wartet ein Monster auf dich. Nachdem du den zweiten Merry-Man gerettet hast, gehe zurück

und warte auf der beweglichen Plattform. Der Merry-Man wird einen Hebel betätigen. Jetzt kannst du den Schlüssel für die Holztür bekommen.

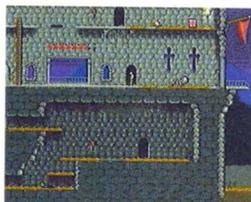


**Repairs in a Flash**  
Rette den Merry-Man und sammle den Würfel ein. Verlasse das Schloß in Richtung der beiden Türme ganz rechts. Stelle die Maschine ab und weise den Merry-Man an, dir den Schlüssel zu bringen. Jetzt kannst du den zweiten Merry-Man retten.



**Chandelier Leap**  
Rette zuerst den Merry-Man über der Beam-Maschine. Er wird einen Hebel betätigen. Jetzt kannst du dir den dritten Schlüssel holen. Sammle die Farbe ein und rette den bösen Merry-Man. Stelle dich auf den Knopf neben die

Maschine. Gib ihm den Würfel, und er wird eine Leiter befestigen, die dir hilft, den dritten Schlüssel zu erhalten.



**Open Sesame**  
Laß die Axt an der Falltür liegen. Rette den Merry-Man auf der linken Seite. Er soll die Axt an sich nehmen. Wirf ihn hoch auf die Plattform, um herauszukommen. Gehe in den nächsten Raum und springe zwischen die blauen Objekte neben

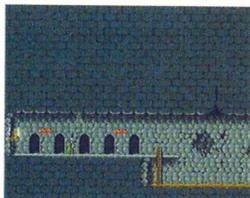
der Zelle, an der Wand. Gehe durch die Tür und nimm den silbernen Schlüssel. Hinter der Holztür wartet der zweite Merry-Man auf seine Befreiung.



**Simon Says, Down**  
Rette zuerst den guten Merry-Man. Nun fülle die Maschine. Jetzt ist der böse Merry-Man dran. Warte, bis beide da sind, bevor du den Lift betätigst. Die geheime Tür ist unter der Zelle ganz rechts.

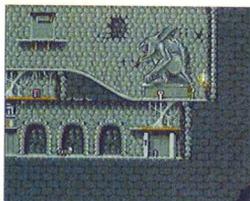


**The Contents Within**  
Gib dem Merry-Man ganz links den Würfel. Er fixiert damit den Ball- und Sprungmechanismus. Betätige den Hebel über der Zelle. Den Schlüssel, um die Holztür zu öffnen, findest du in dem Geheimraum unter den bunten Glasfenstern.



**The Five Lethals**  
Gehe an den Kronleuchtern vorbei; um den ersten Schlüssel zu erhalten. Sammle den Würfel ein. Er fixiert die Wippe, damit du den zweiten Schlüssel erhältst. Vergewissere dich, daß die Maschine

gefüllt ist, bevor du den bösen Merry-Man befreist. Um das Loch zu überwinden, springe hoch und betätige den Hebel ganz rechts.



**The Reaping Puzzle**  
Rette den dir am nächsten stehenden Merry-Man, aber fülle die Farb-Maschine nicht auf. Der Merry-Man, den du zuerst gerettet hast, wird dir erlauben, den Schlüssel und die Farbe zu bekommen. Um von der Beam-Maschine wieder

wegzukommen, nimm das Gewicht aus dem Raum zu deiner linken.

Fortsetzung folgt...



# BUMP 'N' BURN

Um Champion zu werden, mußt du gegen die hier beschriebenen Gegner kämpfen. Wir haben wichtige Tips und Tricks für dich.

## Charakter Guide



### The Dodgy Dinos

fahren einen aufgemotzten steinalten Sportwagen mit Holzrädern. Er ist ideal, wenn du ein schnelles Auto mit einem guten Handling suchst. Zusätzlich ist der Wagen mit einer Knochen-Feuer-Einrichtung ausgerüstet. Alle Gegner, die vor dir fahren, werden so „weggeblasen“.



### Mr. Fabulous

Mr. Fabulous ist der stolze Besitzer eines rot-gelben Dragsters. Seine einzige „Waffe“ ist ein Schraubenschlüssel. Aber er ist sehr sehr schnell. Er ist möglicherweise der Schnellste. Besonders, wenn er seinen Turbo einschaltet.



### Colonel Carnage

will die Rennen nicht mit Schnelligkeit gewinnen. Er fährt einen großen grünen Panzer, der „bis an die Zähne“ mit Cruise-Missile-Raketen bewaffnet ist. Nicht leicht zu bedienen und langsam, aber sehr wirkungsvoll, weil am stärksten und kraftvollsten.



### Eric the Eskimo

fährt den sogenannten Iglu-Express. Er ist zwar ein Anfänger, was das Fahren betrifft. Sein Auto ist jedoch nicht so unerfahren. Er ist mit Eisblöcken bewaffnet. Diese verwandeln sich in Raketen, wenn der Turbo zugeschaltet wird. So bekommt er den richtigen Extra-Schwung.



### Frank 'n' Steiner

fährt den transylvanischen Turbo-Lader, der mit barbarischen Boomerangs an der Vorderseite ausgerüstet ist. Er und sein kleiner Freund sind wohl das unheimlichste Team im ganzen Rennen. Sie stammen beide aus der gruseligen Gräber-Gegend. Soweit das Auto Benzin hat, ist es ziemlich schnell und einfach zu lenken.



### Loretta Lamour

fährt den Love-Bug und kommt aus der Süßigkeiten-Welt. Der Love-Bug von Loretta Lamour ist schnell und leistungsfähig. Seine Waffen sind allerdings sehr „soft“: ein paar kussende Lippen.



### Buck Tooth Beaver Bros.

Diese zwei eigentümlichen Charaktere aus dem „gefallenen Wald“, schicken sich an, Champions zu werden. Ihr „Auto“ ist ein Baumstamm, genannt Dambuster. Bewaffnet ist es mit einer Kreissäge. Er ist ebenfalls ein Allround-Talent, was die Handhabung betrifft.



### Count Chaos

Der einzige Charakter, den du nicht auswählen kannst... Er ist der ungeschlagene Champion. Andere dies. Sein Wagen, der Scull-Crusher-Special, ist extrem schnell. Count Chaos fährt zudem wie ein Profi. Er wird versuchen, deine Chancen, Champion zu werden, wo er kann zu vereiteln.



# BUMP 'N' BURN

## Die Rennstrecke



1. In den grau-abgesetzten Ecken findest du wertvolle Energie-Reserven und Geld, das du mitnehmen solltest. Du kannst hier außerdem den Öllachen, die eventuell auf der Straße sind, ausweichen.



2. Dein Wagen schlittert unkontrollierbar über die Straße, sobald du mit einer Öllache in Berührung kommst. Am besten lenkst du jetzt überhaupt nicht. So sind die Chancen, aus dieser Situation unbeschadet wieder herauszukommen, am größten.



3. Genau wie die Hindernisse im ersten Abschnitt, verlangsamt auch der blaue Streifen deine Geschwindigkeit. Wenn du einen Turbo hast, ist es jetzt an der Zeit, ihn zu benutzen. Reduziere an den heiklen Schikanen deine Geschwindigkeit.



4. Vermeide im Tunnel die Berührung der Wände. Dies verringert deine Geschwindigkeit und erlaubt besseren Fahren, dich zu überholen. Umfahre Öllachen vorsichtig, da du hier noch schwerer aus ihnen herauskommst, als außerhalb des Tunnels.

## Der Vulkan



1. Während du um den Vulkan herumfährst, kommst du an engen Brücken und riesigen Schlaglöchern vorbei. Präzise Steuerung und passende Sprünge sind angesagt.



2. Die meiste Zeit im Vulkan verlierst du, wenn dich einer der Flugsaurier schnappt. Der Vogel versucht, dich von vorne zu schnappen, um dich dann an den Rand des Canyons zu schleudern, wo du manövrierunfähig bist.



3. Im zweiten Teil der Vulkan-Welt regnen heftige Lavafälle auf dich herab. Achte auch auf die Felsbrocken, die dich in Richtung der Klippen drängen.



4. Um die Klippen zu überwinden, mußt du den „Knochen-Sprung“ anwenden. Wenn du den falschen Sprung ausführst, wirst du in den Canyon fallen und wertvolle Zeit verlieren.



## BUMP 'N' BURN

### Der Geisterfriedhof



1. Wie schon die Dinosaurier in der Vulkan-Welt, kommen auch die Geister direkt auf dich zu und rauben dir wertvolle Zeit. Der einzige Unterschied besteht darin, daß du die Geister durch den Gebrauch der Waffen stoppen kannst.



2. Sprünge über die Särge können zweierlei bedeuten: Erstens kannst du dadurch einige Hindernisse überspringen, oder zweitens einen Bonus verpassen. Die Entscheidung liegt bei dir.



3. Diese Kürbisgesichter sind nicht so zeitraubend wie die Geister, da sie nur vor dir rumhüpfen. Aber es ist trotzdem besser, sie zu beschießen.



4. Die Kreuze in der Fahrbahnmitte haben die gleiche Bremswirkung wie die Felsbrocken. Anstelle von Öllachen, triffst du hier auf Blutlachen, die den gleichen Effekt hervorrufen.

### Die Kriegsruienen-Stadt



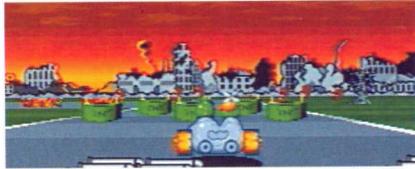
1. Alle Hindernisse der Ruinen-Stadt sind militärischer Natur. Du siehst hier eines der vielen Flugzeuge, die dich bombardieren.



2. T.N.T.-Fässer und Panzer-Brecher verwickeln dich immer wieder in Unfallsituationen. Geschickte Fahrmanöver und ein gefühllvolles Spiel mit dem Gas garantieren bombastischen Fahrspaß.



3. Nicht jedes gelbe Fahrzeug gehört der Post oder dem ADAC. Hier sind es gut getarnte gelbe Panzer, die dich auf dem ganzen Weg begleiten. Warte, bis sie die Fahrbahn gekreuzt haben, jetzt kannst du weiterfahren.



4. Wenn einmal kein R + V-Versicherungsvertreter zur Stelle ist, der dir den Weg freimachen kann, benutze die Panzerwracks, um die Hindernisse zu überspringen. Sprünge kosten jedoch Bonuspunkte und Moneten.



# BUMP 'N' BURN

## Die Kriegsrüinen-Stadt



1. Du bist im gerodeten Wald. Die Kräne versuchen, dich mit den angehängten Baumstämmen, die sie hin und her schwingen, zu treffen. Wenn du auf dem Boden bleibst, also keine Sprünge machst und vorsichtig an den Kränen vorbeisteuerst, dürtest du keine Schwierigkeiten haben.



2. Versuche, die kleinen Inseln mit der Hilfe von Sprüngen zu treffen. Dies bringt dir einen entscheidenden Zeitvorteil, denn die anderen Fahrer werden direkt durch das Wasser fahren. Wenn du einen Turbo zur Verfügung hast, nutze ihn hier.



3. Über die meisten der Flüsse führen Brücken, was aber nicht heißt, daß die 2. Strecke dadurch leichter wird. Wie schon in der Vulkan-Welt sind die Brücken extrem schmal und auch ziemlich lang. Du mußt also deine ganze Geschicklichkeit aufbringen.



4. Der Bahnübergang hier zwingt dich und deine Mitstreiter anzuhalten, bis die Züge vorbeigefahren sind. Da hier auf jeden Fall angehalten werden muß, ist es nicht nötig, vorher eine gute Führungsposition gehabt zu haben. Gib erst wieder richtig Vollgas, wenn die Straße frei ist.

## Die Bonbon-Welt



1. Auf beiden Seiten der Strecke durch die Bonbon-Welt bekommst du es mit ungewöhnlichen, „knallenden Flaschen“ zu tun. Wenn du an ihnen vorbeifährst, schießen sie mit ihren Korken nach dir. Benutze den Turbo, um nicht von einer Seite zur anderen zu schleudern.



2. Überall verstreut findest du große Behälter mit Popcorn. Vorsicht: Wenn du das Popcorn oder die Töpfe triffst, wird dich das bremsen und du verlierst wertvolle Zeit.



3. Die vielen Süßigkeiten hier sind leider ungenießbar. Du kannst sie aber zum Springen verwenden. Doch paß auf! Manchmal sind sie gut plaziert und können dir helfen. Es kann aber auch sein, daß sie dich am Erfolg hindern, wenn sie an ungünstigen Stellen plaziert sind.



4. Die Straße teilt sich hier in 2 verschiedene Strecken. Du kannst die Power-ups und das Geld von beiden Seiten einsammeln. Kreuze einfach immer die Fahrbahnen und du schlägst zwei Fliegen mit einer Klappe.



# BUMP'N'BURN

## Die gefrorenen Fjorde



1. Diese freundlichen Schneeköpfe hüpfen fröhlich neben dir her. Aber: Wenn man mit ihnen in Kontakt kommt, verlierst du an Geschwindigkeit. Auch die dunkelblauen Stellen sind nicht ungefährlich, weil vereist. Dein Wagen wird an diesen Stellen schwerer zu kontrollieren sein.



2. Die meiste Zeit hier rauben die springenden Pinguine. Wenn du einen von ihnen triffst, „setzt“ er sich für geraume Zeit als Kühlerfigur auf deinen Wagen. Du wirst langsamer und langsamer..... So kannst du das Rennen nicht gewinnen.



3. Die Sprünge in den gefrorenen Fjorden bestehen aus großen weißen Schneebällen. Behandle sie wie alle andern Sprünge im Spiel. Benutze deine Intelligenz, um zu wissen, welchen du ausweichen und auf welche du drauf-hüpfen solltest.



4. Diese Iglus findest du auf beiden Seiten der Strecke. Allerdings findest du sie manchmal auch mitten auf der Straße. Besonders wenn sich die Straße in zwei Bahnen teilt. Du hast praktisch nur ein Nadelöhr Platz, um vorbeizukommen.

## Power-Ups



### Motor

Ist zwar das teuerste in der Familie der Power-ups, aber wenn du ihn bekommst, ist er das auch wert. Um maximale Geschwindigkeit zu erhalten, mußt du Motoren (7 Stück) im Laden kaufen. Du bist dann praktisch unschlagbar. Aber erinnere dich: Schnelligkeit ist nicht alles, wie du weißt.



### Tyres

Die Reifen sind zwar das preiswerteste Utensil im Laden. Das heißt aber nicht, daß sie nicht wichtig sind. Ganz besonders, wenn du eine gute Straßenlage brauchst, sehr hohe Geschwindigkeiten fährst und einen Turbo-Motor besitzt, sind gute Reifen unerlässlich.



### Bump

Wenn das Rennen hart wird, benötigst du sie, um dein Auto härter und stärker zu machen. Dich von der Straße zu fegen, wird ungleich schwerer im Vergleich zu dem, was du mit deinen Gegnern anstellen kannst. Mit der Hilfe von vielen Bump-Power-ups, kannst du alle von der Straße fegen. In



### Booster

Den Booster benötigst du tatsächlich nahezu immer, um voranzukommen. Je besser dieser ist, desto schneller ist der Start. Er hilft dir, wieder auf Höchstgeschwindigkeit zu beschleunigen, nachdem du z. B. gegen Hindernisse gefahren bist. Du sicherst dir also wertvolle Sekunden für den Sieg.

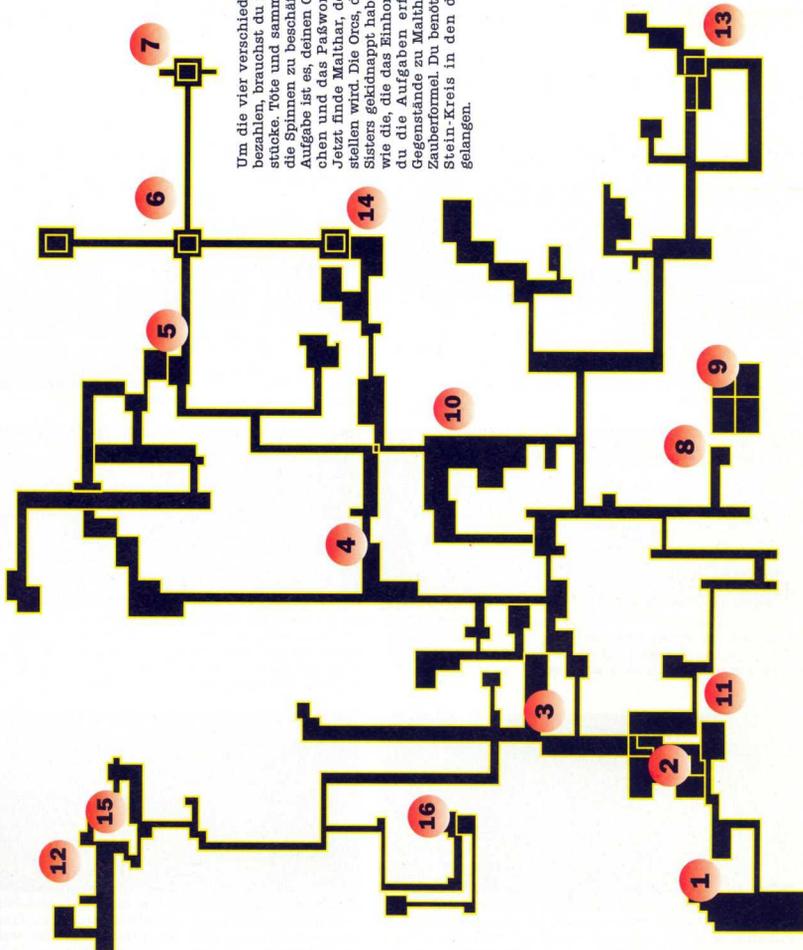
langsamen Wagen ist dies sogar der einzige Weg, um das Rennen zu gewinnen.



# DARKMERE

Die Fortsetzung der Lösung zum Rollenspiel DARKMERE entführt euch wieder ins finsterste Mittelalter.

Level 2....



Um die vier verschiedenen Wächter zu bezahlen, brauchst du mehr als 40 Goldstücke. Tote und sammle Hasen ein, um die Spinnen zu beschäftigen. Deine erste Aufgabe ist es, deinen Großvater zu besuchen und das Pagwort mitzunehmen. Jetzt finde Malthar, der dir 3 Aufgaben stellen wird. Die Orcs, die die Musbroom-Sisters gekidnappt haben, sind dieselben wie die, die das Einhorn angreifen. Hast du die Aufgaben erfüllt, bringe die Gegenstände zu Malthar. Er gibt dir die Zauberformel. Du benötigst diese, um am Stein-Kreis in den dritten Level zu gelangen.



# DARKMERE

## ...Level 2...

### Start



1. Dein erstes Hindernis im Level 2 sind diese Felsen. Du findest hier einen starken Zaubertrank, einen Schlüssel und ein bißchen Geld. Um weiterzukommen, drehe dich um und gehe zurück, bis du einen dicht bewachsenen Weg siehst. Schlage dir einen Pfad und folge ihm.

### Skeleton



2. Außer den Trollen, die dir früher auf dem Pfad begegnen, warten zahlreiche Skelette auf dich. Sie tauchen plötzlich aus den Steinhauten auf. Das erste feuert drei Energiepfeile auf dich ab. Du entgehst ihm, indem du links von ihm läufst. Setze es mit ein paar Schwerthieben außer Gefecht.

### Hidden path



3. Wenn du eine zeitlang gelaufen bist, geht es nicht mehr weiter. Gehe auf dem Hauptweg zurück. Direkt hinter dem Troll ist ein verborgener Pfad. Wenn du ihm folgst, öffnet sich dir der Rest des Levels. Ein anderer Pfad verläuft hier direkt vor der Brücke.

### Bridge guardian



4. Der Brückenwächter verlangt als Wegzoll 10 Goldstücke. Es gibt immer einen Weg, um irgendwohin zu kommen. Also gib nicht auf, auch wenn du gestoppt wirst. Kämpfe nicht gegen die Wächter. Dies würde dich nur wichtige Energiereserven kosten.

### Orc outpost - Elven village



5. Dies ist ein Orc-Außenposten auf deinem Weg, Großvater zu finden. Töte zuerst die Orcs, dann die Hasen. Klettere die Leiter rauf. Vorsicht: Sobald du oben angekommen bist, greifen die Spinnen an.

### Cross-roads - Elven village



6. Du erreichst diese Kreuzung nach den Orc-Außenposten. Gehe auf dem Bildschirm nach rechts, um zu Großvater und dem Paßwort zu gelangen. Wenn du nach oben gehst, erhältst du einen geheimen Zaubertrank. Unten bekommst du einen Trank, der die Zeit zurückstellt.

### Password



7. Hinter den Kreuzungen in dem Elfen-Dorf findest du deinen Großvater ruhig auf dem Boden sitzend. Sprich mit ihm über die Orcs und Mäge. Dann kannst du ihn nach dem Paßwort fragen, und er wird froh sein, dir zu erzählen, wie es lautet.

### Quicksand/Malthor



8. Wenn du bei Malthor angekommen bist, wirst du feststellen, daß du nicht hineinkommst. Treibsand versperrt dir den Weg. Gehe ins Lager und wähle die „Say“-Option. Jetzt kannst du mit Hilfe des Paßwortes, das dir dein Großvater gab, eintreten.



# DARKMERE

## ...Level 2



9. Hier kannst du viele nützliche Dinge erhalten. Z. B. Essen und Trinken, um dich für die Reise zu stärken. Wenn du Malthor findest, sprich mit ihm. Er wird dir erzählen, daß du drei Gegenstände, die in der Karte eingezeichnet sind, mitnehmen mußt.



10. Hier findest du Goldstücke. Um die Spinnen abzulenken, wähle die „throw-option“ und wirf ihnen einige Hasen zu. Jetzt kannst du nach dem Gold suchen. Zerschneide auch die Spinnweben, um die Drachenknochen mitnehmen zu können.



11. Nachdem du das Einhorn gefunden hast, mußt du feststellen, daß es von Orcs angegriffen wurde. Um ihm sein Horn wiederzugeben, mußt du es rächen, indem du die Orcs, die es angegriffen haben, tötest.



12. Um von der Mushroom Nymph ein Stück ihres Throns zu erhalten, mußt du zunächst deren Schwestern vor den Orcs retten. Die Schwestern befinden sich irgendwo im Wald.



13. Du findest die Mushroom-Sisters im Orc-Außenposten, auf der Karte in der Gegen-Richtung zur Mushroom-Nymph. Du mußt gegen zwei Orcs gleichzeitig kämpfen. Benutze den Kraft-Zaubertrank, wenn du welchen besitzt. Diese Orcs haben auch das Einhorn angegriffen.



14. Nachdem du einige furchteinflößende Spinnen bekämpft hast, kommst du jetzt zum Drachen-Friedhof. Nimm die Knochen, die auf der rechten Seite des Friedhofs liegen, mit, und du bist auf dem Weg zu Level 3.



15. Erinnere dich: Der Wald ist voll mit kleinen Hasen und wenn du hungrig sein solltest, bist du gezwungen, sie zu schlachten. Sie dienen dir ebenfalls dazu, die Spinnen abzulenken.



16. Nachdem du Malthar besucht hast, kommst du an den Stein-Kreis. Wähle im „Inventory“ die „Say“-Option und reziere die Zauberformel. Umgeben von hellen Strahlen, wirst du in den Level 3 transportiert.



# DARKMERE

## Level 3...

Hier ist die Bibliothek.  
Lies das rote Buch, um  
erfolgreich zu sein.

Du findest das Orc  
Shamen im Tempel.

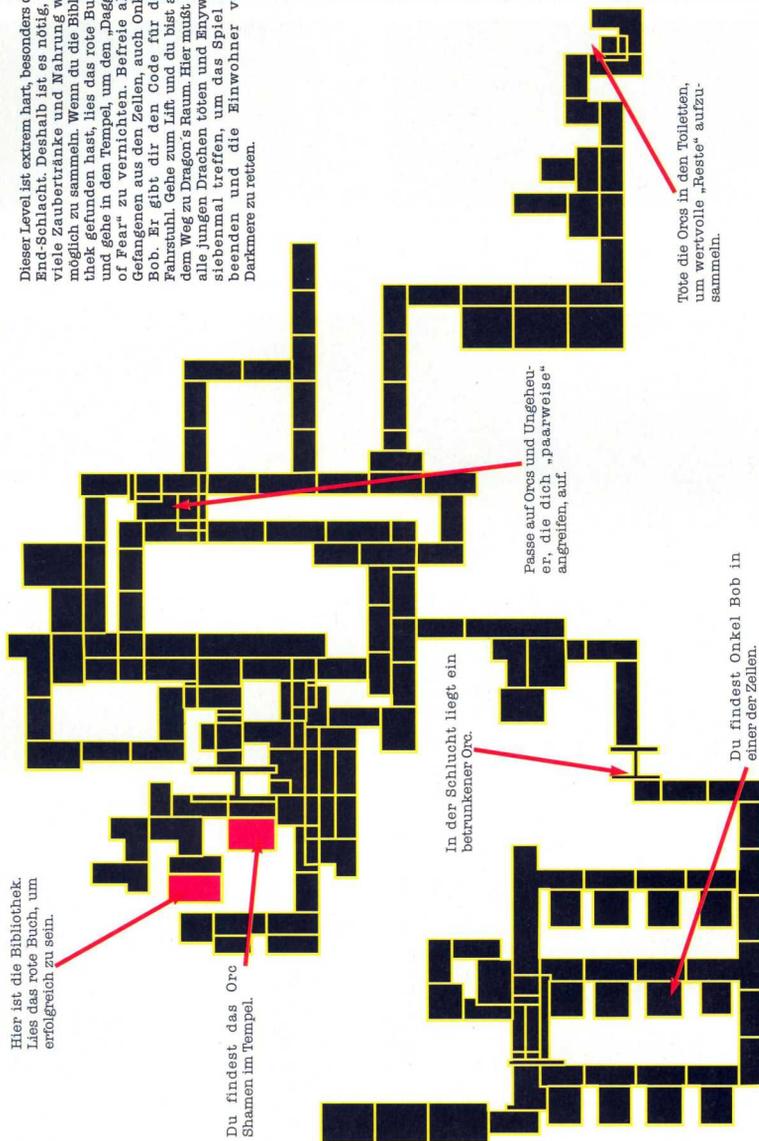
In der Schlucht liegt ein  
betrunkenes Orc.

Passe auf Orcs und Ungeheu-  
er, die dich „Paarweise“  
angreifen, auf.

Du findest Onkel Bob in  
einer der Zellen.

Dieser Level ist extrem hart, besonders die  
Endschlacht. Deshalb ist es nötig, so  
viele Zaubertänze und Mährungen wie  
möglich zu sammeln. Wenn du die Biblio-  
thek gefunden hast, lies das rote Buch  
und gehe in den Tempel, um den „Dagger  
of Fear“ zu verrichten. Bereite alle  
Gefahren aus den Zellen, auch Onkel  
Bob. Er gibt dir den Code für den  
Fahrschiff. Gehe zum Lift um du bist auf  
den Weg zu Dragon's Raum. Hier müsst du  
alle jungen Drachen töten und Knywas  
siebenmal treffen, um das Spiel zu  
beenden und die Einwohner von  
Darkmere zu retten.

Warte die Orcs in den Toiletten,  
um wertvolle „Reise“ aufzu-  
sammeln.



# DARKMERE

## ...Level 3...

### Skeleton



1. Wie in den Wäldern, wirst du auch hier von verschiedenartigen Gegnern angegriffen. Hier z. B. von einem Skelett, das einfach aus dem Boden kommt und sich anschickt, mit Leuchtkugeln auf dich zu schießen.

### Opening doors



2. Wenn du nicht gleich durch eine Tür gehen kannst, befindet sich meist in der Nähe der Tür der passende Schlüssel, oder er ist irgendwo im Level versteckt. Manchmal gibt es aber auch einen anderen Weg.

### Store room



3. Die ganze Zeit, während du im Level unterwegs bist, mußt du Nahrung und Kraft-Zaubertränke für den Endkampf sammeln. Du findest sie in Korridoren und in über den ganzen Level verstreuten Lagerräumen.

### The stairway



4. Die Gegend um die Treppe herum wird schwer bewacht. Ein Ungeheuer wartet am Eingang, eine Spinne gleich wenn du in den Raum kommst, und es wimmelt von Orcs. Trotzdem: Auch wenn es gefährlich ist, er ist es wert, ihn zu durchsuchen.

### The chasm gate



5. Nachdem du den oberen Teil des Schlosses erkundet hast, kommst du an die Brücke. Gehe nicht einfach darüber. Sie wird durch ein Skelett bewacht, das aus dem Boden kommt und dich angreift.

### The chasm



6. Wenn du das Skelett abgewehrt hast, steige in die Schlucht und kämpfe gegen das Ungeheuer, welches dich dort erwartet. Töte das Monster und gehe durch die Schlucht und aus der Tür heraus.

### The temple



7. Jenseits des Abgrunds liegt der Tempel. Wenn du dich in der Bibliothek schlau gemacht hast, weißt du, wie du den „Dagger of Fear“ bekommst. Töte den Orc-Schamanen, das Mädchen ist gerettet und der Dagger gehört dir.

### Orcs



8. Dich im Level 3 zu verteidigen, ist nicht schwerer als im Rest des Spiels. Manchmal wirst du von zwei Orcs gleichzeitig angegriffen. Wenn das passiert, gehe aus dem Raum, baue Kraft-Reserven auf und kämpfe dann.



## DARKMERE

### ...Level 3

#### Toilets



9. Die Gegend unter dem Start in diesem Level hat keinen Einfluss auf deine Aufgabe. Du findest hier aber wichtige Reserven an Nahrung, Getränken und Geld. Aber Vorsicht: Es treiben sich hier viele Orcs herum.

#### Rats



10. Zusätzlich zu allen dunklen Plätzen und Gräbern triffst du hier noch auf Ratten. Nur die „bösen“ Ratten können dir schaden, indem sie dich in die Ecke drängen und dir deine Energie aussaugen. Nimm einen Zaubertrank, der dir Kraft verleiht, um sie zu stoppen.

#### Ogres lair



11. Dieses ist eine der Höhlen, wo die Monster hausen. Meistens bewachen diese außerordentlich bösen Gesellen wichtige Türen und verteidigen diese mit ihrer ganzen Kraft.

#### Door to cells



12. Diese Tür, die den Gang zu den Zellen freigibt, ist mit einem normalen Schlüssel nicht zu öffnen. Du mußt vorher in der Bibliothek und im Tempel gewesen sein, um durch sie hindurchgehen zu können.

#### Warning text



Beware your blade is glowing  
Orcs are near!

13. Diese Warnungen kommen immer, wenn Orcs im Raum sind. Wenn dies im Level 3 passiert, gehe aus dem Raum und lade Energie für den Kampf auf.

#### The library



14. Um den Drachen zu besiegen, mußt du in der Bibliothek gewesen sein. Du findest sie an der linken Gabelung der zwei Treppen. Wenn du angekommen bist, lies das Buch, um dein Wissen zu erhöhen.

#### The cells



15. Hier findest du einen betrunkenen Orc und bist endlich bei den Zellen angelangt. Befreie die Gefangenen und Onkel Bob, der dir die Kombination für den Fahrstuhl gibt.

#### The lift



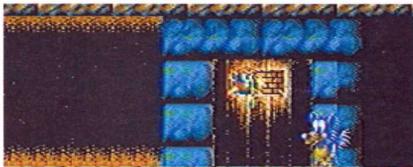
16. Um in den Lift zu gelangen, mußt du wieder gegen einen Orc kämpfen. Jetzt bist du auf dem Weg in den Drachen-Raum, wo der große Endkampf gegen Enywas stattfinden wird.



# FIRE AND ICE

Unser Lösungs-Handbuch ist diesmal vollgepackt mit Tips, um die zwei letzten der insgesamt sechs Welten von Fire and Ice zu überstehen.

## Welt 5 - Der Tempel



**Bowmen**

Die Bogenschützen tauchen plötzlich oben in den Türen auf. Schieße dreimal auf sie, bevor sie in der Lage sind, einen Pfeil abzuschießen.



**Vulture**

Die Geier sind abgerichtet worden, Steine auf den Kopf des Gegners zu schleudern. Friere sie mit drei Schlägen ein.



**Bat**

Die Fledermäuse tauchen praktisch aus dem Nichts auf. Ein einziger Schlag müßte genügen, sie außer Gefecht zu setzen.



**Inca Soldier**

Die Inka-Soldaten tragen Schutzschilder, die verhindern, daß sie eingefroren werden können. Greife sie mit zwei Schlägen von hinten an. Das wird sie dann einfrieren.



**Inca Guard**

Die Inka-Wächter sind mit Giftpfeilen bewaffnet, die sie auch beim Hochspringen abfeuern können. Greife sie aus sicherer Entfernung an, um auf ihre Pfeile reagieren zu können.



**Inca Chief**

Die Inka-Anführer haben die magische Gabe, Inka-Wächter „erschaffen“ zu können. Wenn es zu viele werden, explodieren jedoch einige. 6 Schläge genügen, um sie einzufrieren.



**Spores**

Diese Pflanzen sind unbeweglich, bis ein Gegner auftaucht. Dann öffnen sie sich und schießen brennende Kugeln in die Luft. 6 mal daraufgehauen und sie sind gefroren.



**Triffids**

Die fleischfressenden Pflanzen sind heißhungrige Esser. Sie greifen an, wenn man sich ihnen nähert. Es ist besser, sie zu umgehen, denn sie brauchen 35 Schläge, um zu gefrieren.



# FIRE AND ICE

## Welt 6 - Ägypten



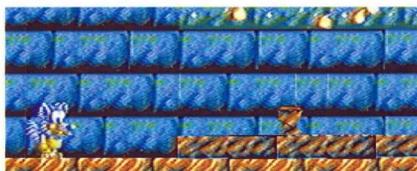
**Dancer**

Ägyptische Tänzer tauchen immer in Gruppen auf. Friere sie einen nach dem anderen ein und zerschlage sie schnell, bevor sie tauen.



**Mummy**

Die Mumien sind keine große Herausforderung. Sie wandern nur ziellos herum. Mit zwei Schlägen frierst du sie ein.



**Pot**

Die „Töpfe“ selbst sind keine Bedrohung. In ihnen leben jedoch Feuerkäfer, die aus dem Topf springen, wenn sich Cool Coyote ihnen nähert. Beobachte die Töpfe. Wenn sie anfangen, sich zu bewegen, geht es los.



**Scavenger**

Die Feuerkäfer fliegen auf der Suche nach Feinden überall in der Pyramide herum. Sie können Feuerbälle spucken. Ein Schlag friert sie ein.



**Fire Man**

Diese Kreaturen haben menschliche Gestalt, bis man sich ihnen nähert. Sie müssen in „menschlichen Zustand“ mit vier Schlägen gefroren werden. Anderenfalls sind sie unverwundbar.



**Gopher**

Die Diesel wohnen auf dem Boden, springen hoch, wenn sie gestört werden, und beginnen zu feuern. Ein Schlag friert sie ein.



**Lava Lakes**

Die unteren Plattformen sind von Lava „umsüllt“. Viele Erfindungen existieren hier, um Cool Coyote das Leben schwer zu machen. Sei vorsichtig und lerne die Fallen kennen, damit du nicht in die Lava fällst.



**Fire Drops**

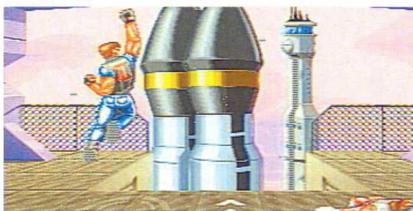
Wenn du lange Stränge Lava siehst, achte auf diese kleinen Kreaturen. Sie kriechen über den Boden und feuern auf dich. Ein Schlag genügt, um sie zu gefrieren.



# BODY BLOWS GALACTIC

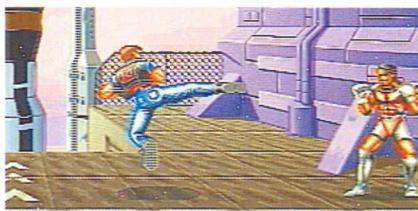
Hier findest du alle Special Moves, lernst die einzelnen Charaktere kennen und siehst sämtliche Heim-Planeten der Helden.

## Erde - Danny und Junior



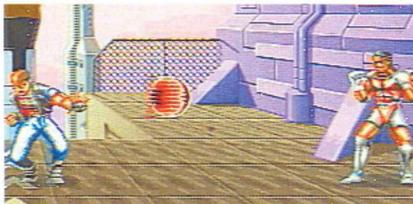
**Danny - Uppercut**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung des Gegners.



**Danny - Roundhouse Kick**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung vom Gegner weg.



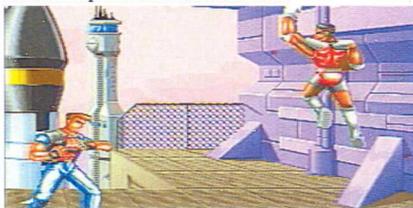
**Danny - Fireball**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



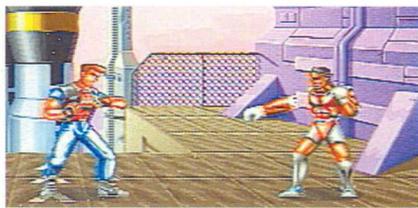
**Danny - Mid Air Fireball**

Springe, drücke die Richtung vom Gegner weg und Feuer.



**Junior - Uppercut**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung des Gegners.



**Junior - Fast Punch**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung vom Gegner weg.



**Junior - Fireball**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.

## Titanica - Lazer und Tekno...



**Lazer - Power Punch**

Halte den Feuerknopf, drücke HOCH und VORNE, RUNTER und VORNE oder einfach in Richtung des Gegners.



# BODY BLOWS GALACTIC

## ...Titanica - Lazer und Tekno



**Lazer - Blast**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



**Tekno - Power Punch**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in Richtung des Gegners.



**Tekno - Missile**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



**Tekno - Hook**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung vom Gegner weg.

## Eclipse - Inferno und Warra



**Inferno - Spin Attack**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



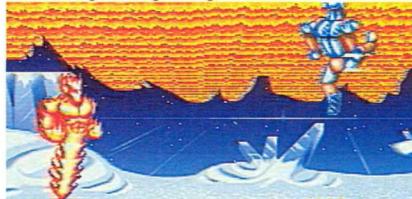
**Inferno - Floor Fire**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke RUNTER und die Richtung vom Gegner weg.



**Warra - Freeze Breath**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



**Warra - Roundhouse Kick**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und die Richtung vom Gegner weg.



# BODY BLOWS GALACTIC

## Gellorn 5 - Dino und Dragon



**Dino - Throw**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



**Dino - Low Claw**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung vom Gegner weg.



**Dino - High Claw**

Feuerknopf und drücke HOCH und Richtung des Gegners.



**Dragon - Bounce**

Analog dem DINO-THROW.



**Dragon - Tail Smash**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung des Gegners.



**Dragon - Grab**

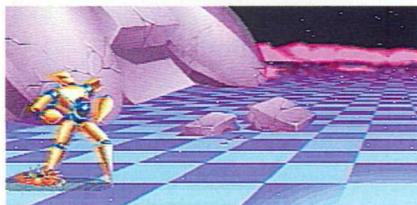
Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung vom Gegner weg, wenn er nahe genug ist.

## Miasma - Phantom und Puppet...



**Phantom - Swoop**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



**Phantom - Teleport**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung vom Gegner weg.



# BODY BLOWS GALACTIC

## ...Miasma - Phantom und Puppet



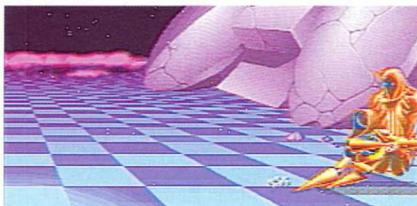
**Phantom - Power wave**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung vom Gegner weg.



**Puppet - Arm throw**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



**Puppet - Crouch Punch**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke RUNTER und in die Richtung des Gegners.



**Feminon - Azona und Kai-Ti**

**Azona - Disc Flip**

Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



**Azona - Forward Flip**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung des Gegners.



**Azona - Backward Flip**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung vom Gegner weg.



**Kai-Ti - Combo Kick**

Halte den Feuerknopf gedrückt und drücke HOCH und in die Richtung des Gegners.



**Kai-Ti - Psychic Blaze**

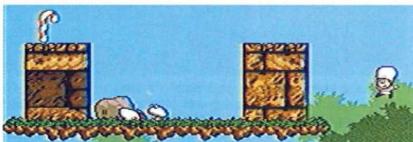
Halte den Feuerknopf gedrückt, drücke keinen anderen Kontrollknopf und warte für 2 Sekunden.



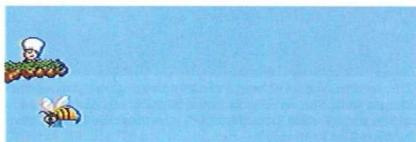
## OUT TO LUNCH

Letzten Monat haben wir euch die Lösungen für den ersten Teil von OUT TO LUNCH vorgestellt. Hier nun folgt die Fortsetzung.

### Mexico - Warp Levels 1 & 3



1. Um zu dem Warp in Level 1 zu gelangen, mußt du zum Teleporter rechts unten gehen. Nachdem du teleportiert wurdest, springe hoch zum Teleporter. Du hast 40 Sekunden, um dein Ziel zu erreichen.



2. Hier gibt es einen verborgenen Sprung, um dich zum Teleporter zu bringen. Wenn du teleportiert wurdest, siehst du eine Figur auf der Plattform unter dir. Dahinter verbirgt sich der Sprung, der dich auf die Plattform mit dem Warp schleudert. Du hast 60 Sekunden Zeit.

### Spezial Stages



**The Secret Boulder room.** - Finde deinen Weg zum Boden. Du findest hier den Teleporter, der dich nach oben an das Ende des Stages bringt. Paß auf, daß du nicht auf deinem Weg gepekt wirst. Oben auf der Plattform findest du die Tür zu deiner Linken. Jetzt geht es wieder nach unten. Beeile dich. Du hast nur 15 Sekunden Zeit. Wenn du im Geheimraum angekommen bist, versuche, nach oben zu kommen. Sammle alles ein, was du findest, während du die Steine abwehrst, die herunterrollen.



**The Indiana Jones room.** - Im Inneren der Steinsäule auf dem Boden findest du einen weiteren, versteckten Teleport. Gehe auf die rechte Seite der Säule und laufe nach links in diese hinein. Wenn du teleportiert wurdest, gehe durch die Tür. In dem Raum angelangt, nimm den goldenen Champignon mit. Jetzt geht allerdings die Tür zu und du wirst mit Felsbrocken beworfen. Springe auf sie, um Extra-Punkte zu erhalten.



### Generelle Tips



1. Die Hummeln, die dich in Mexiko attackieren, sind sehr gefährlich. Sie fliegen nicht nur umher, sondern versuchen, dich mit ihrem Stachel zu treffen, um für sich selbst ein wertvolles Leben zu gewinnen.



2. Der graue Blob unter Pierre ist eine Bakterie. Diese verwandeln deine essbaren Gemüse in ungenießbaren Fraß. Diese greifen dich dann zu allem Überfluß auch noch an.



# OUT TO LUNCH

## Frankreich - Spezial Stage



Um in den Spezial-Level Frankreich zu gelangen, nimm das Netz, fange vier Zwiebeln und plaziere sie in dem Käfig. Die Tür zu dem Spezial-Raum befindet sich am Anfang des Levels. Gehe also zurück. Wenn du erst einmal in dem Raum bist, mußt du so viele Lebensmittel wie möglich mitnehmen. Sammle sie möglichst alle mit seitlichen Bewegungen auf, so verlierst du keine Zeit.

## Generelle Tips



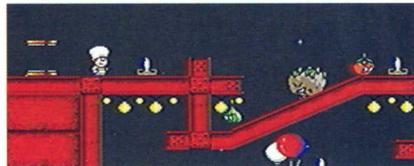
1. Das Problem im ersten Level ist der schwarze Koch. 10 Sekunden, nachdem du deinen „Fang“ im Käfig abgelegt hast, kommt er und läßt alles wieder frei. Dies passiert immer, wenn du durch die Tür kommen willst und sich diese schließt. Warte am besten neben dem Käfig, bis er kommt und fange ihn dann.



2. In den meisten Frankreich-Leveln siehst du kleine Eimer mit Farbe. Sie können dir helfen, höhere Ebenen zu erreichen, indem du darauf springst. Achte jedoch auf die Eimer, die verschüttet wurden. Wenn du darauf springst, ist Pierre nicht mehr gut zu kontrollieren, weil er ausrutscht.



3. Es gibt mehrere Wege die „Schurken“ loszuwerden. Du kannst auf sie springen und warten, bis sie zerplatzen. Du kannst sie mit Mehl bewerfen, oder du nimmst eine Flasche und „bespuckst“ sie mit Flammen. Bei allen drei Techniken, mußt du hinterher noch auf sie springen.



4. Passe gut auf die kleinen Brenner auf, oder du endest als Popcorn. Springe entweder über sie, oder warte, bis du sie ein paar Sekunden lang ausschalten kannst.



5. In ein paar Leveln mußt du mit dem Fahrstuhl hoch und runter fahren, um den Level abzuschließen. Achte darauf, während du im Fahrstuhl stehst, daß du nicht von den „Baddies“ getroffen wirst. Du bist hier nämlich ein leichtes Ziel.



6. Um das wertvolle Extra-Leben zu bekommen, mußt du dich an den Anfang des Levels teleportieren lassen. Laufe nach links auf der Plattform, die Böschung runter und renne zum Ende. Hier siehst du den Teleporter. Springe darauf und du kommst zum Zentral-Raum, wo das Extra-Leben wartet.



# OUT TO LUNCH

## China - Warp & Spezial Stage



1. Um zu dem Warp in Level 1 zu gelangen, gehe nach links-oben und benutze den Teleporter, um wieder nach unten zu gelangen. Wenn du dies in weniger als 16 Sekunden schaffst, bist du erfolgreich gewesen und hast den Weg zum Level 4 gefunden.



2. Um den Spezial-Abschnitt in Level 3 zu erreichen, mußt du so schnell wie möglich nach oben kommen. Umgehe das Labyrinth, welches sehr tückisch ist. Oben angekommen findest du die Tür. Um jedoch an das Extra-Leben zu kommen, was sich dort verbirgt, hast du nur 20 Sekunden.

## Generelle Tips



1. Wenn du einen Punkt nicht erreichen kannst und kein Fahrstuhl in der Nähe ist, versuche auf den Statuen zu stehen um dich näher an dein Ziel zu bringen. Dies ist nicht leicht, muß aber sein, um den Level abzuschließen.



2. Manchmal ist der Boden in China sehr rutschig. Wie in den Schweizer Bergen, sind meistens die Spitzen vereist. Das macht es problematisch, Pierre zu steuern. Hier z. B. mußt du extrem genau zielen, um die Tür zu erreichen.



3. Um hier irgendwohin zu gelangen, mußt du ein Experte werden, was die Sprünge betrifft. Um an das Netz zu gelangen, lande kurz auf der Sprungplattform und springe dann mit einem großen Satz.

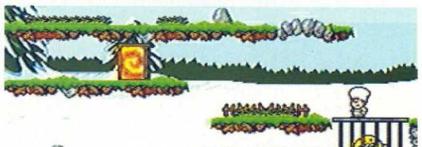


4. Wenn du Schwierigkeiten hast, das Netz aus dem Raum innerhalb des Labyrinths zu bekommen, gib' nicht auf. Du findest ein anderes direkt unter dem Grab.

## Generelle Game Tips



1. Wenn du feststellst, daß du zu wenig Zutaten besitzt, um in die nächste Ebene zu gelangen, springe einfach auf eines der „Baddies“ und verwandle es in ein „Goodie“. Springe zum Beispiel auf ein rotweißes Flug-Ei. Nach 10 Sekunden wird das Ei sich dann in ein genießbares verwandeln und du kannst es mitnehmen.



2. Eine gute Möglichkeit, den schwarzen Chef daran zu hindern, deinen Käfig zu öffnen, um die Dinge herauszulassen: Fülle den Käfig erst voll, wenn du diese Ebene wieder verlassen möchtest. Der schwarze Chef wird die Käfigtür nämlich nur öffnen, wenn erst ein paar Dinge darin sind und du weiter in dieser Ebene auf der Suche bist.



# OUT TO LUNCH

## Generelle Game Tips



1. Wenn du in der Lage bist, mehr Zutaten zu sammeln, als die Zahl in der oberen Ecke verlangt, brauchst du dich um den schwarzen Chef nicht mehr zu kümmern. Egal wie viele der Zutaten er herausläßt, es sind immer noch genug.



2. Wenn du auf deinen Reisen auf den schwarzen Chef triffst, kannst du ihn hindern, seine bösen Tricks anzuwenden, wenn du auf ihn springst oder ihn mit deiner Blumen-Kanone beschießt.



3. In den meisten Levels findest du die „grünen Sprünge“, die Pierre helfen, an unerreichbare Stellen zu gelangen. Nur darauf springen, nützt allein nicht viel. Sobald du die Sprünge erreichst, drücke noch mehrmals hintereinander den „Jump-Knopf“, um höher zu kommen.



4. Sei vorsichtig, wenn du die „grünen Sprünge“ benutzt, da du nicht auf eine feste Plattform darüber springst. Das wird Pierre für kurze Zeit lähmen und ihn anfällig für Angriffe der Baddies machen.



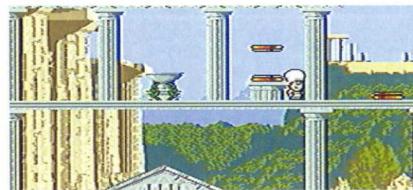
5. Sehr wichtig in diesem Spiel ist, von Anfang an zu wissen, welches die guten und welches die ungenießbaren Zutaten sind. Normalerweise siehst du dies an ihren Gesichtern oder ihrer Farbe. Die Baddies kannst du auch nicht in deinem Netz sammeln. Nach ein paar Spieldurchgängen wird dir die Unterscheidung leichtfallen.



6. Im ganzen Spiel sind versteckte Plattformen und Sprünge angeordnet. Sie sind erst zu erkennen, wenn man sie berührt. Diese Treppen und Plattformen sind extrem nützlich und sollten immer voll ausgenutzt werden.



7. Um Zeit zu sparen und sicherzugehen, daß die Baddies dich nicht mehr angreifen, sollte man sie gleich zerquetschen. Das garantiert dir, daß du kein Leben verlierst und unbehelligt in der Etappe weitermachen kannst.



8. Überall in den Levels verteilt findest du sehr hilfreiche Teleporter, die dir helfen an normalerweise unerreichbare Stellen zu gelangen. Nützlich sind sie ebenfalls, wenn du den Baddies ausweichen willst.



# Bestellen

Sie noch heute!



Inhaber : G. Klein  
Postfach 200 531  
51435 Bergisch Gladbach  
Telefon 0 22 02 / 930-480  
Telefax 0 22 02 / 930-487

**C64 Emulator Set** Auf diese Pack haben alle Amiga-Fans gewartet! Jetzt können Sie endlich Ihre C64 Programme weiterverwenden. Enthalten sind: C64 Emulator, Textkonverter, Benutzerleitung für Floppykabel, deutsche Anleitung und mehr als sechzig C64 Programme, Spiele, Anwendungen, Utilities und Programmierhilfen. Unter anderem: F284, Bandolero, Kickstart, Hires Hardcopy, Peridoksystem, Rechnung, Scopy4, Sprite Editor usw. neu.  
Best.-Nr. 6607.....hat nur nur 23,90 DM



**Winning Post**  
Simulation einer Frachtmachins mit tollen tollen Features. (Siehe Bildschirmbild)  
Best.-Nr. 3251.....4,90 DM



**Megaball V.2.1**  
Stark verbesserte Version des Break-Out Hit's von Ed Mackey. Der Renner inkl. AGA-Version für Ihren A1200 und A4000.  
Best.-Nr. 3253.....8,90 DM



**Tricky Quicky**  
Jump & Run-Spiel der absoluten Spitzenklasse. Sie müssen alle verlorenen Seiten einsammeln. Tolle Sounds & Super Grafik.  
Best.-Nr. 3260.....8,90 DM



**Shanghai**  
Top-Variante des bekannten Shanghai-Spiels mit vielen neuen Optionen. ACHTUNG! Die Spieler sind...  
Best.-Nr. 3256.....4,90 DM



Tolle Hubschrauber-Simulation, in der Sie viele verschiedenen Aufgaben (Landen auf Planquadrat, Fallschirmspringer absetzen oder Verletzte bergen) haben. Selbstverständlich haben Sie die Möglichkeit aus verschiedenen Hubschraubern auszuwählen, mit welchem Sie fliegen möchten (BO 105, Bell UH-1 D oder Sea King MK-41).  
Best.-Nr. 3259.....hat nur nur 10,00 DM

**Software gesucht!**  
Wir suchen ständig gute Programme (Spiele oder Anwendung) für Amiga und PC zur Vermarktung in unserer Low-Cost-Software-Serie. Zögern Sie nicht, uns gleich anzurufen oder noch besser, senden Sie uns noch heute eine Demoversion Ihres selbstentwickelten Programmes zu. Wir garantieren Ihnen lukrative Einkünfte.



**Protracker V3.15**  
Das TOP-MUSIC-Einstellungsprogramm setzt in der neuesten Version für Ihren Amiga, Midiunterstützung, Sampler, original powerpacke Module und einiger Module der Spitzenklasse!  
Best.-Nr. 1203.....4,90 DM



**DosXS (Datei-Manager)**  
Ein Stück Manager in der Art von Dir-Opus! Unterstützt alle Bildschirmarten, optionales Fenster auf der Workbench möglich, mit Sizer, Dir-Cache, Umstutze Formate IFF-ILM, IFF-8SVX, Icon-C, PowerPack, Data, Fonts.  
Best.-Nr. 1210.....4,90 DM



**Star Trek**  
Ein Stück Film- und Softwaregeschichte die Abenteuer der Enterprise. Als Kommandant müssen Sie 5 Jahre erfolgreich Klingonen bekämpfen, Planeten erforschen und die regelmäßig einfindenden Orders erledigen.  
Best.-Nr. 3108.....15,00 DM



**Amiga-Tetris**  
Tolle Umsetzung des tollen Tetris-Spiels. Der Clou in diesem Spiel sind die freiräumigen Dingen im Hintergrund.  
Best.-Nr. 3258.....10,00 DM



**Star Translator 3.0**  
Komplexes Programm zum Übersetzen von englischen Texten nach deutschen. Nutzfunkt mit integriertem Wörterbuch.  
Best.-Nr. 1212.....4,90 DM



**SuperDuper 3.0**  
Spezial-Kopierprogramm mit vielen neuen Optionen. Sehr bedienerfreundlich, schnelle Kopierzeiten auf bis zu vier Laufwerken gleichzeitig, Sprachausgabe, schnell und sicher.  
Best.-Nr. 1219.....4,90 DM



**Überweisung**  
Komfortables Programm, um Banküberweisungen oder ähnliche Formulare zu drucken. Inklusive Speicher- und Ladefunktionen, AREXX-Schnittstelle und deutsche Anleitung.  
Best.-Nr. 1230.....4,90 DM



**Kassalbuch 3.0**  
Wer viel mit Kassenzetteln herumhantiert, kann hier seine Einnahmen und Ausgaben problemlos verwalten. Grafikausgabe auf Monitor & Drucker.  
Best.-Nr. 1175.....5,90 DM



**VT-Schutz V 2.6X**  
Eines der besten und aktuellsten Virenschutzprogramme für Ihre Amiga! Vier Viren-Prüfungen, Bitmap-, File- und Block-test bzw. Blocktests auf Diskette und Festplatte! Deutsches Programm.  
Best.-Nr. 1229.....4,90 DM



**EaglePlayer**  
Ein äußerst komplexes Spielzeug mit externen Player-Routinen und externem Programmier-Grafisch hier originell gestaltet zu. 2-Player Funktionen usw.  
Best.-Nr. 1204.....4,90 DM



**Einkommensteuer 93**  
Dieses Programm hilft Ihnen bei Ihrer Einkommenssteuererklärung, selbstverständlich mit Grund- & Spätlingstabelle, Musterbriefe für das Finanzamt und Druckfunktion.  
Best.-Nr. 1027.....10,00 DM



**Bildschirmrechner-Park**  
U.a. enthalten sind SuperPark ein super Screenblinker mit sehr vielen Effekten (mehr als 50 verschiedene Effekte) Parameter-Menu Fast zap gut wie "AfterDark" (PC/Macintosh).  
Best.-Nr. 1217.....8,90 DM



**Fahrschule**  
Super Programm für alle Fahrschulangehörigen. Mit grafischer Unterstützung, verschiedenen Themenbereichen und Statistikauswertung.  
Best.-Nr. 1222.....8,90 DM



**Text Plus V3.0**  
Komfortable Textverarbeitung der EXTRA-Klasse, umfangreiche Funktionen wie z.B. Fußnotenverwaltung, Serienbrieffunktion, AREXX-Port, ANSI-kompatibel, Funktionstastengebung u.v.m.  
Best.-Nr. 1024.....4,90 DM



**AmigaRoute**  
Streckenplanungsprogramm, um die kürzeste und schnellste Straßenverbindung zwischen zwei Straßen zu berechnen und tabellarisch sowie grafisch anzuzeigen.  
Best.-Nr. 1221.....8,90 DM



**Evil Power**  
Ein wahnsinniges Abenteuerspiel vollständig in Deutsch, tolle Grafik, guter Sound und viele dünne Sprüche.  
Best.-Nr. 3040.....4,90 DM



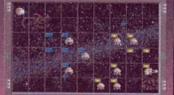
**Eishockey (Karamalz)**  
Mit diesem Spiel erhalten Sie ein Eishockeyspiel mit Super Grafik und flüssigen Spielabläufen. Gewinnen Sie den Karamalz-Cup.  
Best.-Nr. 3230.....4,90 DM



**Solitaire**  
Bei diesem Solitaire-Spiel haben Sie 5 versch. Varianten & 4 Schwierigkeitsgrade zur Auswahl. Langanhaltender Spielspaß ist garantiert!  
Best.-Nr. 3233.....4,90 DM



**Monopoli**  
Oft nachgefragt, jetzt endlich lieferbar für alle Amiga-Computer. Das Brettspiel als Computer-Spiel mit toller Grafik.  
Best.-Nr. 3255.....8,90 DM



**War**  
Wolfram-, Strategie- und Actionspiel der Spitzenklasse.  
Best.-Nr. 3249.....10,00 DM



**Telekommander II**  
Das Telekommando kehrt zurück. Der zweite Teil des Telekomspiels. Es geht um fachgerechte Beseitigung von Störungen!  
Best.-Nr. 3257.....4,90 DM



**Donkey Kong**  
Der absolute Klassiker Super Mario. Retten Sie die Freundin, die von Donkey Kong entführt wurde.  
Best.-Nr. 3031.....4,90 DM



**Fighting Warriors**  
Mit Handkanten, Fußtritten und Körperpritsen geht es zur Sache. Gelungene Karateumsetzung für ein bis zwei Spieler.  
Best.-Nr. 3175.....4,90 DM



**Top Secret**  
Wunderschönes Actionspiel in bester Jump & Run Manier. Dieses Spiel gehört in jede Spielkassette.  
Best.-Nr. 3153.....4,90 DM



**Energie Manager**  
Gewinnen Sie den höchdotierten Energiepreis. Dieser Preis winkt Ihnen, wenn Sie am unelwelltesten wirtschaften.  
Best.-Nr. 3247.....8,90 DM



**Popeye**  
Jetzt endlich auch für Ihren Amiga erhältlich! Beschützen Sie als spitzaufreißender Popeye Olivia vor dem bösen Brutus.  
Best.-Nr. 3249.....8,90 DM



Ein neuer Adventure-Höhenflug?

# Crystal Dragon

Magnetic Fields, die Schöpfer der legendären Lotus-Serie, bereichern mit einem Kristalldrachen die Abenteuerwelten um einige Schreckensmonster.

Die böse Zauberer Ariath hat in einem mehrere Tage andauernden Kampf einem Drachen seinen Schatz und seine Freiheit genommen. Mittels der durch einen magischen Kristall gewonnenen Kräfte erbaute er ein scheinbar uneinnehmbares Schloß, um seine Macht und das Geheimnis der Juwelen zu schützen. Nun wagen sich zwei mutige Helden in dieses Schloß,

um dem finsternen Ariath den Lebensfaden durchzutrennen. Kaum hat man das Tor am Fuße des Schloßberges geöffnet, kracht die schwere Steintür hinter den Helden zu und sperrt sie damit in ein dunkles Gewölbe. Zum Glück besitzt jeder Held eine Fackel, die sich automatisch entzündet, wenn man diese aus dem Inventory in die Hand des Helden legt. Ist man die ersten vorsichtigen Schritte



Nur zwei der hier vorgestellten Helden können das Abenteuer antreten.



in das Gängesystem vorgedrungen, begegnet man den unterschiedlichsten Monstern. So treiben sich mehrköpfige Glupschkugeln, feuerspielende Drachen oder einfache Soldaten herum. In einer Kampfsituation werden Trefferpunkte, direkt angezeigt. Die Taktik ist natürlich mit zwei Helden arg eingeschränkt. Hat man sich verlaufen, was durchaus schnell passieren kann, findet man mit der Automap eine nützliche Hilfe. Die dabei gebor-

tenen Grafiken sind eher mittelmäßig. Außerdem strotzen sie nicht gerade vor Abwechslung. Vor allem die zu abgehackten Animationen der Gegner versprechen nicht allzuviel Spiel Spaß. Dafür setzt das Spiel mehr auf geheimnisvolle Rätsel, ausgedehnte Labyrinth- und unendliches Ummhergelatsche in düsteren Dungeons.

● Lutz Mahle



Der arme Drache muß unter der Boshaftigkeit von Ariath leiden.



Solche phantasievollen Monster machen dem Spieler das Leben schwer.

## COMMENT



Das Game kommt meiner Meinung nach ein paar Jahre zu spät. Inzwischen haben Spiele wie Ishar oder Ambermoon neue Standards gesetzt, denen Crystal Dragon keineswegs gerecht wird. Adventure-Fetischisten werden von Crystal Dragon jedoch gut unterhalten.

## FACTS

Hersteller: Magnetic Fields  
 Spieler: 1  
 Disks: 4  
 Preis: ca. DM 60,-  
 Englisch erforderlich: Ja  
 Festplatte: wird unterstützt  
 2. Lautwerk: bis zu 4  
 Steuerung: Maus

GAMEPLAY 76%

GRAFIK 56%

SOUND 24%

MOTIVATION 62%

GESAMT 53%

+ komplexes Rollenspielsystem

- einfache Grafik, wenig Animation

# Wir schicken Sie in die Wüste!

Das hat aber gegessen! Ist aber nicht ernst gemeint. Wir schicken Ihnen viel lieber unseren kostenlosen Katalog. Inhalt: Soft- & Hardware, Amiga, PC.. Anruf genügt!

**☎ 02541/98 02 03**



Wilhelmstraße 18 · 48653 Coesfeld  
Geschäftslokal 02541/9802 - 03 · Versand - 05  
Telefax - 06

LANE  
COMPUTER

STAR  
MICRONICS

OASE  
DEPOT

Commodore

Händleranfragen erwünscht!

Inh.: C.Kunzmann & A.Stroh  
Wilhelmstr. 72 35382 Gießen

**A.C.E.S.**  
Versand

Fon & Fax: 0641/74728

**Montag bis Freitag**  
**13:00 bis 19:00 Uhr**

Arcade Pool	dA	19,90
Aufschwung Ost	dt	53,90
Battle Squadron	dt	12,90
Banzooka Sue	dt	88,90
Beneath a Steel Sky	dt	55,90
Benefactor	dA	47,90
Bitmap Brothers Collection 1	dA	39,90
Body Blows	dA	29,90
Body Blows Galactic	dA	47,90
Brian the Lion	dA	48,90
Brutal Sport Football	dA	48,90
Bump'n'Burn	dA	55,90
Bundesliga Manager Hatrick	dA	77,90
Cool World	dt	19,90
Death of Glory	dt	81,90
Doofight	dt	39,90
DSA Die Schicksalsklinge	dA	74,90
Elfmania	dA	48,90
Epic	dt	29,90
Fields of Glory	dt	68,90
FIFA Soccer	dt	59,90
Hanser - Die Expedition	dt	39,90
Heimdall 2	dA	64,90
Hired Guns	dA	59,90
Impossible Mission 2025	dA	69,90
Indiana Jones 4	dt	49,90
Innocent until Caught	dt	66,90
Ishar 3	dt	59,90
K240	dt	55,90
Kick Off 3	dt	46,90
Kings Quest 6	dt	59,90
Lollypop	dt	66,90
Mad News	dt	75,90
Mr. Nutz	dt	48,90
Overlord	dt	74,90
Perihelion	dA	47,90
Pizza Connection	dt	77,90
Rings of Medusa Gold	dt	59,90
Rüsselsheim	dt	69,90
Simon the Sorcerer	dt	65,90
Spaceward Ho!	dt	69,90
Spot	dA	12,90
Starlord	dA	66,90
Super Space Invaders	dt	24,90
Syndicate	dt	59,90
The Chaos Engine	dt	48,90
Theme Park	dt	69,90
UFO	dt	68,90
Universe	dA	64,90
World Cup Edition (Anso8)	dt	49,90
Zero	dt	64,90
Zool 1 & 2	dA	29,90

## Amiga 1200

Air Bucks 1.2	dt	64,90
Banshee	dt	48,90
Body Blows Galactic	dA	55,90
Brian the Lion	dA	48,90
Civilization	dt	69,90
Dangerous Streets	dA	48,90
Hanser - Die Expedition	dt	39,90
Heimdall 2	dA	64,90
Impossible Mission 2025	dA	69,90
Kick Off 3	dt	55,90
Star Trek - 25th Anniversary	dt	55,90
The Chaos Engine	dA	48,90
Tornado	dt	85,90
UFO	dt	68,90

## CD32

Alien Breed + Qwak	dt	49,90
Banshee	dt	55,90
Beneath a Steel Sky	dA	79,90
Brian the Lion	dA	39,90
Brutal Sports Football	dA	58,90
Bubba'n Stix	dA	55,90
Cannonfodder	dA	57,90
Chuck Rock	dA	29,90
Chuck Rock 2	dt	55,90
D/Generation	dA	46,90
Disposable Hero	dt	34,90
Fields of Glory	dA	59,90
Gunship 2000	dA	59,90
Heimdall 2	dt	63,90
Impossible Mission 2025	dA	59,90
James Pond 3	dt	62,90
Overkill + Lunar-C	dA	55,90
Pinball Fantasies	dA	59,90
Prizes! Gold	dA	59,90
Project X + F-17 Challenge	dA	48,90
Seck&Destroy	dA	48,90
Sensible Soccer 92/93	dA	48,90
Superfrog	dA	29,90
The Chaos Engine	dA	48,90
Total Carriage	dt	53,90
UFO	dA	59,90
Zool	dA	54,90
Zool 2	dA	48,90

Katalog gg. 2,- DM  
in Briefmarken

Versandkosten DM 7,00 + 3,00 Nachnahme + Zahlkarte. Versandkosten bei Vorkasse (Eurocheck) nur DM 7,00. Versandkosten Ausland auf Anfrage. Ab DM 200,- versandkostenfrei!

**Centrefold Squares**  
Sie treten gegen ein Fotomodell an...  
Wessen Bild durch Feuer verbrannt ist...  
Wessen Bild Fotomodell mit...  
denen Stärker! Für AMIGA 19,90

**OOOPS UP**  
Der Hit-Titel von Demoware  
mit 100 Action-Screens jetzt  
für AMIGA nur **19,90**

**Emlyn Hughes International Soccer**  
Tolles Scrolling, spitzen Animation, Hit-Preis: 19,90

## The Blues Brothers

Der Arcade-Hit mit Jake und Elwood:  
Für 1 oder 2 Spieler simultan, mehr  
als 300 Screens, tolles Scrolling, original  
Blues-Brother Soundtrack

Für PC oder AMIGA nur **19,90**

**Black Shadow**  
Action pur von Electronic  
Arts. Für AMIGA nur **9,90**

## Brandneu

Anso8 W.Cup DV...	49,90
Bul/Ima Hatrick DV...	69,90
Death or Glory DV...	75,90
Elfmania DA...	49,90
Fifa Soccer DV...	55,90
Hanse Expedit.DV...	39,90
Ishar 3 DV...	55,90
Pizza Connect.DV...	69,90
Rüsselsheim DV...	65,90
Ruff'n' Tumble...	49,90
Spaceward HO! DV...	65,90
St. Thomas DV...	45,90
Starlord DA...	69,90
Theme Park DV...	65,90

# DISKETTEN

3.5"DD	<input type="checkbox"/> 10 Stck	6,40	3.5"HD	<input type="checkbox"/> 10 Stck	6,90
	<input type="checkbox"/> 100 Stck	59,90		<input type="checkbox"/> 100 Stck	64,90
	<input type="checkbox"/> 200 Stck	115,00		<input type="checkbox"/> 200 Stck	125,00
	<input type="checkbox"/> 400 Stck	219,00		<input type="checkbox"/> 400 Stck	239,00

Jede einzelne Diskette bekommt bei uns **1 Jahr Garantie**.  
Wir arbeiten ohne Umwege direkt mit den Herstellern  
zusammen. Dadurch kaufen Sie sehr gute Qualität zu  
absolut günstigen Preisen.

**Sofortbestellung** per Tel. 0911 / 288286  
per Fax.0911 / 268973

oder einfach ankreuzen, Anzeige ausschneiden und einsenden an:  
Versandkosten nur DM9,90 bei Nachnahme oder DM6,50 bei Scheck. Auslandsbestellung nur mit Eurocheck  
(bis DM400,00) Versandkosten DM25,00.

Händleranfragen sind willkommen

# T.S. Datensysteme

Denisstraße 45 90429 Nürnberg Tel 0911/288286 Fax 0911/268973

Tetris als Shoot 'em Up

# Vital Light

Als Shoot 'em Up tarnte Millennium seinen neuesten Tetris-Clone. Gute Präsentation und klangvoller Sound retten jedoch keineswegs die Spielspaßwertung!

Das Spielkonzept ist schnell erklärt: Ihr habt einen einzigen Screen, auf dem ihr spielen könnt. Euer futuristisches Raumschiff ist eine runde Scheibe am unteren Bildschirmrand. Auf dem Raumschiff gibt es eine Auswahl an Farben. Per Joystick könnt ihr das Raumschiff drehen, so daß eine Farbe vertikal nach oben zeigt. Warum vertikal nach oben, fragt ihr? Weil von oben nach dem Zufallsprinzip generierte farbige Blöcke auftauchen, die sich aus vier oder fünf zufällig ausgewählten Farben zusammensetzen. Beispielsweise besteht ein Block aus zwei grünen, einem gelben und einem roten Teil. Man braucht keinen Einstein, um festzustellen, daß Grün die vorherrschende Farbe ist. Also dreht ihr Euer Raumschiff schnell herum, bis das Grün darauf dem Grün auf dem Block gegenüberliegt. Dann feuert ihr auf den gelben Block, und siehe da, er wird grün! Dann wiederholt ihr denselben Vorgang mit Rot, und alle Blöcke verschwinden auf einen Schlag. Wie in Space Invaders

bewegen sich die Blöcke langsam nach unten. Wenn sie einen bestimmten Punkt erreichen, explodieren sie. Passiert das zu oft, heißt es Game Over. Um die Sache noch schwieriger zu machen, würden auf dem Bildschirm einige Hindernisse platziert. Kurz gesagt ein Tetris-Ver-schnitt, den niemand benötigt.

● Hans Ippisch



Einzig und allein das Intro ist exzellent gelungen.



Farbige Klötze wechseln durch Beschuß die Farbe.

Schaffe, schaffe Auto baue!

# Rüsselsheim

Die Verkaufshitparaden sind bis oben hin voll mit Wirtschafts- und Managementsimulationen aus deutschen Ländern. Impressionen versucht mit Rüsselsheim, in diese Domäne einzubrechen.

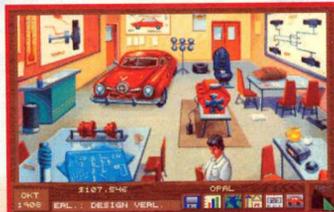
Bisher drehten sich diese Spiele meist um das runde Leder oder um das Kaufen oder Verkaufen irgendwelcher Güter. Bei Rüsselsheim steht man jedoch an der Spitze eines aufstrebenden Automobilkonzerns. Noch sind die hergestellten Wagen weit ab vom heutigen Standard, und Federung und Luxus werden im Jahre 1908 auch noch kleingeschrieben.

Die Modelle könnt ihr in Karosserievariante, Farbe und Motor frei bestimmen. Hat man sich für eines entschieden, kann durch einen Prototyp und den anschließenden Test die Tauglichkeit bestimmt werden.

Neue Filialen, bessere Motoren und die Personalpolitik sind nur ein paar der Punkte, die den Spieler zwar auf Trab halten, aber die Qualität bereits bestehender Software aus

many wird noch lange nicht erreicht. Im Vergleich zur A500-Version ist auch wieder kaum zugelegt worden. Wer jedoch Appetit auf die Arbeit mit Autos bekommen hat, der sollte vielleicht noch bis zum Erscheinen von Oldtimer von Max Design warten.

● Michael Erlwein



Vom Labor aus können die wichtigsten Aktionen gestartet werden.

## FACTS

Hersteller: Millennium  
Spieler: 1-2  
Disks: 3  
Preis: ca. DM 60,-  
Englisch erforderlich: ja  
Festplatte: wird unterstützt  
2. Laufwerk: nicht nötig  
Steuerung: Joystick



Clevere Idee



Schwer, aber nicht sehr fesselnd

GAMEPLAY 55%

GRAFIK 60%

SOUND 57%

MOTIVATION 43%

GESAMT 48%

## FACTS

Hersteller: Impressionen  
Spieler: 1-4  
Disks: 2  
Preis: ca. DM 80,-  
Englisch erforderlich: nein  
Festplatte: unterstützt  
2. Laufwerk: unterstützt  
Steuerung: Maus



originelles Konzept



oft zu kompliziert

GAMEPLAY 72%

GRAFIK 57%

SOUND 42%

MOTIVATION 74%

GESAMT 69%

# Eiskalte Software Hits!

# ARKTIS



**ab 5,-**

**ALLE PRG. HABEN DEUTSCHE ANLEITUNGEN!**  
(Entweder auf Disk oder als gebundenes Handbuch! Ideal für Einsteiger!)



**1005 Think!**  
OXYD läßt Grüßen. Das Wahnsinnspiel mit der Murrel. Der Tip für alle Gehirnverbieger mit butterweicher Grafik + fetzigem Soundtrack!  
**CoolShot**



**1008 Dungeon Flipper**  
Der legendäre Flipperpaß in 2 Ebenen für ein bis 4 Spieler. Das Original natürlich mit deutscher Anleitung auf Diskette. **Wirk!** garantiert fesselnd.  
**CoolShot**



**1009 Eishockey**  
Rosantes Spiel mit 3-D Grafik und spannenden Tirszenen und handfesten Schlägereien. Der Tophit mit realistischen Soundeffekten + viel Aktion.  
**CoolShot**



**1010 Minigolf**  
Für Familienkühler. 16 raffinierte Bahnen müssen gespielt werden. Inkl. Zwischenbewertungen und Bestenliste.  
**CoolShot**



**1014 Das Erbe II**  
Der Nachfolger von "Das Erbe" besticht durch super Grafik und erstklassiges Gameplay. Wieder gilt es eine knifflige Aufgabe umweltgerecht zu lösen.  
**CoolShot**



**1089 Empire Manager**  
Bauen Sie eine florierende Restauraionkette auf mit allen Gefahren und Risiken. Haben Sie z.B. den falschen Bauplatz gewählt ist Ihr Projekt stark gefährdet.  
**CoolShot**



**1090 Telekommando 2**  
"Die Rückkehr!" ist das neue Mega-spiel der Telekom. Tolle Grafik, klasse Aktion und viel Tüftelle machen dieses Game zum spannenden Hit für lange Abende!  
**CoolShot**



**1095 Monopoli**  
Wer kennt nicht das weltberühmte Spiel rund um Straßen, Häuser und viel Geld. Dieses AMIGA Version bietet darüberhinaus noch tolle Grafik + Sound.  
**CoolShot**



**1112 China Challenge**  
Geniale Shanghai- Umsetzung auf AMIGA. Bauen Sie den "Drahten" ab, indem Sie immer zwei gleiche Steine entfernen! **Wirk!** stark suchtfördernd!  
**CoolShot**



**1146 Tischtennis**  
Ob einzelne Spiele oder gar ganze Turniere. Dieses realistische Spiel vermittelt spannende Sport-hallatmosphäre mit perfekter Schlägersteuerung.  
**CoolShot**



**1049 Amiga Bomber**  
2 Panzer führen im Grand Canyon eine erbitterte Schlacht mit Hi-Tech Waffen. Nach jeder Schlacht können Sie sich mit neuen Gemeinheiten bewaffnen.  
**CoolShot**



**1048 Streckenplaner**  
"Amiga Route" ist der ultimative Shareware Streckenplaner! Sie wollen von A nach B? Blitzschnell erscheint die Route tabellarisch und als Grafik! (ab OS 2.0.)  
**CoolShot**



**1130 CLI Manager**  
Ab sofort können Einsteiger problemlos per Mausclick Disks kopieren, Daten löschen, Verzeichnisse anlegen etc. Das Super DOS-Tool!  
**CoolShot**



**1140 Astrologic**  
Eines der besten Astrologieprogramme mit perfekten Charakteranalysen und Horoskopberechnungen. Test "Amiga Magazin 3/94": GUT.  
**CoolShot**

**Telefon-Bestellservice**  
**02547-1303**



**5004 Raum & Design**  
Die legendäre Inneneinrichtungssoftware mit 2-D und 3-D Darstellung. Stühle, Lampen, Tische, CD-Player etc. etc. lassen sich beliebig platzieren.  
**CoolShot**



**5002 Airport**  
Sie leiten den kompletten Flugverkehr eines der 8 bekanntesten Großflughäfen. Starten und landen Sie Ihre Maschinen sicher! Sprachausgabe!  
**CoolShot**



**5001 Sky Astronomie II**  
Komplettes Astronomieprogramm mit wirklichkeitsnaher Sternanordnung, Sternbilder, Planeten und Nebel lassen sich per Mausclick auffinden.  
**CoolShot**



**5003 Wolf Copy**  
Das optimale Programm für Ihre Sicherheitskopien. Blitzschnell lassen sich einsteigergerecht bis zu 3 Kopien gleichzeitig anfertigen. Super Tip!  
**CoolShot**



**5005 Drop Out**  
Das gute alte Breakout in einer tollen aufgepeppten AMIGA Variante! Viele Bonuschancen, Extras, Super Sound + Fetzigze Grafik! Suchtgefahr!!!  
**CoolShot**

## NEU: Die 1. ARKTIS-CD

**ARKTIS Edition CD Vol. 1**  
Auf unserer 1. megastarken ARKTIS-CD befindet sich eine bunte Sammlung von lizenzierten Vollversionen (z.B. MultiVoc Wörterbuch, Café du Golbe, Airport, SKY II, Wolf Copy, Amiga Bomber, Dungeon Flipper, Minigolf, etc., etc.), spielbare Testversionen (z.B. Siedler, Anstoß, Clou, etc.), ausgewählte Low-Cost Software, Demos (Stiefried, etc.), Grafiken, etc.

Alle Programme sind bereits fertig installiert und lassen sich kinderleicht starten (ideal für Einsteiger!). Schlagen Sie jetzt zu zum coolen Aktionspreis von nur **DM 19,80!!!**



**19,80**

**Alle AMIGA CD's ab Lager lieferbar, z.B.:**

Animating 2	DM 25,-	Gold Fisch CD	DM 59,-
Amiga Tools	DM 49,-	Meeting Pearls 1	DM 19,80
Aminet 3 Share	DM 19,80	Megahits 2	DM 69,-
Augue 4000/Cac	DM 49,-	Pandora's CD	DM 29,-
CDPD 4	DM 59,-	Playboy PhotoCD	DM 29,90
Demo Collection 2	DM 59,-	Sony/Amek CD	DM 49,-
Deutsche Edition	DM 60,-	Ultimate MOD C	DM 69,-
Euroscene I	DM 49,-	Women of Venus	DM 69,-
Fresh Fish Juli/A	DM 59,-	Viele weitere CD-Titel auf Anfrage!	
Fresh F. Sept./Okt	DM 59,-	"ARKTIS CD-Shop"	
GIGA PD 3.0	DM 95,-	Info kostenlos anfordern!	

**CoolShot = Original Software, kein PD oder Shareware!**

## EIL-BESTELLSCHEIN !!!

**X** Ja! Bitte schicken Sie mir den neuen Katalog mit coolen AMIGA Hits gratis zu!  
Einfach Adresse eintragen, ausschneiden und einsenden!

Name: \_\_\_\_\_  
Straße: \_\_\_\_\_  
PLZ/Ort: \_\_\_\_\_

Außerdem bestelle ich folgende AMIGA Software per  Nachnahme  Vorkasse:

**ARKTIS-Software GmbH**  
Schürkamp 24  
48720 Rosendahl

Versandkosten (Versand erfolgt per Post):  
Nachnahme DM 5,- oder Vorkasse DM 5,- (Aussl. DM 15,-)

**Telefon 02547-1303**  
**Telefax 02547-1353**

Bestellen Sie einfach per Brief (siehe Bestellcoupon), per Fax oder Telefon. Alle Bestellungen werden postwendend erledigt!

Am Besten einfach nur die Bestellnummern angeben!!!

Außerirdische bedrohen die Menschheit

# Embryo

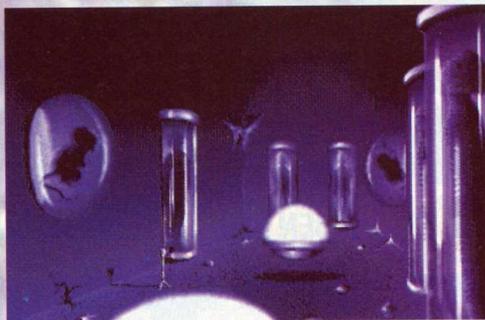
Ein jugoslawisches Programmiererteam hat für Black Legend nach Hyperion ein zweites Vektorgrafikspiel entwickelt. Ist es besser als der Vorgänger?

Die Geschichte klingt schon etwas ausgelutscht und lehnt sich entfernt an den Kinofilm Cocoon an. Vor Jahrmillionen haben Außerirdische ihre Abgesandten im Meer versenkt, um eines Tages die Weitherrschaft zu übernehmen. Leider haben die Extraterrestrischen nicht mit dem Erfindungsreichtum der damaligen Noch-Affen gerechnet und werden durch Atomwaffenversuche vorzeitig aus ihrem Schlaf geweckt. Damit entbrennt ein Kampf, den die Menschen wahrscheinlich verlieren werden.

## Die Terra Liberation Front

Doch zum Glück gibt es die TLF, eine Gruppe wagemutiger

Menschen, die in flinken Jagdfliegern den Außerirdischen die Hölle heiß machen. In den weitläufigen Gebieten des australischen Busches operiert diese Truppe und versucht, die Verstecke der Außerirdischen aufzustöbern und zu vernichten. So einen Jagdflieger steuert der Spieler und versucht mit einem fast unerschöpflichen Waffenarsenal, die Angreifer vom Himmel zu holen. Nach einem geschmackvollen Intro und düsterer Einleitungsmusik findet man sich im Cockpit wieder. Das Hauptaugenmerk liegt auf einem überdimensionalen Radarschirm, einer Landkarte und der Waffenauswahl. Der Rest ist schnelle Reaktion und ein flinker Feuerknopf, die prompt im 3D-Fenster umgesetzt werden. Schnell fallen jedoch die einzelnen Systeme durch Treffer aus, und der Jäger



Hier wächst die außerirdische Brut heran.

wird zu einem herumfliegenden Wrack. Die Geschwindigkeit der 3D-Animationen ist zwar angenehm, aber die Bildwiederholung zu gering. So flitzen die feindlichen Jäger in gerademal drei Bildern über den Bildschirm und die dargestellten Details halten sich in Grenzen. Für die Darstellung werden nur 16 Farben genutzt, obwohl die Zwischenbilder in voller Farbenbracht geliefert werden. Dies liegt an der automatischen Erkennung eines vorhandenen AGA-Chips. Nett ist auch die Link-Möglichkeit mit einem Nullmodemkabel und



Das Display gibt Auskunft über Geschwindigkeit, Richtung, Höhe und Waffen.

die Auswahl von Bildschirmtexten in Deutsch, Französisch und Kroatisch!

● Lutz Mahle

## COMMENT

Obwohl ich die Arbeit der kroatischen Programmiergruppe durchaus würdige, bietet Embryo nur Hausmannskost und wird wohl kaum für große Begeisterungswellen sorgen. 3D-Fans dürften jedoch immer noch daran Gefallen finden.



Lutz

## FACTS

Hersteller: Black Legend  
 Spieler: 1-2 (über Nullmodem)  
 Disks: 5  
 Preis: ca. DM 50,-  
 Englisch erforderlich: Nein  
 Festplatte: wird unterstützt  
 2. Laufwerk: nicht unterstützt  
 Steuerung: Maus/Joystick/Tastatur



3D Geschwindigkeit



simples Spielprinzip, zu wenig Farben und Details

GAMEPLAY 62%

GRAFIK 62%

SOUND 48%

MOTIVATION 69%

GESAMT 62%



Aus Geschwindigkeitsgründen lassen sich die Wolken und andere Details abschalten.

**ENGLISH II** Plus  
Für AMIGA 12/93! Lernprogramm zur EG 2. Stufe

**VOKABELN**  
**GRAMMATIK**

**INLEITUNG** **GAME**

**ENDEL**



MT Present	NO Imperfect	Future simple	Future
ich	ich bin	ich werde	ich werde
du	du bist	du wirst	du wirst
er	er ist	er wird	er wird
wir	wir sind	wir werden	wir werden
ih	ih seid	ih werdet	ih werdet
es	es ist	es wird	es wird
Sie	Sie sind	Sie werden	Sie werden
ich	ich bin	ich werde	ich werde
du	du bist	du wirst	du wirst
er	er ist	er wird	er wird
wir	wir sind	wir werden	wir werden
ih	ih seid	ih werdet	ih werdet
es	es ist	es wird	es wird
Sie	Sie sind	Sie werden	Sie werden

Nachdem Du in der ME DU von einer Party um Brieftasche und Kamera befreit wurde, fahrt Du den Entschluß, Deutschland den Rücken zu kehren, in einem Outfit und mit gewandelter Identität und bleibst Du in Paris...



Version: Juli 8, 2003 (November 01) - alle Angaben Deutschlandkarte von 82 bis 92, 100, 110, 120, 130, 140, 150, 160, 170, 180, 190, 200, 210, 220, 230, 240, 250, 260, 270, 280, 290, 300, 310, 320, 330, 340, 350, 360, 370, 380, 390, 400, 410, 420, 430, 440, 450, 460, 470, 480, 490, 500, 510, 520, 530, 540, 550, 560, 570, 580, 590, 600, 610, 620, 630, 640, 650, 660, 670, 680, 690, 700, 710, 720, 730, 740, 750, 760, 770, 780, 790, 800, 810, 820, 830, 840, 850, 860, 870, 880, 890, 900, 910, 920, 930, 940, 950, 960, 970, 980, 990, 1000, 1010, 1020, 1030, 1040, 1050, 1060, 1070, 1080, 1090, 1100, 1110, 1120, 1130, 1140, 1150, 1160, 1170, 1180, 1190, 1200, 1210, 1220, 1230, 1240, 1250, 1260, 1270, 1280, 1290, 1300, 1310, 1320, 1330, 1340, 1350, 1360, 1370, 1380, 1390, 1400, 1410, 1420, 1430, 1440, 1450, 1460, 1470, 1480, 1490, 1500, 1510, 1520, 1530, 1540, 1550, 1560, 1570, 1580, 1590, 1600, 1610, 1620, 1630, 1640, 1650, 1660, 1670, 1680, 1690, 1700, 1710, 1720, 1730, 1740, 1750, 1760, 1770, 1780, 1790, 1800, 1810, 1820, 1830, 1840, 1850, 1860, 1870, 1880, 1890, 1900, 1910, 1920, 1930, 1940, 1950, 1960, 1970, 1980, 1990, 2000, 2010, 2020, 2030, 2040, 2050, 2060, 2070, 2080, 2090, 2100, 2110, 2120, 2130, 2140, 2150, 2160, 2170, 2180, 2190, 2200, 2210, 2220, 2230, 2240, 2250, 2260, 2270, 2280, 2290, 2300, 2310, 2320, 2330, 2340, 2350, 2360, 2370, 2380, 2390, 2400, 2410, 2420, 2430, 2440, 2450, 2460, 2470, 2480, 2490, 2500, 2510, 2520, 2530, 2540, 2550, 2560, 2570, 2580, 2590, 2600, 2610, 2620, 2630, 2640, 2650, 2660, 2670, 2680, 2690, 2700, 2710, 2720, 2730, 2740, 2750, 2760, 2770, 2780, 2790, 2800, 2810, 2820, 2830, 2840, 2850, 2860, 2870, 2880, 2890, 2900, 2910, 2920, 2930, 2940, 2950, 2960, 2970, 2980, 2990, 3000, 3010, 3020, 3030, 3040, 3050, 3060, 3070, 3080, 3090, 3100, 3110, 3120, 3130, 3140, 3150, 3160, 3170, 3180, 3190, 3200, 3210, 3220, 3230, 3240, 3250, 3260, 3270, 3280, 3290, 3300, 3310, 3320, 3330, 3340, 3350, 3360, 3370, 3380, 3390, 3400, 3410, 3420, 3430, 3440, 3450, 3460, 3470, 3480, 3490, 3500, 3510, 3520, 3530, 3540, 3550, 3560, 3570, 3580, 3590, 3600, 3610, 3620, 3630, 3640, 3650, 3660, 3670, 3680, 3690, 3700, 3710, 3720, 3730, 3740, 3750, 3760, 3770, 3780, 3790, 3800, 3810, 3820, 3830, 3840, 3850, 3860, 3870, 3880, 3890, 3900, 3910, 3920, 3930, 3940, 3950, 3960, 3970, 3980, 3990, 4000, 4010, 4020, 4030, 4040, 4050, 4060, 4070, 4080, 4090, 4100, 4110, 4120, 4130, 4140, 4150, 4160, 4170, 4180, 4190, 4200, 4210, 4220, 4230, 4240, 4250, 4260, 4270, 4280, 4290, 4300, 4310, 4320, 4330, 4340, 4350, 4360, 4370, 4380, 4390, 4400, 4410, 4420, 4430, 4440, 4450, 4460, 4470, 4480, 4490, 4500, 4510, 4520, 4530, 4540, 4550, 4560, 4570, 4580, 4590, 4600, 4610, 4620, 4630, 4640, 4650, 4660, 4670, 4680, 4690, 4700, 4710, 4720, 4730, 4740, 4750, 4760, 4770, 4780, 4790, 4800, 4810, 4820, 4830, 4840, 4850, 4860, 4870, 4880, 4890, 4900, 4910, 4920, 4930, 4940, 4950, 4960, 4970, 4980, 4990, 5000, 5010, 5020, 5030, 5040, 5050, 5060, 5070, 5080, 5090, 5100, 5110, 5120, 5130, 5140, 5150, 5160, 5170, 5180, 5190, 5200, 5210, 5220, 5230, 5240, 5250, 5260, 5270, 5280, 5290, 5300, 5310, 5320, 5330, 5340, 5350, 5360, 5370, 5380, 5390, 5400, 5410, 5420, 5430, 5440, 5450, 5460, 5470, 5480, 5490, 5500, 5510, 5520, 5530, 5540, 5550, 5560, 5570, 5580, 5590, 5600, 5610, 5620, 5630, 5640, 5650, 5660, 5670, 5680, 5690, 5700, 5710, 5720, 5730, 5740, 5750, 5760, 5770, 5780, 5790, 5800, 5810, 5820, 5830, 5840, 5850, 5860, 5870, 5880, 5890, 5900, 5910, 5920, 5930, 5940, 5950, 5960, 5970, 5980, 5990, 6000, 6010, 6020, 6030, 6040, 6050, 6060, 6070, 6080, 6090, 6100, 6110, 6120, 6130, 6140, 6150, 6160, 6170, 6180, 6190, 6200, 6210, 6220, 6230, 6240, 6250, 6260, 6270, 6280, 6290, 6300, 6310, 6320, 6330, 6340, 6350, 6360, 6370, 6380, 6390, 6400, 6410, 6420, 6430, 6440, 6450, 6460, 6470, 6480, 6490, 6500, 6510, 6520, 6530, 6540, 6550, 6560, 6570, 6580, 6590, 6600, 6610, 6620, 6630, 6640, 6650, 6660, 6670, 6680, 6690, 6700, 6710, 6720, 6730, 6740, 6750, 6760, 6770, 6780, 6790, 6800, 6810, 6820, 6830, 6840, 6850, 6860, 6870, 6880, 6890, 6900, 6910, 6920, 6930, 6940, 6950, 6960, 6970, 6980, 6990, 7000, 7010, 7020, 7030, 7040, 7050, 7060, 7070, 7080, 7090, 7100, 7110, 7120, 7130, 7140, 7150, 7160, 7170, 7180, 7190, 7200, 7210, 7220, 7230, 7240, 7250, 7260, 7270, 7280, 7290, 7300, 7310, 7320, 7330, 7340, 7350, 7360, 7370, 7380, 7390, 7400, 7410, 7420, 7430, 7440, 7450, 7460, 7470, 7480, 7490, 7500, 7510, 7520, 7530, 7540, 7550, 7560, 7570, 7580, 7590, 7600, 7610, 7620, 7630, 7640, 7650, 7660, 7670, 7680, 7690, 7700, 7710, 7720, 7730, 7740, 7750, 7760, 7770, 7780, 7790, 7800, 7810, 7820, 7830, 7840, 7850, 7860, 7870, 7880, 7890, 7900, 7910, 7920, 7930, 7940, 7950, 7960, 7970, 7980, 7990, 8000, 8010, 8020, 8030, 8040, 8050, 8060, 8070, 8080, 8090, 8100, 8110, 8120, 8130, 8140, 8150, 8160, 8170, 8180, 8190, 8200, 8210, 8220, 8230, 8240, 8250, 8260, 8270, 8280, 8290, 8300, 8310, 8320, 8330, 8340, 8350, 8360, 8370, 8380, 8390, 8400, 8410, 8420, 8430, 8440, 8450, 8460, 8470, 8480, 8490, 8500, 8510, 8520, 8530, 8540, 8550, 8560, 8570, 8580, 8590, 8600, 8610, 8620, 8630, 8640, 8650, 8660, 8670, 8680, 8690, 8700, 8710, 8720, 8730, 8740, 8750, 8760, 8770, 8780, 8790, 8800, 8810, 8820, 8830, 8840, 8850, 8860, 8870, 8880, 8890, 8900, 8910, 8920, 8930, 8940, 8950, 8960, 8970, 8980, 8990, 9000, 9010, 9020, 9030, 9040, 9050, 9060, 9070, 9080, 9090, 9100, 9110, 9120, 9130, 9140, 9150, 9160, 9170, 9180, 9190, 9200, 9210, 9220, 9230, 9240, 9250, 9260, 9270, 9280, 9290, 9300, 9310, 9320, 9330, 9340, 9350, 9360, 9370, 9380, 9390, 9400, 9410, 9420, 9430, 9440, 9450, 9460, 9470, 9480, 9490, 9500, 9510, 9520, 9530, 9540, 9550, 9560, 9570, 9580, 9590, 9600, 9610, 9620, 9630, 9640, 9650, 9660, 9670, 9680, 9690, 9700, 9710, 9720, 9730, 9740, 9750, 9760, 9770, 9780, 9790, 9800, 9810, 9820, 9830, 9840, 9850, 9860, 9870, 9880, 9890, 9900, 9910, 9920, 9930, 9940, 9950, 9960, 9970, 9980, 9990, 10000

# ENGLISH I & II PLUS FRANZÖSISCH I & II PLUS

Jedes Programm der 3-teiligen Serien enthält 11 bzw. 12 interaktive **Grammatik-Kapitel**, z. B. Past Tense, Steigerung von Adjektiven und Adverbien, Verneinung, Präpositionen, etc. ◊ Passend dazu ca. 1000 **Grammatik-Aufgaben** (Multiple Choice oder zum Eintippen) ◊ **Vokabeltrainer** mit gesamtem Grundwortschatz (ca. 2300 Vokabeln und 1500 Redewendungen), **Editor für eigene Bibliotheken**, Lernen im Kontext, u.v.a. ◊ Spannendes **Game** mit 48 beinharten Levels ◊ Völlig flexibler **Trainer für unregelmäßige Verben** (nur II) ◊ Präzise **Korrekturfunktion** bei allen Tastatureingaben zeigt kleinere Fehler exakt an. ◊ **Online Wörterbuch** und **Fachwortverzeichnis**. ◊ Schulbuchunabhängig - daher für Erwachsene ebenso wie für Schüler geeignet. ◊ **Updateservice** für registrierte Kunden. ◊ Testurteile: AMIGA Special 12/93: **SEHR GUT** • **AMIGA GAMES AWARD** 12/93 • **Überragender Vergleichstest** in AMIGA Plus 1/93! ◊ Auf Festplatte installierbar ◊ Lauffähig auf AMIGA ab 1 MB Ram.

# USE YOUR BRAINS!

## EUROPA PLUS 2.0

Alle **Staaten Europas** (inclusive Baltikum) werden ausführlich in Geographie, Klima, Wirtschaft, Bevölkerung, Staatsform etc. dargestellt. ◊ **Schwerpunkt EG**: Geschichte, Organe (EG-Parlament, Ministerrat, Europäischer Rat, EG-Kommission...), Wirtschafts- und Haushaltspolitik, Binnenmarkt. ◊ Viele digitalisierte Karten: physisch, politisch, klimatisch... ◊ **Hot-Text**: Begriffe im Text werden auf Mausclick erklärt oder auf der Karte angezeigt (Flüsse, Städte, etc.). ◊ Umfangreicher **Statistikteil**: Bevölkerungs-, Klima-, Wirtschafts- und Handelsdaten der einzelnen Staaten als 3D-Diagramme (Torte, Balken, Stab...). ◊ **Quiz** mit unterhaltsamen Fragen zur Allgemeinbildung. ◊ **Exportfunktionen** für Referate etc. ◊ Ständige Aktualität durch **Updateservice** ◊ Tests: AMIGA Action 1/93: **SEHR GUT** • **Spitzentest** im AMIGA Magazin 12/93 • AMIGA Plus 4/93: **"SEHR EMPFEHLENSWERT"** ◊ Auf Festplatte installierbar. ◊ Lauffähig auf allen AMIGA ab 1 MB Ram.

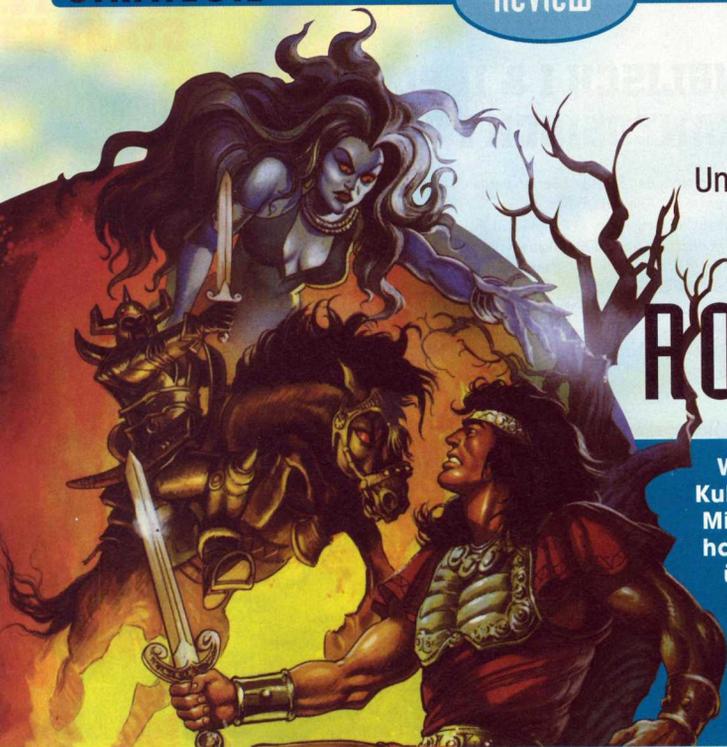
**TEACH ME AMIGA!**  
Telefon: 06007 - 7218  
Fax: 06007 - 8311

Englisch I Plus	Version 2.0	DM 69,-
Englisch II Plus	Version 2.0	DM 69,-
Englisch GWS+AWS	Datendiskette	DM 49,-
Französisch I Plus	Version 1.55	DM 59,-
Französisch II Plus	Version 1.55	DM 59,-
EUROPA Plus	Version 2.0	DM 69,-

**THEMATISCHER GRUND- UND AUFBAUWORTSCHATZ**  
Datendiskette mit über 4500 Vokabeln und mehr als 2000 passenden Satzzusammenhängen. Benötigt Originalversion von Englisch I oder II Plus  
**ENGLISCH**

**TEACH ME AMIGA!** Am Burggraben 8 61381 Friedrichsdorf/TS Tel: 06007-7218 Fax: 06007-8311  
Ich will es wissen! Schickt mir sofort

Name: .....  
Straße: .....  
PLZ/Ort: .....  
Ich bezahle  mit beiliegendem Scheck (versandkostenfrei!)  per Post-Nachnahme (+DM 8,- für Versand)  Ausland nur Vorkasse (Scheck, bar) +DM 8,-  
Achtung:  Englisch I Plus 69,-  Englisch II Plus 69,-  Englisch GWS Datdisk 49,-  Französisch I Plus 59,-  Französisch II Plus 59,-  Europa Plus 69,-



Unübersehbare Steigerung  
im Vergleich zu  
Rings of Medusa

# ROM Gold

Wer kennt es nicht, das Kultspiel Rings of Medusa. Mit Rings of Medusa Gold hat Starbyte jetzt eine überarbeitete Version dieses Games entwickelt, bei der zumindest der Rahmen und der Hintergrund noch dieselben sind.

**A**uf Morenor hängt Frieden und Glück schon seit langer Zeit von sieben magischen Ringen ab, die, solange sie vereint sind, das Tor zur Dämonenwelt verschlossen halten. Ein machthungriger Zauberer stahl die Ringe, doch bei dem Versuch, die Macht der Ringe zu nutzen, um sich die Königin der Dämonenwelt, die Medusa, untertan zu machen, wurde er vernichtet und die Ringe über das ganze Land verstreut.

Einer der zahlreichen Handelsplätze ist der Warenmarkt.



## Aller Anfang ist schwer

Man beginnt die Suche nach den Ringen mit 30.000 Goldstücken. Um die Armeen der nun herrschenden Medusa zu vernichten, bedarf es einer schlagkräftigen, gut gerüsteten Armee, und die kostet schon wesentlich mehr. Folglich muß man sein Talent für geschicktes Handeln unter Beweis stellen und durch das Erschließen von Minen zu Reichtum gelangen. Mit der Zeit reift schließlich eine große

Armee heran, mit der man feindliche Städte und Burgen erobern kann. Für die Kämpfe stehen drei Typen zur Auswahl. Während beim Rundenkampf

lediglich rechnerisch von Kampfrunde zu Kampfrunde die Verluste ermittelt werden, kann man bei der strategischen Variante jede einzelne

## COMMENT



Gerhard

Was will man mehr! Neben dem Handel mit Gütern und strategischer Kriegsführung wurden sogar noch Actionkämpfe integriert.

Durch ein großes Waffenarsenal und die spezifische Ausrüstung der Armee-Einheiten wird das Spiel zwar etwas unübersichtlich und komplex, doch selbst die ständigen Ladepausen können die Spielfreude kaum schmälern.

## FACTS

Hersteller: Starbyte  
Spieler: 1  
Disks: 4  
Preis: ca. DM 70,-  
Englisch erforderlich: nein  
Festplatte: unterstützt  
2. Laufwerk: unterstützt  
Steuerung: Maus, Joystick, Tastatur

- + schöne Grafik, Soundvielfalt, umfangreiches Gameplay, tolles Intro
- häufige Diskettenwechsel (trotz 2. Laufwerk)

GAMEPLAY 79%

GRAFIK 82%

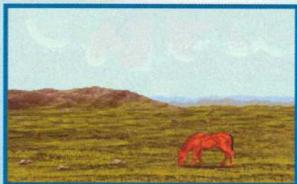
SOUND 84%

MOTIVATION 75%

GESAMT 79%



Im Waffenlager gibt es die Ausrüstung für die Armee.



Schauplatz des Abenteuers ist das einst so friedliche Morenor.



Einheit bewegen und angreifen lassen. Durch überlegte Strategien und gutes Stellungsspiel kann man somit auch zahlenmäßig überlegene Gegner in die Knie zwingen. Ohne geschickten Handel mit den unterschiedlichsten Waren ist es jedoch kaum möglich, das nötige Kleingeld für eine mächtige Armee zusammenzuraffen. Die Armee wiederum setzt sich aus Menschen, Zwergen und Elfen zusammen, die wiederum von Aufklärern über Bogenschützen und Drachenreitern bis hin zu Zauberern in unterschiedliche Kampfkategorien unterteilt sind. Im Park angeworbene Soldaten müssen

erst noch ausgerüstet werden, was alles andere als billig ist. Im Trainingscamp können die Soldaten noch zusätzlich ausgebildet werden. Die verschiedenen Kampfvarianten, die einerseits Action und andererseits strategische Aspekte bieten, bringen viel Abwechslung ins Spiel. Herrlich

che Grafiken am laufenden Band, abwechslungsreiche nette Soundbegleitung und der umfangreiche Güterhandel sorgen garantiert längere Zeit für Vergnügen. Eine Fehlinvestition macht man mit diesem Spiel jedenfalls nicht.

Gerhard Fleischmann

## TIPS ZUM SPIEL

- Um zu Geld zu kommen, sucht man sich drei Güter mit hohem Handelswert aus (am besten Fels-, Pech- und Speerschleuder) und schreibt deren Preise aus einigen Städten auf. Dann kauft man zum billigsten Preis ein, und zum teuersten verkauft man wieder.
- Am Anfang den Actionkampf im Trainingscamp üben, bis man die Gegner meistens besiegt.
- Beim Actionkampf immer einmal auf den Gegner schlagen und dann zurückweichen. Nachdem der Gegner seinen Angriff ausgeführt hat (meist erfolglos), wieder vorgehen und erneut zuschlagen.
- Besteht die eigene Armee aus weniger als 1.500 Söldnern, sollte man nie strategischen Kampf wählen.

# Alles was Zockern Spaß macht...

COMPUTER  
UND  
VIDEOSPIELE



- **PLAY TIME** - das Computer- und Videospiele-Magazin mit kompetenten Tests zu allen Spielen und allen Systemen
- Die heißesten News aus den geheimen Schaltzentralen der Softwarehäuser
- Anderen immer einen Schritt voraus mit den Highlights und Projekten von morgen
- Der einzigartige Leserbriefspaß, die Game-Workshops von Profis, die Specials über alle Events der Szene, die wichtigsten Hardwarevorstellungen, die hammerartigen Gewinnspiele, und, und, und...
- 32 Seiten farbige Tips&Tricks in Wort und Bild für alle Systeme, dazu den Sammelordner für die hilfreichsten 384 Seiten des Jahres.

für nur **DM 5,90**

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Die Möhrenjagd ist eröffnet

# Quik

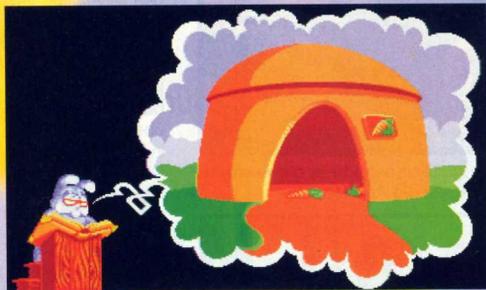
Wer sich an dem Gehüpfе und Herumgerenne noch nicht sattgespielt hat, findet in Quik einen weiteren Vertreter dieser Spielart.

## Hattu Möhrchen?

Eine Schreckensnachricht verbreitet Panik unter dem friedlichen Volk der Karnickel. Der Möhrenvorrat ist erschöpft, und nur ein Zaubersamen aus den Händen des Zaubersers Quok kann die drohende Katastrophe abwenden, denn die natürlichen Feinde der Nager rüsten sich zum Angriff. Deshalb wird Quik der Donnerhase losgeschickt.

## Muttu Essen!

Um nicht den Hungertod zu sterben, verspeist Quik auf seinem beschwerlichen Weg Mohrrüben oder trinkt erfrischendes Wasser. Sollte er dies versäumen, wird einem seiner Hasenleben ein abruptes Ende gesetzt. Leider liegen diese Dinge nicht einfach so in der Gegend herum, sondern müssen mittels einer Todesrolle aus den Gegnern herausgeholt werden. Obwohl



Panik!!! Die Mohrrüben-Silos sind völlig geleert.

die meisten Gegner, bestehend aus frechen Füchsen, Fledermäusen oder Wirbelstürmen, leicht zu beseitigen sind, treiben sich in den Levels auch unschlagbare Raupen herum. Schilder und Pfeile erleichtern das Finden des richtigen Weges und der Zeitföre, die eine Art Bonuslevel darstellen. Der Turbo-Modus, in dem Quik unheimlich schnell und unschlagbar wird, ist zwar zeitlich begrenzt, wird jedoch bei einem sehr schmerzlichen Kontakt mit einer Wand vorzeitig beendet. Zu erwähnen sind die niedlichen Grafiken, die mit Liebe zum Detail erstellt wurden. Der Sound ist flott und läßt sich selbst bei längerem Spielen noch anhören.



Spielerisch bietet Quik allerdings nur mittleren Durchschnitt, obwohl schon der zweite Level nur mit argen Joystickaktionen zu bewältigen ist. Eine Paßwortfunktion ermöglicht den Einstieg nach bereits absolvierten Levels, und eine Pausenfunktion läßt den Spielablauf für einen Schluck aus der Cola-Bottle ruhen.

● Lutz Mahle



Explosiv! Ein fieser Fuchs betätigt sich als Bombenleger.



Diese nette Maid erwartet Quik an jedem Levelende!

## COMMENT



Lutz

Quik besitzt wenig Höhepunkte, die ein Jump & Run-Spiel eigentlich von dem Massenangebot abheben sollten, trotzdem fand ich die graphische Ausarbeitung gelungen. Für Fans des Genres ist Quik auf jeden Fall zu empfehlen. Die witzige Hauptfigur hat definitiv Beachtung verdient.

## FACTS

Hersteller: Titus  
 Spieler: 1  
 Disks: 3  
 Preis: ca. DM 60,-  
 Englisch erforderlich: nein  
 Festplatte: nicht möglich  
 2. Laufwerk: wird unterstützt  
 Steuerung: Joystick/Tastatur

- ⊕ saubere Grafik, schnelles Scrolling
- ⊖ wenig neue Ideen

GAMEPLAY	62%
GRAFIK	76%
SOUND	62%
MOTIVATION	73%
<b>GESAMT</b>	<b>70%</b>

# UFO

## ENEMY UNKNOWN

BEFEHLIGEN SIE DIE STREITKRÄFTE DER ERDE IM KAMPF GEGEN DEN AUSSERIRDISCHEN TERROR

*"Das beste Spiel, das ich je gesehen habe." 97%*

COMPUTER GAME REVIEW

1999. Sie haben die Kontrolle über die XCom, die von den Regierenden der Welt eingerichtet wurde, um eine außerirdische Bedrohung zu bekämpfen, die die Erde terrorisiert.

Zunächst werden Sie die langsameren UFOs scannen, verfolgen und abschießen - doch das ist erst der Anfang! Wann immer ein UFO abstürzt oder landet, müssen Sie zur Stelle sein. Sie führen eine Truppe bewaffneter Soldaten von Gebäude zu Gebäude und von Straße zu Straße und benötigen dabei all Ihre taktischen Fähigkeiten, um die Außerirdischen gefangenzunehmen oder zu vernichten.

Falls Sie Ihre ersten Missionen erfolgreich abschließen, werden Ihre Wissenschaftler und Ingenieure die Technologie der Außerirdischen kopieren, um stärkere Waffen und Fluggeräte für Ihre Streitkräfte bauen zu können. Stück für Stück ergibt sich so ein furchterregendes Bild von Ihrem unbekanntem Gegner und seinen wahren Wünschen und Zielen. Und dann gilt es, eine Strategie zu entwickeln, um ihn zu stoppen!

Eins ist sicher - es wird nicht einfach!

**ERHÄLTlich  
FÜR A1200,  
A500, CD32  
UND  
IBM-PC**

S T R A T E G I E

**MICROPROSE**

Abbildungen zeigen IBM-PC-Screenshots. Tatsächliche Wiedergabe kann variieren.

Neuer Streich des Lotus-Erfinders

# Kid Chaos

Magnetic Fields ist ein Name, bei dessen Nennung jeder Freak ins Schwärmen gerät, denn die Lotus- und Supercars-Serie sind noch in bester Erinnerung. Kid Chaos hat beste Chancen, deren Erfolg zu wiederholen.



Vorsicht! Ein ganzer Schwarm Bienen ist hinter unserem Helden her. Da bleibt nur noch die Flucht.

## Fünf Dinge braucht der Mensch

Nicht nur dem Spielgeschehen sollte man seine Aufmerksamkeit schenken, sondern auch den fünf äußerst wichtigen Anzeigen am linken Bildschirmrand.

- **Punktestand:** Zwar schön, wenn er sich erhöht, für's Spiel aber relativ unwichtig.
- **Zeit:** Vor Ablauf selbiger muß der Ausgang gefunden werden. Sie kann mit Extras verlängert werden.
- **Objekte Countdown:** Hier sieht man die geforderte Anzahl zu zerstörender Gegenstände. Erst nach getaner Arbeit öffnet sich die Tür zum nächsten Level.
- **Lives:** Schlicht und einfach die Stückzahl der noch zur Verfügung stehenden Leben.
- **Health Countdown:** Bei Kontakt mit Gegnern oder gefährlichen Gegenständen nimmt dieses ab, kann aber auch mit Extras oder einfach Abwarten wieder aufgeputzt werden. Bei Nullstand ist ein Leben futsch.

Kid Chaos weiß wahrscheinlich gar nicht, daß er so heißt, denn Wissenschaftler aus dem 21. Jahrhundert gaben ihm diesen Namen. Sein Zuhause ist eigentlich die Steinzeit, und er wurde nur für ein Experiment aus seinem Jahrhundert gesogen.

In moderne Kleidung gestopft, wollen die schlauen Gelehrten seine Reaktionen auf die moderne Umwelt kennenlernen. Dazu legten sie ein gigantisches Labor an, welches, in zahlreiche künstliche Welten eingeteilt, die Levels des Spiels darstellt. Jeder Ausgang von Ebene zu Ebene wurde durch ein Kraftfeld gesichert, welches durch die Landschaftsbilder um ihn herum gespeist wird (abgedreht). Je mehr Landschaft also kaputtgeht, desto eher öffnet sich das Tor nach draußen. Hinter der letzten Tür erhofft sich Kid die Zeitmaschine, die ihn nach Hause bringen kann.

## Kid Sonic und die Kleintierzucht

Selbst der hartgesottene Amiga-Fan wird schon einmal irgendwie von Sonic, dem Helden der Helden auf allen Sega-Systemen, gehört haben. Kid Chaos hat ohne Zweifel bei ihm ein wenig abgucken. Leveldesign und -grafik erinnern sehr an



Die Ähnlichkeit zu Sonic ist verblüffend. Hier gibt's die Spin Attack.

Segas Igel. Für alle Nicht-Eingeweihten: Levels, die mit Katapulten in alle Himmelsrichtungen gespickt sind, immense Steigungen und Gefälle, Hängbrücken und, und, und. Sonics Wirbelattacke wird durch ein paar Saltos mit gezückter Keule ersetzt, und auch in Sachen Geschwindigkeit hält Kid fast mit.

Während man sich nun durch die sanft scrollende Landschaft „schlägt“, ist es wichtig, so viele Blumen wie nötig zu zertrümmern, ohne dabei von den umherlaufenden Gefahren erwischt zu werden. Angriffe können nämlich durch so erschreckende Gegner wie Fluggänse, Häschen oder Bienschwärme erfolgen. Doch auch hier helfen Keulensaltos schnell ab.

## Plagiat oder Mr. Nutz-Killer?

Zweimal „Nein“ ist die Antwort. Erstens, weil Jump & Runs immer kleine Plagiate sind und für den Amiga diese Art des



Technisch wurde Kid Chaos fein in Szene gesetzt. Diese Hängbrücke biegt sich je nach der Position von Kid.



Kid Chaos bietet alles, was ein modernes Jump & Run auszeichnet. Schwimmeinlagen sind somit selbstverständlich.

Levelaufbau noch kaum verwendet wurde. Zweitens, weil Kid Chaos zwar sehr gute Ansätze hat, aber die vielen tollen Spielteile sich leider auch mit einigen recht langweiligen abwechseln. So kann man nach getaner Arbeit (z. B. geforderte Blumenanzahl zerstört), durch kontinuierliches Feuerknopf-Drücken gefahrlos ans Ende des Levels preschen. Magnetic Fields hat aber auf jeden Fall ein Lob ver-

dient. Nach den vielen Rennspielen haben sie mit Kid Chaos ein gut gemachtes, originelles und fast fehlerfreies Spiel abgeliefert, das sicherlich in die Charts kommt, aber spätestens an der Fünfter-Platz-Hürde scheitern wird.

● Michael Ertlwein



Am Ende jedes Levels erfolgt eine ausführliche Auswertung der geleisteten Arbeit.

**COMMENT**

Wer nach leichter Kost sucht, die für schnelles Spielen zwischendurch geeignet ist, der muß Kid Chaos einfach haben. Allein die Idee, die Umgebung zu demolieren, stellt für einige (zum Beispiel mich) genug Motivation dar. Ideal, um nach schlechten Noten Dampf abzulassen.



**FACTS**

- Hersteller: Ocean
- Spieler: 1
- Disks: 4
- Preis: ca. DM 80,-
- Englisch erforderlich: nein
- Festplatte: wird unterstützt
- 2. Laufwerk: wird unterstützt
- Steuerung: Joystick, Tastatur

- +** schnell, leicht erlernbar, originell
- bei A500/1MB lange Ladezeiten

**GAMEPLAY 77%**

**GRAFIK 80%**

**SOUND 78%**

**MOTIVATION 81%**

**GESAMT 82%**



**AMIGA 500/600/2000**

Alien 3	A	47,99
Anstoss	V	67,99
Anstoss World Cup Edition	V	54,99
Apidya	A	24,99
Apocalypse	A	47,99
Arcade Pool	A	24,99
Armour Geddon 2	A	47,99
Aufschwung Ost	V	59,99
Award Winners Gold	A	67,99
Elite: Journey White Snooker, Sensible Soccer	A	20,99
Battletoads	A	35,99
Benefactor	A	59,99
Beneath a Steel Sky	V	54,99
Body Blows Galactic	A	47,99
Bump 'n Burn	A	54,99
Bundesliga Manager 3	V	79,99
Cannon Fodder 2	A	1. Vorb.*
Caribbean Disaster	V	67,99
Chaos Engine	A	47,99
Chartbreaker	V	1. Vorb.*
Civilization	V	77,99
Crash Dummies	A	35,99
Das schwarze Auge (1 MB)	V	74,99
Death of Glory	V	79,99
Der Clou	V	67,99
Die Siedler	V	79,99
Elfmann	A	47,99
Elite 2 - Frontier	V	54,99
F17 Challenge	A	26,99
Fields of Glory	V	47,99
Final Fantasy	V	79,99
FIFA International Soccer	V	54,99*
Hanse - Die Expedition	V	39,99
Hattrick	V	67,99*
Heimdal 2	V	59,99
Impossible Mission 2025	A	67,99
Indiana Jones IV (ANGEBOT)	A	47,99
International Sensible Soccer V	A	35,99
Ishtar 2 - The 7 Gates of Infinity	V	79,99
Jimmy Connors Great Courts 2A	A	24,99
K 240	A	54,99
Kick Off 3	V	47,99
Kind of Magic 4	V	67,99
(Dymatch, Equest, USS John Young 2)	A	79,99
King's Quest 6	V	59,99
Kingpin	A	1. Vorb.*
Kult of Speed	V	47,99
Lemmings 2 - The Tribes	A	59,99
Lords of Power	A	74,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)	A	79,99
Lords of the Realm	V	59,99*
Lucas Arts Classic Adv.	V	79,99
(Indiana Jones 3, Leon, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	A	79,99
Mad News	V	67,99*
Manchester United Pr.L.Chas.	V	59,99
Marvin's Marvellous Adventure	V	1. Vorb.*
Micro Machines	A	47,99
Missiles over Xenon (ANGEBOT)	A	39,99
Monkey Island 1 (ANGEBOT)	A	35,99
Monkey Island 2 (ANGEBOT)	A	47,99
Monopoly (ANGEBOT)	V	39,99
Mr. Nutz hoppin' mad	V	47,99
Overlord - The D-Day Campaign	E	59,99*
Oxyd Magnum	A	47,99
Perilition	A	47,99
Pinball Illusions	A	1. Vorb.*
Pinball Special Edition	A	39,99
(Pinball Dreams and Pinball Fantasies)	A	79,99
Pizza Connection	V	79,99
Prime Worker	A	54,99
Quarter Pole	V	59,99
Qwak	A	26,99
Quik	A	26,99
Rings of the Medusa Gold	V	67,99
Robinson's Requiem	V	59,99*
Ruf & Tumble	A	47,99*
Rüsselshelm (Detroit)	A	59,99
S. U. B.	V	54,99*
Sensible Golf	A	1. Vorb.*
Sierra Soccer World Challenge	V	47,99
Sim Classics	V	67,99
(Sim City, Sim Ant, Sim Life)	A	79,99
Simon the Sorcerer	V	67,99
Skidmarks	A	47,99
Spacewar! Ho!	A	67,99
St. Thomas	V	47,99
Stardust	A	35,99
Theme Park	V	59,99*
Tubular Worlds	A	79,99
Turrican 3	A	54,99
UFO - Enemy Unknown	V	67,99
Universe	V	54,99
Urdium 2	V	47,99

**AMIGA 1200 / 4000**

Atsdm	A	54,99
Alien Breed 2	A	54,99
Anstoss	V	67,99
Anstoss World Cup Edition	V	54,99
Arcade Pool	A	24,99
Banstehe	A	47,99
Body Blows	A	26,99
Body Blows Galactic	A	47,99
Bump 'n Burn	A	54,99
Bundesliga Manager 3	V	79,99
Chaos Engine	A	47,99
Civilization	V	67,99
Der Schatz im Silbersee (Karl May)	V	87,99*

Der Clou	V	67,99
Elfmann	A	47,99*
Fields of Glory	V	67,99
Hanse - Die Expedition	V	39,99
Hattrick	V	67,99*
Heimdal 2	V	59,99
Impossible Mission 2025	A	67,99
International Sensible Soccer	V	32,99
Ishtar 2	V	54,99
King Off 3	V	59,99
King's Quest 6	V	59,99
Lion King	V	54,99*
Magic of Endorion	V	1. Vorb.*
Morph	V	59,99*
Out to Lunch	A	47,99
Pinball Fantasies	A	54,99
Robinson's Requiem	V	59,99*
Rüsselshelm (Detroit)	V	59,99
S. U. B.	V	54,99*
Sim City 2000	V	79,99*
Sim Life	V	79,99
Simon the Sorcerer	V	67,99
Star Trek - 25th Anniversary	V	79,99
T. F. X.	A	67,99*
Theme Park	V	64,99
Total Carnage	V	54,99
UFO - Enemy Unknown	V	67,99

**AMIGA CD 32**

Alien Breed 5 P. Adv. & Qwak	A	47,99
Arabian Nights	A	47,99
Arcade Pool	A	29,99*
Elfmann	A	47,99
Battle Chess	E	54,99
Battletoads	A	35,99
Beneath a Steel Sky	V	54,99*
Bump 'n Burn	A	54,99*
Bump 'n Burn	A	54,99*
Chaos Engine	A	54,99
Deep Core	A	47,99
Disposible Hero	A	54,99
Disposible Hero	A	54,99
Elite 2 - Frontier	A	54,99
Emerald Mines	A	28,99
Evil 1981	A	54,99
Fire & Ice	A	47,99
Formular One Grand Prix	A	1. Vorb.*
Gunship 2000	A	67,99
Heimdal 2	V	59,99
Impossible Mission 2025	A	59,99
Internat. Sensible Soccer	V	47,99
King Off 3	V	1. Vorb.*
Kingpin	A	1. Vorb.*
Lotus Triologie 1, 2 und 3	A	54,99
Mega Race	A	1. Vorb.*
Microcosm	A	99,99
Morph	V	59,99
Out to Lunch	A	47,99
Pinball Fantasies	A	59,99
Prates Gold	A	59,99
Project X - The Encounter	E	67,99
Project X + F17 Challenge	V	47,99
Quik	A	59,99*
Simon the Sorcerer	V	67,99
Sleepwalker	A	67,99
Striker	A	59,99
Superfox	A	28,99
T. F. X.	A	67,99*
The Lost Vikings	A	54,99
Theme Park	V	79,99*
Total Carnage	A	59,99
UFO - Enemy Unknown	V	59,99
Ultimate Body Blows	V	54,99
Whales Voyage	V	54,99
Zool 2	A	54,99

**HARDWARE**

Joysticks Competition Pro	24,99
Mini, schwarz, inkl. 3,5 Disk	24,99
Mini, transparent, inkl. 3,5" Box	29,99
Mini, Special Edition, inkl. 3,5" Box	29,99
Star Mini, transp.-blau, inkl. 3,5" B.	24,99
Standard, schwarz	23,99
Standard, transparent	24,99
Standard, Special Edition	24,99
Star, transparent-blau	24,99
Gravis Game Pad	39,99
Diskettenlaufwerke	
A - 500 / A - 2000 intern	139,99
Thic oderatory extern	139,99
Speichererweiterungen	
512 KB	49,99
A 800 auf 2 MB	159,99
2 MB auf 4 MB / 2 MB	249,99
Zubehör	
Kickstart Umschalpt. mech.	39,99
Kickstart Umschalpt. plus	49,99
Kickstart Umschalpt. für A 800	49,99
2000 Rom	44,99
Siegfried Copy NEU	54,99
Siegfried Antivirus Tools	59,99
Leerdisketten 3,5" DD 10 Stück	9,99
Leerdisketten 3,5" DD 90 Stück	39,99

VERSAND 99 Gmbh, Mon-Frei: 9.00-18.00 Uhr, Sam: 10.00-13.00 Uhr

**SERVICE-LINE**

Fördern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preisleisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**.

Tel. (024 03) 2 11 88 - Fax (024 03) 3 53 51

**VERSAND 99**

Alle Computerprogramme sind in der Regel 1 MB. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit \* gekennzeichneten Produkte werden bei Anwesenheitsnachfrage nach nicht vorrätigen Titeln nachgeliefert. Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zustellgebühren (DM 2,-). Schöne Grüße vom Versand 99. Der Versand 99 ist ein Unternehmen der Versand 99 GmbH, Berggräther Str. 16 a, 52249 Eschweiler, Tel. 02403 21188. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbanküberweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisleiste enthält keine Gewährleistungen. Stand bis Ende Zeitungsauslieferung.

**NEWS LADENLOKAL IN ESCHWEILER**

Chance nicht genutzt!

# Body Blows

Body Blows hat dem Amiga in Sachen Beat 'em Up einen gehörigen Schub nach vorne gegeben. Speziell für die „großen“ Amigas kommt nun die AGA-Version auf den Markt.



Mehr Farben, neue Schläge und schönere Hintergrundgrafiken.

Was jedoch in der 500er-Version noch von den Stühlen riß, kann nun noch dazu nach dem Erscheinen von Elfmania, nicht mehr so recht begeistern. Im Prinzip sind die Jungs genauso gut oder schlecht in Form wie bisher. 21 verschiedene Moves, die bei fast jedem Kämpfer gleich auszuführen sind (wie langweilig), sowie ein Turnier- und ein Tag-Team-Modus sprechen zwar für den Spielspaß, jedoch scheint mir eine AGA-Version nicht so ganz gerechtfertigt. Hauptsächlich die Hintergrundgrafiken wurden nämlich einer

Schönheitskur unterzogen und erstrahlen nun farbenfroher und geschmackvoll fürs Auge zurechtgemacht. Doch wen interessiert's, wenn die Kämpfer nicht in gleichem Maße dazugewonnen haben? Teilweise wirken die Jungs sogar wie aus einem der alten Superman-Schinken, in denen der Held an Sellen baumelnd vor einer Leinwand durch die Gegend „flög“. Body Blows ist ein durchaus nettes Spielchen, aber keine Werbung für die Fähigkeiten des A1200.

Michael Erlwein

## FACTS

Hersteller: Team 17  
Spieler: 1-8  
Preis: ca. DM 80,-  
Englisch erforderlich: nein  
Festplatte: unterstützt  
2. Laufwerk: unterstützt  
Steuerung: Joystick  
Disks: 3

- + farbenfrohe Hintergrundgrafiken
- keine deutliche Verbesserung

GAMEPLAY **73%**

GRAFIK **76%**

SOUND **81%**

MOTIVATION **77%**

**GESAMT 74%**

# COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25  
46499 Hamminkeln  
Autobahn A3  
Ausfahrt  
Wesel-Hamminkeln  
Fax: 02852 / 1802

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!  
Geschäftszeiten: Mo.-Fr. 8.00-18.30  
Sa. 9.00-13.00 Uhr  
Nachnahme-Vers. mit Post oder UPS ab 10,-DM.  
Großgeräte nach Gewicht Ausland: Vorkasse

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

Autorisiertes  
Commodore **AMIGA**  
SERVICE-CENTER

### A 570 - CDTV - CD - Tip

3 CD's im Bundle kompl. 69,-  
1x 150 dtsh.Städte Info, 1x Sim City (Top Game)  
1x Fresh Fish oder 1x Frozen Fish oder 1x CDPD

### Video CD's f. CD 32 u. Philips CDi 210 und CDi 220

Black Rain deutsch 39,- Ghost deutsch 39,-  
Die nackte Kanone 21/2 39,- Jagd auf Roter Okt. dt. 39,-  
Die Std. d. Patrioten dt. 39,- Silver 39,-  
E. Fisch namens Wanda 39,- Star Trek VI deutsch 39,-  
Ein unmoralisch. Angeb. 39,- Top Gun deutsch 39,-  
Eine verhängnisv. Affäre 39,- Waynes World 1 39,-

### Philips Foto CD's

Akt Ästhetik 19,- Marilyn Monroe 29,-  
Filmlegenden 29,- Oldtimer 29,-  
Schönste Hotels d. Welt 19,- Traumland Amerika 29,-  
House of Windsor 29,- Traumziele d. Welt 19,-

### A 570 - CDTV - CD's

17 Bit Collection 69,- CDPD 1 - 4 je 39,-  
17 Bit Continuation 39,- Deutsche Edition 49,-  
Amiga Tools CD 59,- Dtschl. 150 Städt. Info 25,-  
Aminet II 35,- Die Stadt der Löwen 29,-  
Aminet III Gold 29,- Euroscene 39,-  
Aminet III Share 25,- Fresh Fish 3 (März '94) 49,-  
Amos PD 45,- Fresh Fish 4 (Mai '94) 49,-  
Animazing (PC) 24,- Fresh Fish 5 (Aug. '94) 49,-  
Animazing II (PC) 24,- Fresh Fish 6 (Okt. '94) 49,-  
Asim CDFS 2.0 149,- Frozen Fish 49,-  
Audio / Cactus 49,- Gamers' Delight 59,-  
Auge/R.Library 45,- Gif Galaxy (PC) 79,-

### A 570 - CDTV - CD's

Gif's Galerie 35,- Alfred Chicken 59,-  
Giga-PDV 3.0 dt. 3CD's 89,- Alien Breed/Quvak 59,-  
Gold Fish 2 CD's 59,- Arabian Nights 49,-  
Grafik CD Vol. 1+2 je 29,- Banshee 59,-  
Imagine (PC) 69,- Battle Chess 65,-  
Makin Music (PC) 59,- Battle Toads 55,-  
Media Graphics 49,- Beavers 59,-  
Megahits Vol. 1 - 3 je 69,- Brian the Lion 59,-  
Meeting Pearls 19,- Brutal Football 59,-  
Multimedia Toolkit 55,- Bubba 'N' Stix 65,-  
Network CD 39,- Chaos Kid 59,-  
Pandora 25,- Castles II 69,-  
Professional CDROM 59,- Chambers of Shaolin 15,-  
Playboy, Photo-CD 29,- Chaos Engine 55,-  
Owliforms 43,- Chuck Rock 37,-  
Raytracing 2 CD's 89,- Chuck Rock II 79,-  
Saar / Amok I+II je 35,- D/ Generation 55,-  
Shitrix / Letrix 29,- Dangerous Streets 49,-  
Sim City 35,- Deep Core 59,-  
Space & Astronomy 49,- Demes 89,-  
Sunfly Karaoke 1-6 je 99,- Der Clou 75,-  
Town of Times 25,- Disposable Hero 65,-  
Ultimate MOD (PC) 49,- Donk! 65,-  
Visions, July '94 59,- Dragon Stone a. Anfr. 59,-  
Weird Science Clipart 39,- Elite II 59,-  
Weird Science Fonts 39,- Emerald Mines 39,-  
W. S. Sounds 2 CD's 59,- Exchange Vol. 1 42,-  
Women of Venus 49,- Fire & Ice 55,-  
Xetec CDX D-Set A2000 89,- Fields of Glory a. Anfr.

### CD's für AMIGA CD 32

Fly Harder 45,- Ryder Cup Golf 67,-  
Fury of the Furies 65,- Sabre Team 57,-  
Games & Goodies 47,- Seek & Destroy 59,-  
Global Effect 69,- Sensible Soccer 49,-  
Gunship 2000 59,- Simon the Sorcerer 69,-  
Heimdal 2 69,- 7 Gates of Jambala 59,-  
Humans I & II 49,- Sleepwalker 49,-  
Impossible Mission 55,- Striker 55,-  
Insight Dinosaur 79,- Summer Olympic 49,-  
Insight Technology 59,- Super Pity 39,-  
James Pond II 39,- Surf Ninjas 35,-  
James Pond III 65,- Superfrog 35,-  
John Barnes Football 59,- Surf Ninjas 35,-  
Karaoke Disk's a. Anfr. 65,- The Lost Vikings 59,-  
Labyrinth of Time 39,- Totale Carnage 49,-  
Legacy of Sorasil 49,- Trolls 49,-  
Lemmings 89,- UFO 89,-  
Liberation 69,- Universe 69,-  
Lotus Trilogy 1,2,3 a. Anfr. 55,- Ultimate Body Blows 55,-  
Mean Arenas 57,- Video Creator 69,-  
Mirrococos 59,- Vite Light 59,-  
Morph 59,- Wembley Int. Soccer 59,-  
Multimedia Toolkit 59,- Whales Voyage 39,-  
Nasa - The 25th Year 59,- WCommander/D.Streets 49,-  
Naughty Ones 59,- Wild Cup Soccer 59,-  
Nick Faldo Golf 75,- Zoo 39,-  
Nigel Mansell Gr.Prix 49,- Zoo II 55,-  
Now that's what I 1-2 je 47,- Bryan Adams W. u. t. N. 39,-  
Overtkill / Lunar C 59,- Carreras/Pavarotti/Domi. 39,-  
Pinball Fantasies 69,- Cure, The Show 39,-  
Pirates Gold 69,- Eric Clapton, The Cream 39,-  
Premiere 39,- Sing, 10 Summoner's 39,-  
Prey an A. Encounter 55,- Tina Turner, Rio '88 39,-

# COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25  
46 499 Hamminkeln  
Autobahn A3  
Ausfahrt  
Wesel-Hamminkeln  
Fax: 02852 / 1802

## TIPS DES MONATS

**CDTV, Fernbed. TV-Kabel, 5 CD's** 339,-  
orig. Commodore CD-ROM-LW u. A 500 im Metallgeh.,  
auch für Audio-CD's, Stereo-, TV-, Monitorausgang  
**SX-1 m. 4 MB-RAM u. 40 MB 2.5 HD** 999,-  
**1438 Micro Vitec-Monitor A1200/4000** 649,-  
**Philips CDI 210**, für Audio- u. Photo-CD's 699,-  
Interactive CD's, Video-CD's mit MPEG-Modul, usw.  
**Video-MPEG-Modul f. CDI 210/220** 399,-

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Autorisiertes  
Commodore **AMIGA**  
SERVICE-CENTER

### PC & Risc PC

Acorn Risc PC600 420 MB-HD, CD-ROM 3999,-  
PC 486DX50 im Comfort-Tower 1399,-  
AMI-Bios, 4MB, 420 MB-HD, 3,5"/5,25" LW, Tastatur  
PC 486/386/286 div. Konfigurationen ab 1199,-

### AMIGA 500 - 1200 - CD-32

AMIGA 500 2.0 mit AS 216: WB 2.1 389,-  
A 500 SCSI-II-Contr. und NEC CD-ROM 629,-  
CD-32 m. SCART-Anschl. u. Kabel, 2CD's 339,-  
CD-32 mit Tastatur, TV-Kabel, 2CD's 399,-  
CD-32 Joypad Competition / Honeybee 49,-  
SX-1 ext. CD-32-Erweiterungsbox ab 469,-  
SX-1 ext. CD-32-Erweiterungsbox 599,-  
inkl. 3,5" LW-ext. schwarz, WINNER-Maus schwarz, Tastatur  
A 600 CD-ROM-LW für PCMCIA-Slot 449,-  
A1200 CD-ROM-LW u. CD 32 Emulator 449,-  
AMIGA 1200 WINNER-Tower a. Anfr.

### RAM und Turbokarten A 1200

9/1 MB Memory Master, Copro-Sockel 159,-  
4 MB Karte A 1200, Uhr, Copro-Sockel 399,-  
1 MB 1220/28 Turbo-RAM-Board 299,-  
4 MB 1220/28 Turbo-RAM-Board 499,-  
1 MB 68030/28 Turbo-RAM-Board 429,-  
4 MB 68030/28 Turbo-Board m. Coproz. 669,-  
SCSI-Controller f. M-TEC Turbo-Board 169,-  
Copro m. Quarz 25/33/40/50 MHz 99,-/149,-/199,-/249,-

### RAM u. Turbo-Karten A 500 - A 600

512 kB A 500 mit Uhr/Akku und 2 Spiele 599,-  
2,0 MB A 500 mit Uhr/Akku, auch f. Rev. B 189,-  
8/2 MB RAM-Box A 500/A 500Plus-ext. 299,-  
4,0 MB RAM-Karte A 500 intern 399,-  
1,0 MB RAM-Karte A 500Plus u. 2 Spiele 79,-  
1,0 MB A 600, Uhr/Akku, abschaltbar 99,-  
2,0 MB PCMCIA-Karte A 600/A 1200 259,-  
1,0 MB 68020 MTEC Turbo-Board A 500-i 269,-  
4,0 MB 68020 MTEC Turbo-Board A 500-i 499,-  
1,0 MB 68030 MTEC Turbo-Board A 500-i 449,-

### AMIGA-Laufwerke

3,5 HD-LW - extern (880 KB/1,44/1,76MB) 189,-  
läuft an allen AMIGA ab Kick-ROM 2.0  
3,5 HD-LW - intern (880 KB/1,44/1,76MB) 169,-  
einsetzbar in alle AMIGA ab ROM 2.0, Typ angeben!  
3,5 Promigos Drive, alle Amiga extern 109,-  
formschönies Kunststoffgeh., durchgef. Bus, abschaltbar  
3,5 WINNER-Drive, alle Amiga extern 129,-  
Metallgehäuse, abschaltbar, durchgef. Bus bis DF3  
3,5 Copr-Drive, alle Amiga extern 119,-  
Kunststoffgeh. in rot, schwarz, blau, weiß, gelb, grün  
3,5 LW-intern kompl. mit Zubehör je 99,-  
für A 500 / 600 / 1200 / 2000 / 3000, bitte Typ angeben!

### Monitore

AKF 52 (MPR II) A 1200 - A 4000 499,-  
1438 MicroVitec A 1200 - A 4000 649,-  
A 1084 Monitor mit Mono-Ton ab 199,-  
A 1084S Monitor mit Stereo-Ton ab 369,-

### Nützliches Zubehör

A 2088 XT-PC-Karte, 5,25 LW für A 2000 49,-  
mit Amiga- und PC-DOS-Handbuch und Disketten  
Workbench 2.1, 5 Disk, 2 Handbücher 49,-  
AS 320: Workbench 3.1 A 500/A 2000 169,-  
Alle WB 3.1: 6 Disk, 3 Handb. u. 3.1 ROM (s) 199,-  
AS 330: Workbench 3.1 A 3000/A 3000T 199,-  
AS 340: Workbench 3.1 A 4000 199,-  
WINNER Stereo-Sound-Sampler 79,-  
bis 50 kHz, Microphonenschluss regelbar, inkl. Software  
WINNER Midi-Interface, durchgef. Bus 59,-  
autom. Mouse/Joystick - Switchbox 39,-  
WINNER-Amiga-Maus, schwarz, rot o. gelb 39,-  
Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Opt) 69,-  
Infrarot 3-Tasten-Maus (Alfa Data) 99,-  
Alfa Data / Sunnyline Trackball 69,-/59,-  
Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel 79,-  
Handy-Scanner mit Parallelinterface 199,-  
400 dpi, 64 Graustufen, Touch Up-Software  
COLOR-Handy-Scanner m. Parallelinterface 399,-  
inkl. Software: Repro Studio, 4 Disk, dtsch. Handbuch  
OCR-Software f. AMIGA Handy-Scanner 159,-

### AT-Harddisk und AT-Controller

Tandem-Contr. f. AT-HD und CD-ROM-LW A2/4000 149,-  
AT-Contr. RAM u. ROM-Opt. A 500/A 500Plus 189,-  
AT-Controller RAM-Option A 2000 intern 149,-  
AT-Controller A 500/A 500 Plus intern 149,-  
40 MB-HD A 500/A 500Plus intern inkl. Contr. 399,-  
100 MB-HD A 500/A 500Plus inkl. Contr./RAM-Opt. 399,-  
428 MB-HD A 500/A 500Plus inkl. Contr./RAM-Opt. 378,-  
260 MB Seagate 309,- 420 MB Conner 379,-  
540 MB Seag/Maxt. 489,- 1 GB Micropollis 1229,-

### SCSI-Harddisk u. SCSI-Controller

Syquest Wechselplatten-LW 105 MB SQ310ES 479,-  
SCSI-Controller-RAM-Option A 2000 - A 4000 289,-  
Mit Treiber für Foto CD, CD32 und CDTV, inklusive Software  
A 2091 SCSI-Controller A 2000 - A 4000 149,-  
A 4091 SCSI-Controller für A 4000 649,-  
270 MB Quantum 379,- 340 MB Quantum 579,-  
1 GB Conner 1179,- 2 GB Conner 2299,-

### Drucker

Canon BJC - 600 Tintenstrahldrucker 999,-  
Color, 240 Z./sec., 360x360 dpi, Einzelblattanzug  
Citizen ABC Printer 24 Nadel 2 J. Garantie 329,-  
240 Z./sec., Einzelblatt-E, Farb-Option, inkl. Amiga-Treiber  
Citizen Swift 200 2 Jahre Garantie 449,-  
24 Nadel Matrix, 216 Z./sec., Farboption, 8kB  
Citizen Swift 240 Color 2 Jahre Garantie 649,-  
24 Nadel Matrix, 240 Z./sec., 8kB  
Epson Stylus 800+ Tintenstrahldrucker 649,-  
48 Düsen, 360 dpi, 32 kB Speicher, Piezo-Technik  
Epson Stylus Color Tintenstrahldrucker 1069,-  
720 dpi, Piezo-Technik, 200 Z./sec.  
Panasonic KX-P4400 LED-Drucker 979,-  
Laser Qualität, 4,5/min., Einzelblatt-E, 300dpi, extr. leise

### 2.5 Harddisk A500 - A 1200 int

Für A 600 und A1200 ist kein Controller erforderlich!  
84 MB Harddisk 389,- 130 MB Harddisk 449,-  
250 MB Harddisk 499,- 340 MB Harddisk 649,-  
3,5 PCMCIA-AT-Controller A 600/A 1200 199,-  
2,5 PCMCIA-AT-Controller A 600/A 1200 169,-  
2,5 HD-Set für A 600 o. A 1200 inkl. Software 199,-  
2,5-3,5 HD-Set u. Software A 600/1200 39,-

### A 570-CDTV-CD32-CD-ROM-LW

Mitsumi CD-ROM-LW, double speed 249,-  
Sony SCSI-CD-ROM-LW, double speed 579,-  
A 570-SCSI-Controller für externe Harddisk 149,-  
A 570 interne 2 MB-RAM-Erweiterung 259,-  
CDTV Tastatur dtsch., france, spain 149,-  
CDTV Trackball / Fernbedienung 189,-  
CDTV Scart-TV-Modul mit Kabel 49,-  
CDTV über Scart an TV-Scart = besseres Bild  
CDTV Caddy, auch für A 570 9,-  
CDTV 2.0 Upgrade inkl. 2.04 ROM 149,-  
CDTV SCSI-Harddisk-Interface 169,-  
CDTV Umschaltplatte für 1,3/2,0 49,-  
3,5 CDTV-Laufwerk schwarz 99,-  
CD32-Tastatur dtsch., engl., france 139,-  
CD32-Emulator für SCSI-Controller 89,-  
CD32-Emulator für TANDEM-Controller 79,-  
Interface für CD-ROM an AT-Controller A1200/4000 99,-

### Ersatzteil-SERVICE

Kick-ROM 1.3 49,- ROM 2.04 49,-  
Kick-ROM 2.05 59,- ROM's 3.0 99,-  
IC 8520 Port 49,- IC 5719 Gary 33,-  
IC 8362 Denise 39,- IC 8373 Denise 59,-  
IC 8364 Paula 39,- IC 8374 Alice 39,-  
IC 8372 A 1 MB 49,- IC 8372 B 2 MB 49,-  
IC 8375-16 1 MB 49,- IC 8375 B 2 MB 49,-  
2,0 ROM m. A 500/2000 Umschaltplatte inkl. Workbench 2.05, 3 dtsch. Handbücher, 4 Disk 79,-  
1,3 ROM mit A 500/600 Umschaltplatte 69,-  
2 MB RAM-Erweiterung (ZIP) 198,-  
4,3 Ampere Netzteil A 500 / 600 / 1200 59,-  
Amiga an TV, Stereo-Scart-Kabel 19,-  
Druckerblock Centronics parallel 15,-  
Switch-Box für Parallel-Port m. Kabel 39,-  
A1200 / A 4000 VGA-Adapter 19,-/29,-  
A 500 Arcnet-Box u. Envoy-Netzwerk-Soft. 89,-  
A 1000 Tastatur 129,-  
A 2000 Tastatur dtsch., france, engl. 149,-  
A 3000 Tastatur dtsch., france, spain 149,-  
Farbband sw MPS 1230 6 Stück 23,-  
Farbband sw MPS 1224 6 Stück 23,-  
Farbband sw Man.-Tally 222 6 Stück 23,-  
Farbband sw MPS 1500 6 Stück 23,-  
Farbband sw/color Citizen ABC 18,-/33,-  
Stereo-Aktiv-Lautsprecherpaar ab 49,-  
3,5 Wechselrahmen AT/SCSI komplett 49,-  
**Sonderpreis: PC-Handy-Track 29,-**

Irrtümer und Preisänderungen  
vorbehalten!

Geschäftszt.: Mo.-Fr. 8.00-18.30 Uhr  
Sa. 9.00-13.00 Uhr

Vesalia-Shop-Duisburg

Dr. Wilhelm Roelen Str.386  
Tel.: 0203 / 495797

Nachnahme-Versand mit Post oder  
UPS ab 10,-DM.

Großgeräte nach Gewicht.  
Ausland: Vorkasse

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69  
Tel.: 03901 / 24130

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

7 Jahre VESALIA \* WINNER-Produkte = Made in Germany \* 7 Jahre WINNER

# Amiga Coverdisk



**Merkwürdige Wesen laufen durch den Wald (oben). Was kann man mit diesen Felsen anstellen (unten)?**



## DRAGONSTONE

In eine abenteuerliche Fantasy-Welt, in der Steine sprechen können, entführt Euch das neueste Spiel von Core Design. Auf der Coverdisk dürft Ihr eine exklusive Demoversion probierspielen.

erscheinen. In etwa einer Minute dürfte das Spiel geladen sein. Den Joystick stößelst Du in Port 1 ein. Lauffähig ist das Spiel auf allen Amigas.

Screen. In der oberen Hälfte des Bildschirms taucht ein Ausschnitt aus dem eigentlich Spielfeld auf. Je nachdem, um was es sich dabei handelt, könnt Ihr nun den Gegenstand untersuchen, mit ihm sprechen oder ihn anwenden. Ein Besuch bei der alten Frau oder bei den geheimnisvollen Felsen könnte Überraschendes ergeben. Viel Spaß!

### Laden des Spiels

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Diskette in das Laufwerk df0. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Nach wenigen Sekunden sollte das CoreLogo auf dem Bildschirm

### Das Spiel

Bei der vorliegenden Version könnt Ihr mit Eurem Helden eine geheimnisvolle Welt erkunden. Per Joystick laßt Ihr den Helden in die gewünschte Richtung laufen, während er auf Feuertastendruck das Schwert schwingt. Mit der Leertaste gelangt Ihr in einen Menü-



**Hat Euch diese alte Frau etwas zu sagen?**

### Diskette defekt?

Sollte die Diskette nicht funktionieren, dann fülle einfach untenstehenden Coupon sorgfältig aus und schicke ihn an die angegebene Adresse.



**ASTAT MEDIA**  
**Reklamation**  
**Amiga Games 11/94**  
**Postfach 120166**  
**90 108 Nürnberg**

## Bundesliga Manager Hattrick-Spielstände

Seid Ihr es leid, nicht aus dem Abstiegsstrudel rauszukommen? Ihr wollt auch endlich um die Meisterschaft mitspielen? Wir haben zwei Spielstände für Euch!

„Einstellungen“ erkennen. Klickt auf dem Hauptmenü die Option „Laden“ an. Legt nun die Diskette in das Laufwerk df0 oder df1 ein. Nun sollte ein Ordner namens „BMH-Spielstände“ erscheinen. Wählt diesen Ordner per Doppelklick an, dann sollten die beiden Spielstände „BVB“ und „Lautern“ auf dem Screen auftauchen. Was welcher Spielstand bietet, könnt Ihr selbst herausfinden. Viel Spaß beim Herumexperimentieren!

### So geht's!

Um diese Spielstände laden zu können, benötigt Ihr die Version V.1.3 von Bundesliga Manager Hattrick. Welche Version Ihr habt, könnt Ihr im Menüpunkt



Über das Icon „Laden“ könnt Ihr die Spielstände erreichen. Im Menü sollten die Spielstände „BVB“ und „Lautern“ auftauchen.

Garantie AMIGA GAMES 11/94

Umtausch defekter Disketten nur gegen diesen Original-Coupon!

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

# Amiga Games Demoservice

Alles neu! Drei komplette Spiele und zwei brandheiße Demos konnten wir für diese Ausgabe des Demoservice organisieren. Wer knapp bei Kasse ist, bekommt hier schon ab DM 2,- tolle Unterhaltung geboten.



## 1. FATAL MISSION 2

Ihr habt Lust auf Banshee, das ultimative Shoot 'em Up mit Vertikal-Scrolling von Core Design. Jedoch zu wenig Geld? Dann müßt Ihr diesen Baller-Knaller haben!



## 2. ORIGINAL DEFENDER

Wer kennt ihn nicht, den Automatenklassiker aus den frühen 80ern? Für schlappe zwei Marker bekommt Ihr nun eine 1:1-Umsetzung des Vaters aller Shoot 'em Up-Spiele!



## 3. DREAMWEB

Unser Preview in der Ausgabe 9/94 läßt Euch nicht mehr schlafen, denn Ihr wollt unbedingt Empires neuesten Adventure-Hit spielen? Testet diese Demoversion!



## 4. VALHALLA

Ihr wollt keine rasanten Shoot 'em Ups und Brutalo-Spektakel? Vielleicht ist dann Valhalla das richtige für Euch! Wir haben das Demo zu diesem Geschicklichkeitsthit.



## 5. VICTOR LOOMES

Der LBS haben wir dieses wunderbare Adventure zu verdanken. In Victor Loomes bekommt Ihr aufregende Grafiken und stundenlangen Spielspaß präsentiert.

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt dieses Coupon mit ausgefüllter Einzugsverpflichtung an uns zurück.

Achtung! Alle Versionen benötigen mindestens ein Megabyte an Speicher!

Ja, ich bestelle mir hiermit die folgenden, angekreuzten Demoversionen zum Preis von DM 2,- pro Stück. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Bezahlung + DM 10,- Porto)

1.  FATAL MISSION 2  
 2.  ORIGINAL DEFENDER  
 3.  DREAMWEB  
 4.  VALHALLA  
 5.  VICTOR LOOMES

P./Z. Ort \_\_\_\_\_  
 Name, Vorname \_\_\_\_\_  
 Telefon \_\_\_\_\_  
 Straße, Hausnummer \_\_\_\_\_

**Absender:**

## Zahlungsweise:

- Bankinzug  
 Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab  
 Konto: \_\_\_\_\_  
 BLZ: \_\_\_\_\_  
 Bank: \_\_\_\_\_  
 Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)  
 Scheck, Bargeld liegt bei

Datum \_\_\_\_\_

Rechtseverb. Unterchrift \_\_\_\_\_

**Senden Sie diesen Coupon an:**

**ASTAT MEDIA GmbH**

**AMIGA Games Demoservice**

**Kobergerstraße 41**

**90408 Nürnberg**

## LIMITIERTE STÜCKZAHL

### AMIGA 1200 im MIDI-TOWER

1299,-

- Amiga 1200 im Design-Towergehäuse in HIGH END-Qualität
- 230 Watt Netzteil mit temperaturgeregelten Low Noise Lüfter
- internes HD Laufwerk (Chinon 357A)
- Qualitäts-Tastatur

Einbaukit für 3,5" Festplatte 49,-  
 Design-Towergehäuse incl. Umbau 698,-

### Amiga 4000/040 TOWERSYSTEM

4299,-

- Amiga 4000/040/2/4MB im Design-Towergehäuse in HIGH END-Qualität
- 230 Watt Netzteil mit temperaturgeregelten Low Noise Lüfter
- incl. SHUTTLE 4000
- 100 % Amiga Daughterboard kompatibel.
- 13 Steckplätze variabel einsetzbar!
- 8 Steckplätze können gleichzeitig genutzt werden.
- 5 x Zorro III Steckplätze.
- 5. Zorro III Steckplatz nur mit Zusatzplatine einsetzbar
- 6 x 16 Bit PC Steckplätze
- 2 x Video Steckplätze (1 x Full Size, 1 x Half Size) wechselseitig einsetzbar!

Design-Towergehäuse incl. Umbau & Shuttle 4000 898,-

## Super Wildcard 24M Spielekopierer für Superintendo Exportgerät

Für den Betrieb in der BRD nicht zugelassen

490,-  
 189,-  
 89,-

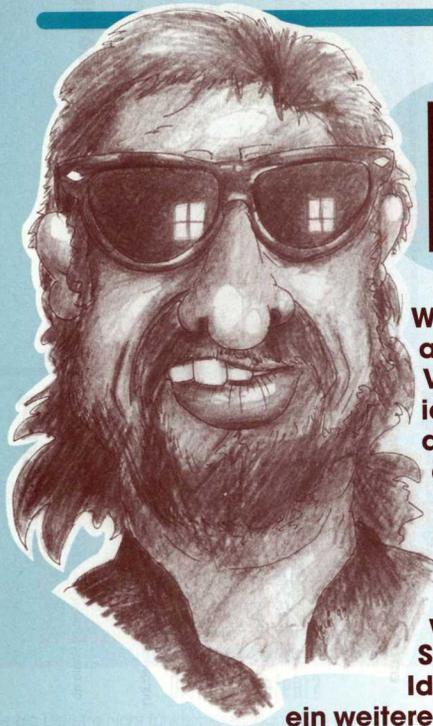
a. Anfrage 549,-

Blizzard 1220/4 MB 28 MHz incl. Uhr + FPU 68882  
 512 KB für Amiga 500 int.  
 2 MB intern mit Akku-Uhr  
 1 MB intern für A-600 incl. Akku Uhr  
 2 - 8 MB intern für A-500/2000 incl. 2 MB

# MACHACA

GmbH

In der Au 8, 75015 Bretten, Tel: 07252-6036, Fax: 07252-87161



# Rossi's Mailbox

Was dem einen sein Ulmer Monster, ist dem anderen sein Kölner Gnom. Was will uns der Verfasser damit sagen? Immer wieder bekam ich merk- und auch denkwürdige Gegenstände von unseren Lesern. Inzwischen hat sich daraus eine echte Sammelleidenschaft entwickelt. Da der Platz in meinem Kellerraum doch arg begrenzt ist, werde ich mich zukünftig von einigen Amigaspielen trennen müssen, um meine Sammlung der merkwürdigen Gedankengänge zu erweitern. Schleim schicken ist sinnlos - die (schlechte) Idee hatten schon 789 andere vor Euch - auch

ein weiterer Kaktus (hallo Ina, hallo Bea) wäre übrigens überaus überflüssig. Lumpige Bestechungsversuche wandern in den Müllleimer. Aber da Amiga Games-Leser besonders kreativ sind, lauere ich gespannt auf die Dinge, die da noch kommen mögen. Was zudem noch kommen soll, sind weitere Fotos unserer Leser. Ihr seid ja noch kamera-scheuer als ich! Um es noch einmal zusammenzufassen: Veröffentlichtes Foto = Spiel. Eigentlich doch ganz einfach, oder?

**I'll be back: Rainer Rosshirt**

## MASSENVATER

Hallo Rossi, heute starte ich nochmal einen Versuch. Dir zu schreiben, in der leisen Hoffnung, erhört zu werden und vielleicht doch mal eine Antwort zu bekommen. Wie gut die Amiga Games ist, brauche ich ja wohl nicht auch noch zu erläutern, da dies sehr viele andere vor mir schon genug getan haben. Was wohl bisher die wenigsten bemerkten, ist die Tatsache, daß ohne „Rossi's Mailbox“ entscheidendes darin fehlen würde.

Im Gegensatz zu Andag Aydin (Heft 9/94) stört mich Eure Werbung überhaupt nicht. Im Gegenteil! Somit habe ich doch die Möglichkeit, die unterschiedlichen Preise zu vergleichen. Na ja, vielleicht hat er es nicht nötig, dies zu

tun. Ich als Massenvater (4 Kinder) kann es mir jedenfalls nicht leisten, ohne Preisvergleich meinem Hobby zu frönen. Nun zu meinen Fragen:

1. Warum will jeder Dein Gesicht sehen?
2. Wie komme ich an ein Inhaltsverzeichnis von PD-Disketten?
3. Ab wann lohnt sich eine Festplatte? Oder reicht es, wenn ich mir eine Speichererweiterung auf 2 MB zulege?
4. Wie oft sollte man seine Tastatur von innen reinigen lassen?

So, genug mit der Fragerei! Vielleicht landet dieser Brief ja nicht unbeachtet in Deinem Papierkorb. In der Hoffnung, daß Du der Leserbrieffschreiber nicht überdrüssig wirst und so weitermachst wie bisher, grüßt Dich auch ohne einschleimendes Präsent:

Haus Venten

Alter Schmeichler...

gegen Angriffe kann man sich wenigstens wehren, aber gegen Lob ist man machtlos. Vielen Dank auch für das Foto, welches auch unverzüglich Einzug in diese Seiten hielt.

Als Gegenleistung für die Mithilfe bei der Gestaltung dieser Seiten bekommst Du etwas Nachschub für Deinen Amiga (eindrucksvolle Verpackung, aber Umtausch ausgeschlossen!) und Deine Fragen werden natürlich auch beantwortet.

1. Was weiß ich... hätte ich darauf eine Antwort, wäre mir wohl.

2. Ein allgemeines Inhaltsverzeichnis ist mir auch nicht geläufig. Sollte sich jetzt ein PD-Händler angesprochen fühlen, werde ich die Adresse weiterleiten. Wenn es Dir aber nur auf PD-Spiele ankommt, wird ein Anruf unter der Telefonnummer 0911/355353 helfen.

2. Man kann jahrelang ohne feste

Platte leben, aber wenn man sich erst einmal daran gewöhnt hat (und das geht sehr schnell), kann man sich ein Leben ohne dieses überaus nützliche Zubehör nicht mehr vorstellen.

4. So lange die Tasten keine Ausfälle zeigen, braucht Dein Computer eine Innenreinigung seiner Tastatur so nötig wie eine Katze ein Katzenhaus.

## HAUBROBIE

Hallo Rossi-San, ich weiß auch nicht genau, was in mich gefahren ist, aber ich schreibe Dir wieder einmal einen Leserbrief. In der Amiga Games 9/94 fragst doch Phillip Klapper, ob sich die Polizei Adressen aus Kleinanzeigen sucht, um bei dem, der diese Anzei-

ge annonciert hat, nach Raubkopieren zu fahnden. Die Polizei braucht sich gar nicht zu bemühen, die Kleinanzeigen zu durchforsten, denn es gibt ja Rolf B. und den F.v.G., die sich darauf spezialisiert haben, harmlose Anzeigenkunden diverser Computermagazine mit hinterlistigen Fangbriefen in die Irre zu führen und zu Straftaten zu verleiten. Wenn dann jemand auf diese Schweinemasche, die diesen kranken Hirnen entsprungen ist, reinfällt und das gewünschte Material verschickt, hat er den Staatsanwalt an der Tür und gewaltigen Ärger am Hals. Ich habe schon zwei von diesen Schundbriefen bekommen, obwohl ich Hard- und keine Software gesucht habe. Aber dieser Unterschied ist den geistigen Tieffliegern wohl nicht bekannt, oder gibt es schon Raubkopien von Speichererweiterungen? Ach ja, ein paar Fragen habe ich auch noch:

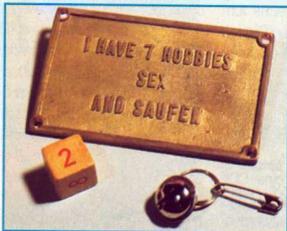
1. Wenn Commodore jetzt den Bach runtergeht, werdet Ihr die AMIGA Games dann einstellen?
2. Warum wollen so viele ein Poster von Dir?
3. Sind Eure Coverdisks frei kopierbar?

Da Du ja von vielen Leuten kleine Geschenke bekommst, will ich mich nicht ausschließen. Die Glocke mußst Du irgendwie an der Jacke von Hans befestigen, damit er Dich nicht mehr bei Deinem verdienten Büro... ach nee... Kellerschlaf stören kann. Mit dem Würfel kannst

## ROSSI'S JAILHOUSE



Wieder ein Artefakt für meine Sammlung merkwürdiger Gedankengänge - überreicht von Uwe Zemke.



Wir wissen nicht, welche der abgebildeten Personen Klaus Venten ist, hegen jedoch die Vermutung, es handelt sich dabei um den Herrn mit dem aparten Hütchen.



Du auswürfeln, wie lange Du (in Minuten) Dir Zeit nimmst, um einen Leserbrief zu beantworten. Und nun noch zu dem kleinen Schildchen. Es besteht aus original goldgepreßtem Latium und wird mit dem beigelegten, vierteiligen Befestigungssatz an einer stabilen Wand befestigt.

So, das war es dann - und tschüs - und weg: Uwe

Da ich mich weder um Kopf, Kragen oder Job reden will, möchte ich meine Meinung dazu eigentlich nicht weiter breittreten. Nur so viel:

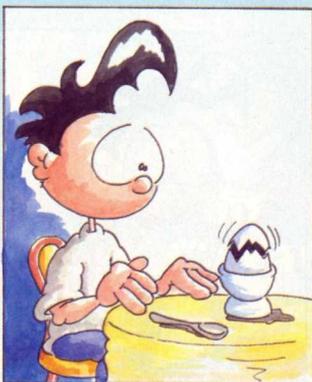
Wer Rks verbreitet, muß sich im klaren darüber sein, daß er ein Risiko eingeht. Die Methoden des F.v.G. mögen nicht die allerfeinsten sein, aber offensichtlich schafft er es, Panik in der Szene zu verbreiten, womit er eigentlich schon sein halbes Geld verdient hätte. Wer sich nun (durchaus zu Recht) über die Methoden beschwert, sollte sich vergegenwärtigen, daß auch die Methoden der Kopierer nicht unbedingt im kleinen Knigge erwähnt werden. Nur finde ich, daß hier mit Kanonen auf Spatzen geschossen wird - diejenigen, welche eine echte

„Gefahr“ für die Softwarehäuser darstellen, die Profis, können darüber nur müde kichern. Darf ich mich an dieser Stelle aus der Diskussion ausklinken?

1. Wir können uns nicht vorstellen, daß ein so verbreitetes System wie der Amiga so sang- und auch klanglos „den Bach heruntergeht“. Obwohl immer wieder neue Horrormeldungen über Commodore auftauchen, sehen wir doch am Horizont immer noch ein Lichtlein flackern. Igitt - kann ich kitschig sein!

2. Ich weiß es doch wirklich nicht!

## HELMi



Aber ich hege die Vermutung, daß es wohl etwas mit latentem Sado-Masochismus zu tun haben muß.

3. Eigentlich nicht! Jede Vervielfältigung bedarf der Zustimmung des Rechteinhabers. Solltest Du sie aber dennoch kopieren und einem Freund geben, werden wir nur recht kleine Kiesel nehmen, wenn wir Dich steinigen.

Da sich Hans nicht in meinen Dungeon wagt, habe ich mit ihm auch kein Problem, das sich durch Anbringen eines Glöckchens lösen lassen könnte. Das Schild ist geschmacklos und somit geeignet für mein Museum der merkwürdigen Gedankengänge. Da auch das Spiel, welches nun an Dich unterwies ist, geschmacklos ist, sind wir wieder quiff. Am besten fand ich den „Beantwortungszeitwürfel“, der zwischen 2 und 32 Minuten anzeigen kann. Leider bestand er bei Deinem Brief auf zwei Minuten, und darum muß ich mich fürchterlich beeilen, weil ich Dir unbedingt noch sagen will, daß Du n.....

## PRÄUBHORIE

Hallo Rainer!

Ich lese seit ca. sieben Jahren (fast) alle Sorten von Computermagazinen; mit besonderem Interesse die Leserbriefseiten. Bisher habe ich noch keinen Grund gesehen, ebenfalls einen Leserbrief an irgendeine Zeitschrift zu schreiben. Dieser

Leserbrief an Dich ist also mein erster! Ich schreibe Dir, weil ich eine Anmerkung von Dir auf den Leserbrief von Gerhard Hirschler aus Ausgabe 7/94 machen möchte. In der Antwort schreibst Du, daß beim Überspielen von CDs auf MCs ein Qualitätsverlust entstehen würde. Das ist zwar richtig, aber ich denke, es dürfte Dir entgangen sein, daß es inzwischen andere bespielbare Tonträger gibt. Als Beispiel nenne ich MD (MiniDisk) oder DAT (Digital Audio Tape). Beim Überspielen von einer CD auf einen dieser Tonträger entsteht kein Qualitätsverlust, da die Daten der CD digital überspielt werden. Diese Tonträger sind zwar wesentlich teurer als eine MC, aber immer noch billiger als eine CD! Was stört Dich an einer GEMA für Leerdisketten? Dadurch werden Leerdisketten teurer, aber das Raubkopierproblem wird wahrscheinlich ziemlich schnell gelöst sein, oder nicht? Es wäre schön, wenn dieser Leserbrief abgedruckt würde.

Anonym

Lieber Anonym,

ich finde es sehr lobenswert, daß Du Dir über dieses Thema ernsthafte Gedanken machst. Leider kann ich Dir nicht so ohne weiteres zustimmen. Selbstverständlich ist es mir bekannt, daß es auch digitale Möglichkeiten der Aufnahme gibt. Allerdings solltest Du Dich doch noch einmal über deren Preise informieren! Ein schönes Beispiel dafür ist die MD. Der Datenträger dafür

kostet für 60 Minuten Aufnahmezeit ca. 20 DM. Allerdings ist die Spielzeit einer CD meist länger als eine Stunde. Also muß ich mir eine 74 Minuten-Disk besorgen, welche nun schon mit ca. 25 DM zu Buche schlägt. Da ich meine CDs zu Preisen von 19,95 DM bis 29,95 DM kaufe, ist der Preisvorteil, sofern er überhaupt vorhanden ist, vernachlässigbar klein. Auch was mich an einer GEMA für Leerdisketten stört, kann ich Dir sehr genau erklären. Da ich keine (!) Raubkopien besitze (ein paar Vorteile hat auch dieser Job), muß ich also, wenn ich Daten abspeichern will, Daten transportieren oder ein Backup meiner Festplatte mache, mithelfen, die dunklen Gelüste einiger unehrlicher Zeitgenossen zu finanzieren? Das seh ich befremdlicherweise nicht so recht ein! Warum sollten ehrliche User für die schwarzen Schafe löhnen? Ist es nicht genug, wenn ich in jedem Laden, in welchem ich meine Einkäufe tätige, durch deren Kalkulation auch Ladendiebe finanziere? Soll ich nun auch Raubkopierer finanzieren? Und wer denkt an die armen Einbrecher?

lutionär, à la mode, wegweisend... darf ich meinen Thesaurus noch weiter beanspruchen? Jetzt habe ich noch ein paar „um Aufschlußbildungen“ an Dich (nie wieder ohne Thesaurus):

1. Soll ich mir eine neue Textverarbeitung kaufen?
2. Wie viele Feinde hast Du?
3. Was heißt auf spanisch „Freundin“?
4. Hast Du Angst vor dem Zahnarzt?
5. Wo bekommt man „Intel outside“-Aufkleber?
6. Hans im Glück?
7. Hast Du einen Reißwolf?
8. Was machst Du im Sommer mit den Leserbriefen?
9. Beschütze Dein Gesicht, Meister!
10. Bekomme ich ein handsigniertes Irgendwas?
11. Könntest Du Deine Leserbriefschreiber nicht auch einmal vollschleimen? Bitte, bitte!
12. Mag der Rossi Eiskaffee?
13. Welche drei Dinge würdest Du auf eine einsame Insel mitnehmen (ups, so eine dumme Frage)?
14. Was kann man gegen ein lautes Computergeblöse machen?

Ich will auch back sein: Björn Knorr

## LOCH IM BAUCH

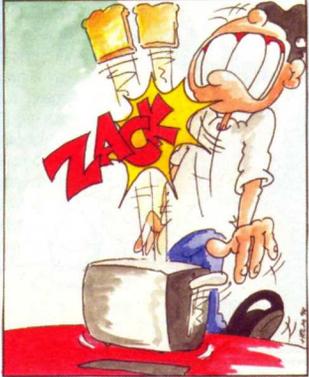
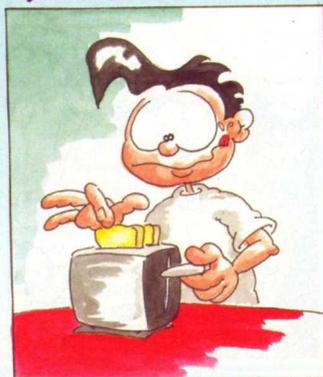
Hi Rainer Ressort (hat meine Textverarbeitung vorgeschlagen)!

Ich habe mich getraut, Dir zu schreiben. Super, nicht? Also, Eure Amiga Games ist super, ausgegoren, revo-

P.S. Habe ich nicht ein hübsches Papier genommen? Das war vielleicht eine Arbeit, dieses Papier in den Deskjet zu bekommen!

Schreib der doch glatt seinen Leserbrief auf eine echte Kotztütel! Leider nicht von der Lufthansa - die haben

# Helmi



**TIPS & TRICKS** zum Sammeln  
gibt es in allen Zeitschriften  
mit diesem Zeichen:



**COMPUTEC**  
VERLAG

# World of Games Amiga



### Hattrick

Amiga (DV) 79.--  
A1200 (DV) 79.--



### Theme Park

Amiga (DV)\* 69.--  
A1200 (DV) 69.--

### Amiga Spiele

Armour Geddon 2 65.--  
Battle Field Creator 74.--  
Battle Isle Battle Team 78.--  
Benefactor 69.--  
Beneath a Steel Sky 69.--  
Brian the Lion 63.--  
Civilization 79.--  
Death or Glory 89.--  
Die Siedler 89.--  
FIFA Soccer\* 69.--  
K240 - Utopia 2 69.--  
**Kid Chaos** 69.--  
King's Quest 6 75.--  
Legend of Kyrandia 79.--  
Lucas Arts Adventures 89.--  
Mr. Nutz 59.--  
**Pinball Special Ed.** 59.--  
Pizza Connection 89.--  
Quick - Thunder Rabbit 69.--  
Rings of Medusa Gold 76.--  
Sim Classics 79.--  
Simon the Sorcerer 79.--  
Turnican 3 69.--  
Universe 69.--  
Uridium 2 57.--

### A1200/4000 Spiele

Banshee 69.--  
Chaos Engine 57.--  
Der Clou 76.--  
Kid Chaos\* 69.--  
Russelsheim 71.--  
Simon the Sorcerer 89.--  
Star Trek 25th Anniv. 79.--

### CD32 Spiele

Banshee 69.--  
Brian the Lion 57.--  
Chaos Engine 69.--  
Disposable Hero 69.--  
Kid Chaos 69.--  
Sensible Soccer 92/93 49.--

### Amiga Zubehör

4-Spieler Adapter 29.--  
Competition Pro 5000 29.--  
Competition Pro STAR 39.--  
Gravis Game Pad 49.--  
Maus Tecno Plus 39.--

World of Games  
Dorfstrasse 99  
CH-4623 Neuendorf

Tel. 064 - 43 90 30  
Fax 064 - 43 48 01

Der Versand von Spielen in der Schweiz erfolgt grundsätzlich **portofrei**. Davon ausgenommen sind einzig Zubehör. Die Lieferung erfolgt **Rechnung**, netto zahlbar innert 10 Tagen.

Fördern Sie die kostenlose  
Komplettliste an!!!

**PORTOFREIE LIEFERUNG**  
(in der Schweiz)

# Das ultimative Computergame.

Welcome in **KELLOGG'S Land!**

## TONY & FRIENDS



in **Kellogg's Land**

**Kellogg's**



20 phantastische  
Spieleabschnitte.



Über 1000 Animationsphasen  
für Spieler und Gegner.



Exzellente Grafik, irreer Sound  
und jede Menge Action.

© KELLOGG COMPANY, USA. © 1994 KELLOGG COMPANY

Aber nicht vergessen:  
jeweils vollständige Angabe von Deinem Namen und Deiner Adresse. Und ab geht die Post!

Ganz einfach Coupon  
sowie Verrechnungsscheck ausfüllen und  
beides an **KELLOGG**  
(Deutschland) GmbH,  
Stichwort: **COMPUTER-  
GAME**, Postf. 10 42 40,  
28042 Bremen,  
schicken.

**Bestell-Coupon**  
**KELLOGG'S COMPUTERSPIEL**

Name: .....

Adresse: .....

PLZ, Stadt: .....

PC-Format  Amiga-Format  (bitte ankreuzen)

Anzahl der Spiele: ..... (DM 13,- pro Stück)

Zu überweisender Betrag: ..... DM

**Mein Verrechnungsscheck ist dabei!**

ALGAM

die besten, aber zum Glück war sie unbenutzt (die Kolzfüte - nicht die Luftkansa).

1. Das wäre durchaus ratsam, da bei dieser der Thesaurus vorlaut und etwas aufgeblasen ist.
2. Keine Ahnung. Aber Freunde kommen und gehen - nur ein guter Feind kann Dir fürs Leben bleiben.
3. Wie heißt auf Kisuaheli „Was für eine doofe Frage“?
4. Eigentlich nicht. Panisch wird mir nur bei dem, was er in seiner Schreckenskammer mit mir anrichten kann.
5. ??????????
6. Ja, da wir uns recht selten sehen.
7. Inzwischen habe ich einen Wolf vom Sitzen. Meinst Du das?
8. Grillen und sparen für die nächste Heizperiode.
9. Darauf kannst Du Gift nehmen. Nein, liebe Kinder, liebe Jugendschützer - natürlich meine ich das nicht wörtlich! Hierbei handelt es sich um eine, vor allem in Bayern, sehr gebräuchliche Redensart, welche nur aussagt, daß sich der Betreffende ganz, ganz sicher sein kann. Das Konsumieren schädlicher Substanzen ist damit nicht gemeint.
10. Ja. Ich habe Dein „Briefpapier“ hans... äh... handsigniert und seiner eigentlichen Bestimmung zugeführt. Es ist schon an Dich unterwegs!
11. Bei Dir mache ich eine Ausnahme. Warte nur, bis Du Dein Päckchen bekommst....
12. Nö.

13. Claudia Schiffer, Kräftigungsmittel und einen Notarzt.

14. Von der Firma „Papst“ gibt es einen Lüfter, den man wirklich kaum hört. Vertrieben wird dieses Flüster teil z.B. in nahezu allen Filialen von „Conrad Electronic“.

## WUT IM BRAUCH

Hallo Rossi!

Seit Ende letzten Jahres bin ich stolzer Besitzer eines Amiga 1200 HD! Für die Kaufentscheidung waren u.a. auch diverse Amiga-Zeitschriften ausschlaggebend. Nun, fünf Monate später habe ich diese Entscheidung zwar nicht gerade bereut, bin aber um einige Frustrationen reicher.

1. Software:

Ich setze jeden Monat ca. DM 200-300,- für Software um. Hier zeigt sich allerdings, wie schlampig Amiga-Soft hergestellt wird.

Pizza Connection: Festplattenbetrieb ist fast unmöglich, immer wieder Gurus mitten im Spiel. In einem Telefongespräch bestand Software 2000 einen Programmfehler ein. Also Originaldisketten geschickt, keine Antwort, weiterer Anruf, Update ist noch nicht erschienen, könnte gegen Gebühr ein A1200-Upgrade erhalten (dies ist nun drei Wochen her), DM 119,- bezahlt, kann das Spiel immer noch nicht spielen! Beneath a Steel Sky: Festplatteninstallation funktioniert nicht, bei Vir-

gin angerufen, auf eine Woche vertröstet, nach dieser Woche ist der Sachbearbeiter im Urlaub, DM 99,- in den Sand gesetzt.

Combat Classics 2 für DM 89,- gekauft, SS2 läuft nicht und läßt sich auch nicht auf die Platte installieren (mag meine HD 1 nicht). Das sind beileibe nicht die einzigen Beispiele!

Hardware:

Festplatte (120 MB) bestellt, kommt nach 14 Tagen, eingebaut, Installationsdiskette kaputt (zwei magnetische Schrauben zum Platteneinbau lagen darauf!) CD 32 gekauft - die Pleiten nehmen kein Ende! Viele Anzeigen in den Zeitschriften für CD 32-Soft, bei Anruf nur Schrott lieferbar, kein Microcosm, kein Arabian Nights, nur Verfröstungen. In den Geschäften ist das CD 32 nicht einmal bekannt. Und da sagt Ihr noch, mit dem Amiga geht es wieder aufwärts!

Mein nächster Computer wird kein Amiga mehr sein, ich habe die Nase voll!

Gruß: Half -  
ein gefrusteter (noch) Amiga-Anhänger

Daß der Amiga zweifelstfrei seine Vorteile hat, braucht an dieser Stelle bestimmt nicht diskutiert zu werden. Allerdings verdankt er seine Popularität nicht der unermüdlichen Pflege von Commodore, sondern vielmehr einer Szene, welche sich mit Feuer eifer auf diese Maschine stürzt (damit meine ich nun aber garantiert nicht die Raubkopierer) und ihr

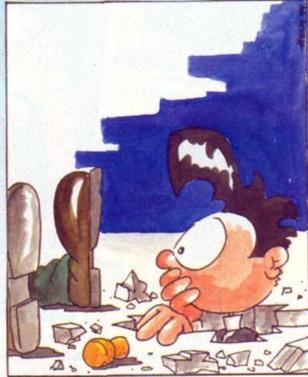
bisher schier Unglaubliches entlockte. Der Amiga war noch nie ein Gerät für Perfektionisten - die bevorzugten schon immer den PC - sondern für Freaks. Ich wage gar nicht, daran zu denken, was aus dieser Maschine hätte werden können, wenn von Commodore mehr gekemmen wäre als eine überaus hektische „Modellpflege“. Apple zeigt hier recht deutlich, wie man es besser machen kann. Ich fürchte, daß die von Dir geschilderten Vorfälle keine Einzelfälle sind. Sollte Commodore hier nicht bald „die Kurve erwischen“, sehe ich wirklich dunkelgrau für die Zukunft des Amigas. Doch da ich ein unheilbarer Optimist bin, denke ich mir immer, daß es sooooo schlimm bestimmt nicht werden wird.



Schickt Eure Leserbriefe bitte an folgende Anschrift:

Computec Verlag  
Redaktion „AMIGA Games“  
Kennwort: Rossi  
Isarstraße 32  
90451 Nürnberg

## HELMi



0 28 71 / 86 31  
18 30 88  
18 06 37 • 18 54 43  
FAX 0 28 71 / 86 31



**Bachler**  
Computersoftware

*Amiga*

Alien Breed 2 /dt	46,95
<b>Ambermoon /dt</b>	<b>72,95</b>
Anstoss /dt	67,95
<b>Anstoss World Cup Edition /dt</b>	<b>53,95</b>
<b>Apocalypse /dt</b>	<b>47,95</b>
Aufschwung Ost /dt	59,95
Battle Isle & Data Disk /dt	66,95
Battle Isle Data Disk 2 /dt	47,95
<b>Beneath a Steel Sky /dt</b>	<b>54,95</b>
Body Blows Galactic /dt	48,95
Brian the Lion /dt	51,95
Bubba 'n' Stix /dt	47,95
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	66,95
<b>Bundesliga Manager Hatrick /dt</b>	<b>81,95</b>
Burntime /dt	68,95
<b>Christoph Kolumbus /dt</b>	<b>73,95</b>
Civilization /dt	78,95
Cool Spot /dt	53,95
Darkmere /dt	53,95
Das Schwarze Auge /dt	73,95
<b>Death or Glory /dt</b>	<b>81,95</b>
<b>Der Clou /dt</b>	<b>67,95</b>
<b>Die Siedler /dt</b>	<b>79,95</b>
Disposable Hero /dt	46,95
Dune 2 /dt	52,95
Eishockey Manager /dt	73,95
<b>Elfmania /dt</b>	<b>46,95</b>
Elite 2 - Frontier /dt	53,95
Empire Soccer /dt	51,95
F-117A Stealth Fighter 2.0 /dt	67,95
Flashback /dt	62,95
Formula 1 Grand Prix /dt	78,95
Goall /dt	52,95
Gunship 2000 /dt	67,95
<b>Hanse - Die Expedition /dt</b>	<b>41,95</b>
<b>Heimdall 2 /dt</b>	<b>63,95</b>
Historyline 1914-1918 /dt	69,95
Impossible Mission 2025 /dt	67,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	87,95
Jurassic Park /dt	57,95
K240 /dt	53,95
King's Quest 6 /dt	84,95
Lords of Power /dt	74,95
Lothar Matthäus /dt	64,95
Lotus 1-3 Compilation /dt	58,95
Micro Machines /dt	46,95
<b>Mr. Nutz /dt</b>	<b>46,95</b>
Perihelion /dt	56,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	59,95
<b>Pizza Connection /dt</b>	<b>77,95</b>
Pugsy /dt	51,95
Seek & Destroy /dt	38,95
<b>Sensible Soccer</b>	
<b>World Cup Edition /dt</b>	<b>34,95</b>
Siegfried Copy /dt	58,95
Sierra Soccer /dt	46,95
Sim City De Luxe /dt	85,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Skidmarks /dt	47,95
Software Manager /dt	67,95
Spaceward Hol /dt	74,95
Syndicate /dt	61,95
Team 17 Collection /dt	54,95
<b>Theme Park /dt</b>	<b>76,95</b>
<b>Tornado /dt</b>	<b>59,95</b>
<b>Turrican 3</b>	<b>46,95</b>
Urldium 2 /dt	44,95
World Cup USA '94 /dt	53,95
World Cup Year 94 /dt	51,95
X-Copy & Tools /dt	76,95
Zool 2 /dt	46,95

*Amiga*  
**1200**

Alien Breed 2 /dt	53,95
Anstoss /dt	67,95
<b>Anstoss World Cup Edition /dt</b>	<b>53,95</b>
Body Blows Galactic /dt	52,95
Brian the Lion /dt	47,95
Burntime /dt	68,95
<b>Christoph Kolumbus /dt</b>	<b>73,95</b>
Civilization /dt	67,95
<b>Der Clou /dt</b>	<b>67,95</b>
Gunship 2000 /dt	67,95
<b>Hanse - Die Expedition /dt</b>	<b>41,95</b>
Impossible Mission 2025 /dt	67,95
<b>Kick off 3 /dt</b>	<b>51,95</b>
V.mö	
Rise of the Robots /dt	85,95
Simon the Sorcerer /dt	85,95
Star Trek T.F.X. /dt	53,95
V.mö	
<b>Theme Park /dt</b>	<b>76,95</b>
JFO /dt	69,95
Zool 2 /dt	49,95

**CD 32**

<b>Alien Breed &amp; Qwak /dt</b>	<b>45,95</b>
Brutal Sports Football /dt	53,95
<b>Bubba 'n' Stix /dt</b>	<b>53,95</b>
Castles 2	53,95
Chambers of Shaolin /dt	54,95
<b>Chaos Engine /dt</b>	<b>46,95</b>
<b>Der Clou /dt CD 32</b>	<b>67,95</b>
Disposable Hero /dt	53,95
<b>Elite 2 - Frontier /dt</b>	<b>52,95</b>
Fire & Ice /dt	48,95
<b>Gunship 2000 /dt</b>	<b>58,95</b>
Heimdall 2 /dt	63,95
James Pond 2 - RoboCod /dt	53,95
<b>Kick Off 3 /dt Amiga 1200</b>	<b>53,95</b>
Labyrinth of Time	46,95
Lemmings /dt	46,95
Lotus 1-3 Compilation /dt	58,95
<b>Microcosm /dt</b>	<b>94,95</b>
Naughty Ones /dt	47,95
Nick Faldo's Championship Golf /dt	72,95
Pinball Fantasies /dt	53,95
<b>Pirates! Gold /dt</b>	<b>58,95</b>
<b>Project X &amp; F17 Challenge /dt</b>	<b>45,95</b>
Seek & Destroy /dt	47,95
Sensible Soccer '93 /dt	44,95
<b>Ultimate Body Blows /dt</b>	<b>53,95</b>
Zool 1 oder 2 /dt	je 53,95

**Sonder-  
ANGEBOTE**

Alien Breed Special Edition	21,95
Another World /dt	25,95
Assassin Special Edition /dt	20,95
Dune /dt	35,95
Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
F-16 Falcon /dt	25,95
F-19 Stealth Fighter /dt	29,95
F-29 Retaliator /dt	28,95
Great Courts 2 /dt	21,95
Gunship /dt	23,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
Ishtar 2 /dt	22,95
King's Quest 1 - 4 /dt	je 25,95
Leisure Suit Larry 1 - 3	25,95
Links /dt	29,95
M1 Tank Platoon /dt	25,95
North & South	21,95
Pirates! /dt	23,95
Police Quest 1 oder 2 /dt	je 29,95
Project-X	23,95
Railroad Tycoon /dt	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95
Sim Ant oder Sim Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 oder 2 /dt	je 25,95
Street Fighter 2 /dt	25,95
Turrican 1 oder 2 /dt	je 22,95
WWF European Rampage Tour	21,95
Wing Commander /dt	39,95

**ZUBEHÖR**

- 1 MB-Erweiterung für Amiga 500 49,95
- 2. Laufwerk 3,5" 139,00
- Gravis Joystick Amiga 51,95
- Gravis Game Pad Amiga 33,95

**So**

**können Ihr gleich bestellen:**

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

**Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt**

**Inserentenverzeichnis**

ACES.....	77
Amiga Center Duisburg.....	15
Arktis.....	79
Bachler.....	97
El Dorado.....	27
EMP.....	39
Call & Play.....	41
Catwiesel.....	98
CompuTec.....	17, 21, 83
Discount 2000.....	105
Dynamic Soft.....	103
HK Computer.....	29
ICP.....	35
Joysoft.....	13
Judgment Day.....	8, 9
Kellogg's.....	95
Machaca.....	91
Mallander.....	115, 116
Media Point.....	19
Meis.....	77
MicroMagic.....	11
MicroProse.....	85
Mirox.....	15
MLC.....	103
M & S Comp.....	15
Nestlé.....	23
Okay.....	113
Pawlowski.....	33
Silver.....	75
Software 2000.....	2, 7
Software Corner.....	31
Sparschwein.....	111
Teach Me.....	81
TS Datensysteme.....	77
Verko.....	113
Versand 99.....	87
Vesalia.....	88, 89
World of Games.....	95

# Amiga Box

**Jetzt ist sie endlich da! Eure Tauschbörse, Kontaktecke, Kleinanzeigenseite, Verkaufscorner oder wie auch immer Ihr die Amiga Box nennen wollt. Zum Preis von nur DM 5,- könnt Ihr Eure persönliche Kleinanzeige aufgeben!**

## AMIGA

● A1200 Desktop Dynamite, 2 externe Laufwerke, XCopy, 6 Sp., 3 x Lem. Wing Commander, Elite wegen Umzug für DM 1.000,- VHB b. 14.00 U. Tel. 06151/7093929 Ulrich verlangen

● Verk. A600 DM 300,-, 1 MB Erw. (A600) DM 100,-, Anstoß DM 60,-, Airbus, WC USA je DM 50,-, Elshockey Manager DM 40,- Tel. 03529/512048

● Verk. 500er mit 1MB, Monitor und Spielen z.B. Anstoß, BLM 3, Burntime, Pizza Conn. VB DM 200,- Tel. 06053/7154

● Verk. Amiga 500, 1 MB, 5,25 LW, PDMK3, Fernseher, Maus, Games, Progs, viel Lektüre f. DM 700,- Torsten Zschiedrich, Nr. 20, 02627 Spittel

● Verk. A500, 1084S Monitor, wie neu: dazu Zubehör u. Top-Spiele, Preis VB (auch einzeln) Tel. 02166/59992

● A600, Elfmania, Softw. Man., BM Prof., 2.Laufw., Scartst. DM 460,- Tel. 06034/1041

## SOFTWARE

● Biete Kolumbus, Mad TV, Civilization, Delivery Agent, Syndicate. Heiko Tel. 02542/2635

● Biete Zool u. The Humans für CD 32 zus. für DM 80,- Tel. 06151/7093929 bis 14.30 Uhr Lange verlangen

● World Cup 94 DM 40,-, Kick Off 3 DM 35,-, Aufschwung Ost DM 40,- Gunship 2000 DM 35,-, Andreas Nadig Tel. 07561/5867

● Verkäufe orig. Amiga-Spiele. Suche das Spiel UFO. Tel. 036840/30941 Mo-Fr. 16-19 Uhr, Sa. 11-13 Uhr

● Suche dringend für den Amiga 500 das Spiel Super Skweek. Bitte anrufen Tel. 03338/765563

● Verk. Amiga-Originale mit Verpackung für 70% des Kauf-

preises! 100% OK. Tel. 035242/62097 André!

● Verkäufe Original-Spiele: Desert Strike, Beneath a Steel Sky, Programm Appetizer und Qwak für je DM 60,- Michael Oelschläger, Eichenstr. 6, 75217 Birkenfeld

● Verkäufe Original Zak McCracken mit Verp. u. Anl. DM 20,- ruft an: Tel. 06042/4383 nach Dirk fragen.

● Ambermoon DM 50,-, Nibel Mansell AGA DM 25,-, Dungeon Master + Chaos Strikes Back DM 30,- Tel. 0221/632750

● Biete Burntime (Limited Edition), Kolumbus, Anstoß, Indy IV je

Crazy Games Itzehoe  
Reichenstraße 17  
25524 Itzehoe

## Catwiesel Soft

Telefon: 04321/14757  
Fax: 04321/14757

Catwiesel  
Soft Neumünster  
Hard- und Software-  
versand

Techno Plus Amiga Mouse	Alle Modelle	DM	24,95	Bundesliga Manager Hatrick	Amiga	DM	96,55
512 KB Ramerweiterung	A-500	DM	65,95	Bazooka Sue	Amiga	DM	96,95
1,8 MB Ramerweiterung	A-500	DM	189,95	Caribbean Disaster	Amiga	DM	79,95
1,0 MB Ramerweiterung	A-500 plus	DM	115,95	Fifa Soccer	Amiga	DM	69,95
1,0 MB Ramerweiterung	A-600	DM	116,95	Ishar 3	Amiga	DM	67,95
Zydec Ramerweiterung	A-600	DM	129,95	Kings Quest 6	Amiga	DM	78,95
80 MB Festplatte mit Contr.	A-500 Intern	DM	535,95	Lord of the realm	Amiga	DM	78,95
AT-Bus Controller für 2, 5" Festplatte intern		DM	220,95	Maelstrom	Amiga	DM	89,95
AT-Bus Festplatte 80 MB 16ms 2,5"		DM	465,95	Mad News	Amiga	DM	79,95
AT-Bus Festplatte 170 MB 12ms 2,5"		DM	675,95	Overlord	Amiga	DM	78,95
AT-Bus Festplatte 250 MB 12ms 2,5"		DM	735,95	Rings of Medusa gold	Amiga	DM	79,95
AT-Bus Datenkabel für HDD	A-600/1200	DM	26,95	Rüsselsheim	Amiga	DM	78,95
TP 401 Zweitlaufwerk	Alle Modelle	DM	123,95	Twilight 2000	Amiga	DM	79,95
TP 404 Ram ohne Uhr	Alle Modelle	DM	59,95	Zepplin	Amiga	DM	79,95
Blizzard Turbo Memory Karte	A-500	DM	286,95	Beneath a steel sky	Amiga	DM	73,95
Analog Adapter	Alle Modelle	DM	12,95	Zool 2	Amiga	DM	59,95
Umschaltplatine 1,3 - 2.0	A 500/2000	DM	49,95	Quest for Glory 2	Amiga	DM	49,95
Umschaltplatine 1,3 - 2.0	A-600	DM	51,95	Aufschwung Ost	Amiga	DM	74,95
Kickstart Rom 1.3	A-500	DM	54,95	Universe	Amiga	DM	67,95
Kickstart Rom 2.0	A-500	DM	74,95	Pinball Fantasies	Amiga 1200	DM	67,95
Kabel Amiga - Scart-TV	Alle Modelle	DM	29,95	Bundesliga Manager Hatrick	Amiga 1200	DM	85,95
Nullmodem Kabel	Alle Modelle	DM	25,95	Banshee	Amiga 1200	DM	64,95
Joy-Maus Umschalter manu.	Alle Modelle	DM	44,95	Der Clou!	Amiga 1200	DM	85,95
Joy-Maus Umschalter elektr.	Alle Modelle	DM	49,95	Rüsselsheim	Amiga 1200	DM	64,95

Weitere Preise und Artikel auf Anfrage. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Lieferung nur solange Vorrat reicht!

Finanzierung ab DM 500,- möglich! Bestellservice rund um die Uhr - an sieben Tagen in der Woche.

Persönliche Beratung von 8.00 bis 19.00 Uhr - Montag bis Samstag.

Versandkosten ab DM 10,-. Frei schon ab DM 650,- Bestellwert. Preisänderungen vorbehalten.

\* Einige Artikel sind erst später lieferbar.



# Amiga Games Chart Attack

## THE SAME PROCEDURE....

Die gleiche Prozedur wie jedes Jahr können wir in den aktuellen Charts verfolgen. Software 2000 veröffentlicht einen neuen Teil seiner Bundesliga Manager-Saga und stürmt sofort den ersten Platz. Wenn nichts Aufregendes passiert, dann wird dieses Spiel wohl bis zum nächsten Frühjahr an dieser Stelle verweilen. Lediglich Theme Park, FIFA Soccer oder TFX könnten Bundesliga Manager Hatrick diesen Platz streitig machen. Wir sind über diesen Erfolg natürlich auch besonders erfreut, denn wir haben exklusiv für Euch Monat für Monat neue Bundesliga Manager-Cheats, Spielstände und Updates auf der Coverdisk. Ansonsten konnte der hohe Neueinstieg des nicht gerade überragenden Klassiker-Remakes Hanse überraschen, während die Verweildauer von World Cup USA '94 nur von kurzer Zeit sein dürfte.

### Media Control-Charts ● Ermittlungszeitraum: August '94

#### AMIGA-OVERALL

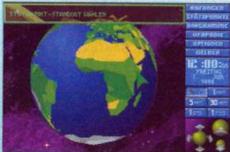
Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	Dauer
1.	(neu)	Bund. Mgr. Hatrick	Software 2000	1
2.	(1)	Die Siedler	Blue Byte	9
3.	(neu)	Hanse - Die Expedition	Ascon	1
4.	(8)	Anstoß World Cup Edition	Ascon	2
5.	(2)	Anstoß	Ascon	10
6.	(3)	Pizza Connection	Software 2000	5
7.	(6)	Der Clou	Neo	5
8.	(neu)	World Cup USA 94	U.S.Gold	1
9.	(4)	Mr. Nutz	Ocean	5
10.	(12)	Kolumbus	Software 2000	7
11.	(7)	Aufschwung Ost	Sunflowers	9
12.	(16)	Beneath a Steel Sky	Virgin	4
13.	(14)	Dune II	Virgin	16
14.	(9)	Sierra Soccer	Sierra	2
15.	(15)	Simon the Sorcerer	Adventure Soft	8
16.	(neu)	Heimdall II	Core Design	1
17.	(5)	Lothar Matthäus	Ocean	12
18.	(11)	Death or Glory	Software 2000	3
19.	(neu)	Der Trainer	Black Legend	1
20.	(neu)	Elfmania	Renegade	1



## Amiga Games empfiehlt:

### STRATEGIE

**UFO**  
Eine recht gelungene Mixtur aus den verschiedensten Spielgenres gelang MicroProse mit der Umsetzung des gleichnamigen PC-Hits. Der Tip für Strategie-freaks!



### ROLLENSPIEL

**ROM Gold**  
Den dritten Teil der legendären Rings of Medusa-Reihe dürfen sich Rollenspielfans bestimmt nicht entgehen lassen. Aufgepeppte Grafiken und komplexeres Gameplay!



### JUMP & RUN

**Kid Chaos**  
Die Schöpfer der Lotus-Serie legten ein beeindruckendes Jump & Run-Debut hin. Kid Chaos muß sich keineswegs hinter Sagas Sonic verstecken.



### BUDGET

**F1 GRAND PRIX**  
Alte MicroProse-Klassiker werden unter dem Power Plus-Label zum Preis von rund DM 40,- neu aufgelegt. Der heißeste Tip ist zweifellos Geoff Crammond's Rennspielklassiker.



## Judgment Day - Bestsellers ● Ermittlungszeitraum: September '94

### OVERALL

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer	System
1.	(3)	Banshee	83%	3	1200/32
2.	(1)	Bund. Mgr. Hatrick	91%	3	500/1200
3.	(4)	Simon the Sorcerer	88%	9	500/1200/32
4.	(8)	Microcosm	84%	7	32
5.	(5)	Anstoß World Cup	92%	2	500/1200
6.	(6)	Star Trek (dt.)	78%	3	1200
7.	(9)	Beneath a Steel Sky	88%	4	500
8.	(neu)	D-Day	66%	1	500
9.	(neu)	Benefactor	76%	1	500
10.	(neu)	Elite 2	94%	1	500/32
11.	(neu)	Brian the Lion	88%	1	500/1200/32
12.	(10)	Skidmarks	73%	8	500/1200
13.	(7)	Prey	78%	7	32
14.	(17)	Die Siedler	95%	11	500
15.	(4)	Elfmania	90%	4	500
16.	(18)	Der Clou	80%	5	500/1200/32
17.	(20)	Mr. Nutz	94%	7	500
18.	(13)	Gunship 2000	84%	2	32/500/1200
19.	(neu)	Starlord	67%	1	500
20.	(16)	King's Quest VI	71%	3	500

### CD 32

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer
1.	(1)	Banshee	83%	2
2.	(3)	Microcosm	84%	7
3.	(4)	Simon the Sorcerer	88%	2
4.	(neu)	Elite 2	92%	1
5.	(8)	Brian the Lion	80%	2
6.	(2)	Prey	78%	9
7.	(7)	Gunship 2000	84%	5
8.	(10)	Der Clou	80%	4
6.	(5)	Ultimate Body Blows	85%	4
10.	(neu)	Kid Chaos	82%	1

### A1200

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer
1.	(1)	Bund. Mgr. Hatrick	91%	2
2.	(3)	Banshee	83%	3
3.	(2)	Simon the Sorcerer	88%	5
4.	(5)	Star Trek	78%	5
5.	(4)	Skidmarks	73%	7
6.	(neu)	Brian the Lion	80%	1
7.	(neu)	Der Clou	80%	1
8.	(6)	Anstoß World Cup	92%	2
9.	(7)	Gunship 2000	84%	2
10.	(neu)	Kick Off 3	38%	1

# News



**Commodore**

## Commodore endgültig am Ende?

Laut informeller Nachrichten ist Commodore Österreich nun endgültig pleite. Das bedeutet aber noch lange nicht das Aus für Commodore, denn in der britischen Abteilung geht es langsam wieder bergauf. So soll die Amiga-Produktion bis Weihnachten wieder in Gang kommen, interessanterweise in Großbritannien selbst. Selbst die Herstellung von 4000ern soll wieder verstärkt werden. Aber auch in Zukunft will Commodore noch einige Überraschungen auf Lager haben. In Arbeit sind derzeit bereits einige Projekte, die sich mitten in der Entwicklung befinden. Wir blasen deshalb zu einer teilweisen Entwarnung, denn wie es genau mit Commodore Deutschland, das mittlerweile auch Konkurs anmeldete, weitergeht, ist noch nicht ganz absehbar. Geschäftsführer Alwin Stumpf wird sich selbstständig machen, während Pressesprecherin Karola Bode als General Managerin beim amerikanischen PC-Hersteller Gateway 2000 angefangen hat. Wohin Vertriebsdirektor Arnold Kapral geht, ist noch nicht klar.



**Karola Bode ist nicht mehr PR-Managerin von Commodore. Seit Anfang September arbeitet sie als General Managerin des PC-Herstellers Gateway 2000.**

**In seiner kurzen Zeit konnte Arnold Kapral, ehemals bei Bienengräber beschäftigt, als Verkaufsdirektor von Commodore seine Pläne nicht mehr in die Tat umsetzen. Seine weitere berufliche Zukunft steht noch nicht fest.**

## Gimme five! Neue MPEG-CDs!

EMI Records sorgt weiter für Video-CD-Futter. Erschienen sind fünf tolle Titel, die in keiner Sammlung fehlen dürfen, denn es ist für jeden etwas dabei. David Bowie - The Video Collection, Kate Bush - Greatest Flix 1 + 2, Iron Maiden - From Here to Eternity, Tina Turner - Simply the Best und zu guter Letzt die Rocklegende Queen - Greatest Flix 1 + 2.

Besitzer eines CD 32 mit MPEG-Modul können diese CDs problemlos abspielen. 72 Minuten VHS-Qualität sind Minimum, bei der Queen-CD darf man sogar 130 Minuten dabei sein. Wer mehr über Video-CDs und das MPEG-Verfahren nachlesen möchte, greife zur Amiga Games Ausgabe 10/94. Die CDs gibt's übrigens im gut sortierten Importladen!



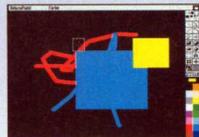
## Portable CD

Für knapp DM 1.000,- erhält man von Corporate Media ein CD-ROM-Laufwerk in exquisitem Design. Allerdings ist ein SCSI-Port für das Laufwerk nötig, das übrigens auch Photo-CDs lesen kann. Ein angenehmer Nebeneffekt ist jedoch die Mobilität des Laufwerks. Es sieht dann aus wie ein normales tragbares CD-Laufwerk und läßt sich auch so bedienen. Ein Akku ist natürlich ebenfalls dabei.

**Infos bei:** Corporate Media, Bödeckerstraße 92,  
30161 Hannover, Tel.: 0511/661041, Fax: 0511/668279

## Gerüchteküche

### DPAINT 5 kommt!



Nach dem Erfolg des DPaint-Konkurrenten Brilliance 2 (Geschmacksache) läßt natürlich Electronic Arts nicht lange auf sich warten. Deluxe Paint Version 5 kommt ganz gewiß. Klar soll das Update schneller und umfangreicher werden. So wird es auch endlich einen AREXX-Port geben, und die Handhabung von Brushes (Pinseln) soll erweitert werden. Wie sich die neuen Makrofunktionen in der Praxis bewähren, werden wir Euch ebenfalls berichten, sobald das neue DPaint verkauft wird.

### SX-2 in Entwicklung?

Nachdem wir Euch letzten Monat hochhoffiziell das SX-1 vorstellen konnten, werden Stimmen laut, daß sich bereits ein SX-2 in Entwicklung befindet. So soll das neue Gerät von Paravision mindestens mit einem 50 MHz schnellen Motorola 68030 getaktet werden. Eine genaue Funktionsliste gibt es leider ebenso wenig wie Infos über Erscheinen und Preis des Beschleunigers. Wir halten Euch auf dem laufenden.



## AMIGA

Anstoss	DV	64,95	<b>K240</b>	DA	<b>55,95</b>
Anstoss World Cup	DV	55,95	Kick Off 3	DV	60,95
<b>Apinya</b>	<b>DA</b>	<b>29,95</b>	<b>KING's Quest 6</b>	<b>DV</b>	<b>61,95</b>
Arcade Pool	DA	29,95	Lollypop	DA	61,95
Beneath a Steel Sky	DV	60,95	<b>Mad News</b>	<b>DV</b>	<b>66,95</b>
Benefactor	DA	50,95	<b>Overlord</b>	<b>DA</b>	<b>61,95</b>
<b>Bump n' Burn</b>	<b>DA</b>	<b>56,95</b>	Quik	DA	56,95
<b>Caribbean Disaster</b>	<b>DV</b>	<b>62,95</b>	Ret. o. Medusa Gold	DV	67,95
<b>Chartbreaker</b>	<b>DV</b>	<b>61,95</b>	Robinson's Requiem	DV	62,95
Christoph Kolumbus	DV	69,95	<b>Ruff &amp; Tumble</b>	<b>DA</b>	<b>49,95</b>
Der Clou	DV	66,95	<b>Rüsselsheim</b>	<b>DV</b>	<b>60,95</b>
<b>Die Siedler</b>	<b>DV</b>	<b>75,95</b>	<b>S.U.B.</b>	<b>DV</b>	<b>55,95</b>
Elfmania	DA	47,95	S. Thomas	DV	49,95
<b>Fields of Glory</b>	<b>DV</b>	<b>67,95</b>	<b>Starlord</b>	<b>DA</b>	<b>67,95</b>
<b>FIFA Intern. Soccer</b>	<b>DV</b>	<b>55,95</b>	Team 17 Collection	DA	53,95
Hanse-Die Exped.	DV	47,95	<b>Theme Park</b>	<b>DV</b>	<b>66,95</b>
<b>Hattrick! (IKarion)</b>	<b>DV</b>	<b>67,95</b>	<b>UFO-Enemy Unkn.</b>	<b>DV</b>	<b>66,95</b>
Heimdall 2	DA	60,95	Zero	DA	60,95
			Zeppelin	DV	66,95

## AMIGA 1200

Anstoss	DV	64,95	Heimdall 2	DV	61,95
Anstoss World Cup	DV	55,95	<b>Ishar III</b>	<b>DV</b>	<b>61,95</b>
<b>Alladin</b>	<b>DA</b>	<b>57,95</b>	Morph	DV	60,95
Banshee	DA	51,95	<b>Out of Lunch</b>	<b>DA</b>	<b>49,95</b>
<b>Body Blows</b>	<b>DA</b>	<b>34,95</b>	Pinball Fantasies	DA	55,95
Bump n' Burn	DA	56,95	<b>Robinson's Requiem</b>	<b>DV</b>	<b>62,95</b>
<b>Bundesl.Manag.Hattrick</b>	<b>DV</b>	<b>82,95</b>	Rüsselsheim	DV	60,95
Christoph Kolumbus	DV	71,95	Star Trek-25th A.	DV	56,95
Der Clou	DV	66,95	S.U.B.	DV	56,95
<b>Fields of Glory</b>	<b>DV</b>	<b>67,95</b>	<b>TFX</b>	<b>DA</b>	<b>64,95</b>
Hanse-Die Exped.	DV	47,95	<b>Theme Park</b>	<b>DV</b>	<b>66,95</b>
<b>Hattrick! (Ikation)</b>	<b>DV</b>	<b>67,95</b>	<b>UFO-Enemy Unkn.</b>	<b>DV</b>	<b>67,95</b>

## AMIGA CD 32

<b>Banshee</b>	<b>DA</b>	<b>56,95</b>	James Pond 3	DA	61,95
Beneath a Steel Sky	DV	Oktober	Kick Off 3	DV	61,95
Brian the Lion	DA	49,95	Kingpin	DA	i.V.
<b>Bump n' Burn</b>	<b>DA</b>	<b>56,95</b>	<b>Mega Race</b>	<b>DV</b>	<b>Oktober</b>
<b>Cannon Fodder</b>	<b>DA</b>	<b>55,95</b>	<b>Out to Lunch</b>	<b>DA</b>	<b>49,95</b>
Elite 2-Frontier	DV	58,95	<b>Quik</b>	<b>DA</b>	<b>61,95</b>
<b>Emerald Mines</b>	<b>DA</b>	<b>33,95</b>	<b>Simon the Sorcerer</b>	<b>EV</b>	<b>66,95</b>
Gunship 2000	DA	60,95	<b>Superfrog</b>	<b>DA</b>	<b>39,95</b>
Fields of Glory	DV	61,95	Theme Park	DV	66,95
Intern. Sens. Soccer	DV	49,95	<b>UFO-Enemy Unkn.</b>	<b>DV</b>	<b>61,95</b>

## ZUBEHÖR

Datalux Maus SV 704	43,95	QJ-Junior SV 119	9,95
Datalux Maus SV 713	43,95	QJ-Jeffighter SV 126	26,95
Datalux Maus-Pad	8,95	<b>QJ-Megaboard SV 128</b>	<b>37,95</b>
Datalux Disk-Box 40 Stk.	14,95	QJ-Top Star SV 127	41,95
<b>Datalux Disk-Box 80 Stk.</b>	<b>16,95</b>	QJ-Megastar SV 133	45,95

## LADENGESCHÄFT:

**Kreuzensteinstraße 12 • 78224 Singen**

Wir versenden ausschließlich in  
SICHERHEITSVERPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

**Versandkosten bei Vorkasse nur DM 6,50**  
**und bei Postnachnahme nur DM 9,50**

dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

**Telefon: 0 77 33 / 33 66**

**Telefax: 0 77 33 / 67 88**

Inh. Winter • Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

## MLC Hard & Software GmbH

Tel.: 02841-41686

CHINON Distributor  
Im Ring 29 • 47445 Moers



## 1.76MB HD-Floppy's vom Floppy-Spezialisten!

Floppy intern 1.76MB - Modell angeben 169,-  
Floppy extern Metallgehäuse 1.76MB 189,-  
Floppy intern 880KB - Modell angeben 89,-  
Floppy extern Metallgehäuse 880KB 99,-

AMIGA TEST	10,6	10,6	10,6
AMIGA TEST	10,6	10,6	10,6



## AMIGA CD'S

Alfred Chicken	50,-	Seek & Destroy	59,-	GIF Galaxy (Doppel CD)	85,-
Alien Breed / QWAK	50,-	Sensible Soccer	50,-	Giga PD v3.0 (Fish 1-1000)	70,-
Arabian Nights	41,-	Seven Gates of Jambala	59,-	Giga PD Update Disk 1	25,-
Banshee	56,-	Simon the Sorcerer	68,-	Giga PD Update Disk 2	25,-
Battle Chess	61,-	Sleepwalker	72,-	Grafik CD 1 (Geuther)	25,-
<b>Battle Toads</b>	<b>52,-</b>	Striker	58,-	Grafik CD 2 (Geuther)	25,-
Beavers	47,-	Summer Olympix	47,-	Graphics 1 (Knowl. Med.)	42,-
Brutal Football	68,-	<b>Superfrog</b>	<b>35,-</b>	Imagine CD v2.0	80,-
Bubba n' Stix	53,-	Super Putty	30,-	Insight: Technology	87,-
Castles 2	75,-	<b>Surf Ninjas</b>	<b>68,-</b>	Insight: Dinosaurs	37,-
Chambers of Shaolin	59,-	Total Carnage	60,-	Meeting Pearls	15,-
Chaos Engine	55,-	Trivial Pursuit	35,-	Megahits 1	65,-
Chuck Rock	35,-	Trolls	35,-	Megahits 2	65,-
Chuck Rock 2	62,-	<b>Ultimate Body Blows</b>	<b>58,-</b>	Multimedia Toolkit	53,-
<b>Der Clou</b>	<b>74,-</b>	Video Creator	74,-	Nasa 25th Year	44,-
D-Generation	50,-	<b>Wembley Int. Soccer</b>	<b>63,-</b>	Network CD	35,-
Dangerous Streets	35,-	Whales Voyage	35,-	Pandora's CD	15,-
Deep Core	59,-	<b>Wild Cup Soccer</b>	<b>59,-</b>	Qwikfords CD	48,-
Dennis	63,-	Zool	35,-	Raytracing (Doppel CD)	85,-
Disposable Hero	58,-	Zool 2	58,-	Saas / Amok CD	45,-
Donk!	62,-			<b>Sounds Terrific Doppel CD43-</b>	<b>47,-</b>
Elite 2	57,-			Ultimate MOD 1700 Files	39,-
Emerald Mines	29,-			Women of Venus	39,-
<b>Fire &amp; Ice</b>	<b>48,-</b>				
Fly Harder	41,-				
Fury of the Furies	67,-				
Global Effect	64,-				
Gunships 2000	58,-	17 Bit Collection	83,-		
Heimdall 2	42,-	17 Bit Continuation	42,-		
Humans 1 & 2	46,-	AMIGA Tools	46,-		
<b>Impossible Mission 2025</b>	<b>63,-</b>	Amint 3 Gold	22,-		
International Karate+	35,-	Amint 3 Share	15,-		
James Pond 2	63,-	Animating (1000 GIF Bilder)	17,-		
<b>James Pond 3</b>	<b>66,-</b>	Animating 2	17,-		
John Barnes Football	38,-	Audio Resources Library	42,-		
Labyrinth of Time	60,-	Auge 4000 / Cactus CD	39,-		
Legacy of Sorasil	61,-	CD Exchange Volume 1	42,-		
Liberation	68,-	CDOP 1 (Fish 1-600)	42,-		
Lost Vikings	61,-	CDOP 2 (600 MB PD)	42,-		
Lotus Trilogy	63,-	CDP 3	42,-		
Mean Arenas	59,-	CDP 4	42,-		
Microcosm	53,-	CD-ROM Lexikon AMIGA	10,-		
Morph	63,-	<b>Clip Art CD</b>	<b>29,-</b>		
<b>Naughty Ones</b>	<b>60,-</b>	Demo Collection	42,-		
Nick Faldo Golf	79,-	Demo Collection 2	44,-		
Nigel Mansell	61,-	Deutsche Edition	53,-		
Overkill/Lunar C	58,-	Deutsche Karaoke Titel	112,-		
Pinball Fantasies	75,-	Euroscene	36,-		
Pirates Gold	70,-	Fractal Universe	58,-		
Project X / F17 Chal.	50,-	Fresh Fish Vol. 3	46,-		
Prey	58,-	Fresh Fish Vol. 4	46,-		
<b>Ryder Cup Golf</b>	<b>65,-</b>	Fresh Fish Vol. 5	46,-		
<b>Sabre Team</b>	<b>59,-</b>	<b>Fonts CD</b>	<b>29,-</b>		



**SX-1**  
Erweitert das CD-32 zum vollwertigen Rechner.  
Anschlüsse: Floppy-Drive, intern & ext. HD-Anschluss, RGB Ausgang, RAM bis 8MB, ser. u. par. Port, PC Tast. Interf.

MTEC 4.0MByte für A-1200 (mit Copro.)	449,-
MTEC 2.0 MByte für A-500 (auch Rev. 8A)	179,-
MTEC Turbo 1230 28MHz, Copro-Opt., RAM-O.	349,-
Commodore A2630 25MHz, 2MB RAM	649,-
CDROM Mitsumi Double-Speed incl. Tandem	449,-
CDROM CHINON CDS 525 SCSI II	379,-
Apollo SCSI Controller A-1200, RAM-Option	299,-

## Finanzkauf für schnellere Rechner !!

Artikel:	BAR-Preis:	Ratenkauf:
APOLLO 1230 Turbo 28MHz/Copro/SCSI/RAM-O.	699,-	12 x 62,- = 744,-
APOLLO 1230 Turbo 50MHz/Copro/SCSI/RAM-O.	1149,-	24 x 54,- = 1296,-
MTEC TURBO 1230 28MHz/Copro/4MB RAM	789,-	12 x 70,- = 840,-
Monitor AKF 50 für alle AMIGAS	698,-	12 x 62,- = 744,-

In Monatsraten bei 13,90% effektiver Jahreszinsen. Jetzt bestellen! Die ersten Monatsraten bezahlen. Machen Sie sich Selbstständig als Franchise-Partner. Informieren Sie sich bei der MLC GmbH.



## Textverarbeitung

## Grafik

### Most

Most läßt sich in die unendliche Reihe von Programmen einreihen, die Texte möglichst schnell und flexibel anzeigen. So kann Most - dank Multitasking - mehrere Texte im Speicher behalten, zwischen denen man mittels einer Zwischenablage Passagen austauschen darf. Neben einem flotten Scrolling gibt's sogar einen AReXX-Port, dem Erstellen hübscher Skripts steht nichts im Wege. Selbstverständlich werden auch alle anderen Amiga-Features wie Pipelines und Public Screens genutzt, auch ein Zeichensatz läßt sich einklinken.

Most ist genau das richtige, schnell geladene Programm, um Dokumentationen einzusehen oder zu vergleichen - eine schnelle Suchfunktion rundet das Feature-Angebot ab. Dank Kickstart 2.0 wird auch die LocalLibrary benutzt.

### GastonIcons

Nachdem sich Amiga-User jahrelang mit einer vierfarbigen Workbench herumquälen mußten, während die Konkurrenz mit standardmäßigen 256 Farben protzte, werden inzwischen auch bunte Amiga-Icons am laufenden Band produziert. GastonIcons ist eine kleine Sammlung verschiedener Bildsymbole, die sich ganz leicht an den entsprechenden Stellen einklinken lassen.



## AUF EINEN BLICK

TITEL	PROGRAMMART	SERIE/DISKETTE	KOMMENTAR
PowerSnap	Clipboard	Fish 966	Textpassagen mit der Maus kopieren
AppDon	IconDragger	SaarAG 718	Icons in Pfadstring umwandeln
VirusWorkshop	Virusdetector	Time 304	Besonders nützlich für Sysops
PFS	FileSystem	SaarAG 720	Besser als das Amiga-FastFileSystem
Most	Textviewer	Time 312	Mit vielen Funktionen
GastonIcons	MagicWB-Icons	SaarAG 728	Schöne Icons für die Magic Workbench



**Acorn A3010 Risc** DM 799,-  
inkl. Action-Pack Games, Demos, Anw.

**A2000 2MB RAM-Karte** DM 249,-  
bis 8MByte aufrüstbar in 2MB-Schritten  
**A1000 2MB RAM-Karte** DM 299,-

**A600 Kickstartplatte** DM 39,-  
**Kickstart-ROMs 1.3, 2.04** DM 49,-

**A500(+)** Centaur All In One DM 249,-  
Systemerweiterung für Amiga 500 und 500+  
8MB Ram-Opt., SCSI-Contr., Kickstartsteckpl.

Besuchen Sie uns auf der  
**Computer 94, 4.-6. Nov, Köln**  
Stand F50, Halle 11.2

**A600 1MB RAM-Karte** DM 89,-  
Interne RAM-Karte, Uhr, Abschalter

**A600/1200 2MB-PCMCIA** DM 279,-  
PCMCIA RAM-Karte 2MB, externer Anschluß

**A1200 4MB RAM, intern** DM 448,-  
RAM-Karte mit Uhr, Akku, Coprozessorsockel

**A1200 2MB RAM, intern** DM 298,-

## Amiga Highlights

### VideoBackupSystem

Ihr Videorekorder als Datenspeicher

AMIGA MAGAZIN

Test 8/94

"GUT"

Vergessen Sie Diskjockeyorgien vor flimmerndem Bildschirm. Datensicherung ohne Ihre Beisen

Betrieb an A3000/4000 mit VideoBackupSystem Adapter  
**VideoBackupSystem** DM 99,-  
**VideoBS Adapter** DM 39,-  
Monitorport-Adapter, durchgeführt.

### CD-ROM für A600/1200

Archos-Overdrive CD-ROM Controller inklusive Mitsumi CD-ROM Laufwerk, Audio-, Photo-, Treibersoftware  
Anschluß an PCMCIA, CD32 kompatibel !!!  
**Komplettsystem** DM 498,-  
Fordern Sie auch unsere CD-Liste an!

### TastAmiga-Interface

PC-Tastaturen am Amiga  
Amiga 500, 2000 und 3000 DM 59,-  
Amiga 4000, CDTV, CD32 DM 79,-  
Bitte bei Bestellung Rechnerart angeben

discount  
2000

## C64 Special

### Flash8

8MHz Beschleuniger für C64

-65816 CPU, 8MHz Tak1, 0 Wait  
-256kB oder 1MB RAM on Board  
-Turbotrans Betriebssystem  
u.a. kompatibel zu:

-GEOS  
-CMD Festpl.  
-CMD Laufw. Ausg.7/94 **64er**

**Flash8 1MB RAM** DM 449,-  
**Flash8 256kB RAM** DM 349,-  
Gratis-Service gegen Kaufnachweis:  
Jiffy-DOS Kernel in Flash8 integriert

Discount 2000, Am Wiesenpfad 1  
D 53340 Meckenheim  
Tel. 0 22 25 / 1 33 60  
Fax 0 22 25 / 1 01 93

# Amiga Userbox

## Wie funktioniert ein Drucker?

Spätestens wenn man beginnt, mit seinem Heimcomputer Briefe zu schreiben, wird das Verlangen nach dem passenden Ausgabemedium, einem Drucker, laut. Über viele Jahre hinweg herrschten im privaten Bereich die sog. Nadel- oder Matrixdrucker vor, in den letzten Jahren sind die Preise von Druckern, die andere Verfahren benutzen, um Buchstaben auf Papier zu bringen, merklich gesunken. Der technische Fortschritt garantiert dabei einen deutlichen Qualitätsanstieg. Wir geben Euch einen Überblick.

Zunächst unterscheidet man erst einmal drei verschiedene Arten von Druckern. Deren Preisspektrum reicht von äußerst günstig bis fast unerschwinglich. Je nachdem, was man mit dem Drucker anstellen will, empfiehlt sich meist ein ganz bestimmtes Gerät. Grundlagen über die Druckertechnik sind unser erstes Thema.

### Nadeldrucker

Das Prinzip eines Nadeldruckers lößt sich noch am ehesten mit dem einer Schreibmaschine vergleichen. An bestimmten Stellen wird ein mit Farbe getränktes Band ans Papier gedrückt, was natürlich einen Klecks hinterläßt. Wo sich bei der Schreibmaschine eine

Anzahl verschiedener stempelähnlicher Buchstabenplättchen befindet, nutzt der Matrixdrucker mehrere längs angebrachte Nadeln, um sie in verschiedenen Kombinationen gegen das Farbband zu drücken. Je mehr Nadeln auf dieselbe Länge verteilt werden, desto höher ist die Auflösung, desto feiner wirkt also

das Druckbild. Über lange Zeit nutzte man acht bzw. neun Nadeln. Spätestens seit Ende der 80er Jahre sind 24 Nadeln ein Muß, was auch in etwa der Auflösung von Tintenstrahl- oder Laserdruckern entspricht. Der einzige Vorteil, den Nadeldrucker heutzutage bieten, ist die preisgünstige Anschaffung. In fast allen anderen Diszipli-

## ACHTUNG! NACHSCHUB BENÖTIGT!

Zu den laufenden Kosten eines Druckers zählt natürlich nicht nur das Papier, sondern auch Tinte oder Toner. Der ständige Kauf von Originalpatronen oder -kartuschen, was Hersteller natürlich empfehlen, wird mit der Zeit jedoch recht teuer. Eine preiswerte Methode ist das Auffüllen der alten Behälter, was im übrigen auch der Umwelt zugute kommt, da kein zusätzlicher Müll produziert wird. Bei Tintenpatronen geschieht dieses Nachfüllen recht einfach und kann auch vom Heimanwender durchgeführt werden. Mit einer Art Spritze drückt man einfach die neue Tinte in die Patrone, schon kann es weitergehen. Die Methode des Nachfüllens ist ganz besonders interessant für Besitzer eines Farbtintenstrahlers von HP: hier befinden sich alle Farben in einem Behältnis. Wenn nun eine Farbe leer ist, müßte man theoretisch den ganzen Behälter auswechseln. Mit einer Spritze ist das Problem aber schnell beseitigt. Große Hersteller dulden diese Möglichkeit des Nachfüllens, senken sie doch die Betriebskosten für finanziell schlechter gestellte potentielle Käufer. Aber selbst bei Laserdruckern kann man den vom Hersteller verlangten Preis für eine Originalkartusche auf ein Drittel reduzieren. Zwar ist es nicht unbedingt empfehlenswert, die Kartuschen selbst nachzufüllen, hierfür bieten einige findige Firmen ihre Dienste an. Gerade der Umgang mit der Kartuschenmechanik und dem Toner erfordert einige Kompetenz. Wie bereits erwähnt, sind aber trotzdem zwei Drittel der Kosten durch das Einsenden der alten Kartusche zu sparen.

nen sind Nadeldrucker längst überholt. Dabei ist die Geschwindigkeit des Ausdrucks nicht einmal entscheidend. Wer schon einmal mit solch einem Drucker gearbeitet hat, kennt das nervenzermürende Kreischen der Nadeln, die auf das Papier geschossen werden. Hinzu kommt eine stetige Abnutzung des Farbbands. Es wird zwar nach jedem Zeichen zu einer unbenutzten Stelle weitergespult, schnell beginnt das Farbband jedoch wieder von vorne, und die Schwärze des Ausdrucks nimmt deutlich ab. Bei farbintensiven Stellen (z.B. bei Grafiken) kommt hinzu, daß sich das Papier unter dem Druck der vorbeischiebenden Nadeln leicht wellt. Kurzum - Nadeldrucker sind out. Nur der günstige Anschaffungspreis spricht noch für sie.

## Tintenstrahldrucker

Bei der nächsten Stufe des Druckerfortschritts treffen wir auf die Tintenstrahldrucker. Auch diese gehen, wie der Nadeldrucker, beim Ausdruck zeilenweise vor und bauen diese Zeile aus einer Anzahl von längs nebeneinander angeordneten Punktkombinationen auf. Anstelle der Nadeln befinden sich hier aber kleine Düsen übereinander, die durch Erhitzung (oder auch andere Verfahren) kleine Tintentröpfchen auf das Papier schießen. Das Ergebnis ist ein leiser, sauberer Druck, der für Briefzwecke durchaus ausreicht. Die aufgespritzte Tinte hat jedoch einen Nachteil: Tintenstrahldrucker sind äußerst wählerisch in Bezug auf das zu verwendende

Papier. Zu hoher Holzgehalt bewirkt beispielsweise, daß die Tinte leicht verläuft und die Konturen aufransen. Wer sein Papier aber sorgsam wählt, der kann mit dem Ausdruck eines Tintenstrahlers durchaus zufrieden sein, besonders beim Farbdruck gibt es derzeit keine Alternative zu dieser preiswerten Lösung.

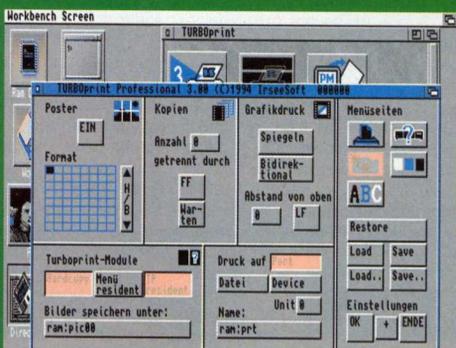
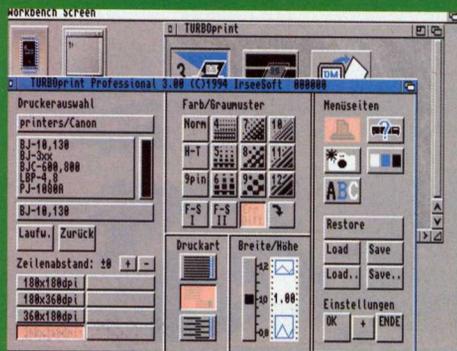
## Laserdrucker

Wirtschaftlich interessanter, auch für den Heimanwender, sind inzwischen die Laserdrucker geworden. Waren sie noch vor Jahren unerschwinglich für Normalsterbliche, setzte insbesondere der Laserdrucker-Profi Hewlett Packard neue preisliche Maßstäbe, was zur Folge hatte, daß auch viele andere Firmen nachzo-

gen. Das Ergebnis sind Laserdrucker, die bereits in der Preisklasse um DM 1.000,- zu haben sind. Laserdrucker gehören zur Kategorie der Seitendrucker. Eine Trommel wird magnetisch aufgeladen, um an bestimmten Stellen Toner aufzunehmen, der gleich darauf auf das vorbeilaufende Papier gedruckt wird. Anschließend wird der Toner fixiert, wodurch der Ausdruck einer Kopie aus dem Fotokopierer nicht unähnlich ist. Dies hat übrigens zur Folge, daß sich Grafiken nicht so leicht durch Wasser verwischen lassen. Das Druckbild eines Laserdruckers ist aufgrund der kompletten Seitenbelichtung am gleichmäßigsten und saubersten. Wer viel druckt und beste Qualität benötigt, kommt an den Laserdruckern einfach nicht vorbei.

# TURBOPRINT PROFESSIONAL 3.0

Die Tatsache, daß Auflösungen mittlerer bis guter Drucker im Hobbybereich wesentlich höher sind, kann man sich zunutze machen. Ganz besonders pfiffige Druckertreiber rechnen beispielsweise Farben in verschiedene S/W-Muster für monochrome Drucker um, so daß wenigstens ein Graueffekt zu Papier gebracht wird. Ungewünschte vergrößerte Ecken lassen sich mit solch einer Software etwas abrunden. Egal, auf welche Weise man den Ausdruck mit einem Drucker noch besser machen möchte, am wichtigsten hierfür ist der Druckertreiber. Das Problem, einen geeigneten Treiber zu finden, löst sich beim Amiga seit der Erscheinung des legendären Turbo Print von selbst. Turbo Print Professional 3.0 ist die ideale Ergänzung für alle, die einen Drucker haben. Eben erwähnte Muster und eine Art „Kantenglättung“ beherrscht das Programmpaket ebenso wie verschiedenste Korrekturmöglichkeiten, beispielsweise für Farbsättigung oder eine Gamma-Einstellung. Zusätzliche Datenfiles für alle denkbaren Drucker dürfen da nicht fehlen, so daß niemand auf der Strecke bleibt. Turbo Print geht sogar noch einige Schritte weiter. Neben speziellen Umrechnungsalgorithmen für 24Bit-Bilder (die man selbstverständlich auch ausdrucken kann, wenn man keine 24Bit-Grafikkarte hat) beherrschen die Tintenstrahl- und Nadeldruckertreiber ein spezielles Druckverfahren, mit dem man die dunklen oder hellen Streifen am Rand jeder Druckzeile verhindern kann. Turbo Print war und ist die beste Druckertreibersammlung auf dem Amiga und unverzichtbar, auch wenn man nur ab und zu einige Grafiken und Briefe ausdruckt.

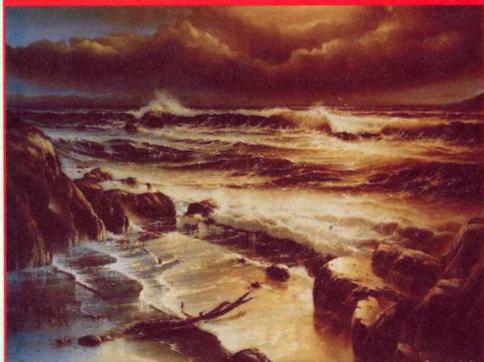


Der große Amiga Games Druckervergleich!

# Druckfreudiger Amiga



Das Drucktestbild im Original



Anhand dieses Originalbilds könnt Ihr vergleichen, welche Qualitätsminderung man in Kauf nehmen muß.

**Welcher Drucker ist der beste? Wir haben keine Kosten und Mühen gescheut und die derzeit angesagtesten Drucker gnadenlos geprüft. So ist das Geld am besten angelegt!**

## Die Fakten

Wir stellen Euch auf den nächsten Seiten einige Drucker vor, die den Markt größtenteils beherrschen. So dürfen die Hewlett-Packard-Laserdrucker genauso wenig fehlen, wie einige weitverbreitete Tintenstrahler. Jeder Drucker mußte das gleiche Bild ausdrucken - ganz ohne Mogelei (Schattierungsalgorithmen etc.), so daß Ihr genau sehen könnt, wie klar und scharf das Druckbild ist. Die wichtigsten Eckdaten haben wir auch hinzugefügt, beim Straßenpreis haben wir uns an verschiedene günstige Händler gehalten, die diese Drucker anbieten.

verschiedene Verfahren, die Tinte aufs Papier zu spritzen. Canon und Hewlett Packard nennen ihre Drucker Bubblejets, während EPSON auf seine neuentwickelte Piezo-Technik setzt.

Beim Bubblejet-Verfahren befindet sich in jeder Düse ein kleines beheizbares Plättchen, das sich innerhalb eines Sekundenbruchteils auf bis zu 300 Grad Celsius erhitzt. Die an dieser Stelle der Düse befindliche Tinte verdampft und bildet eine große Blase, die die Tinte am vorderen Ende schließlich herausdrückt. Anschließend kühlt sich das Heizplättchen wieder ab und die Blase zieht sich so schnell zusammen, daß durch den Überdruck neue Tinte aus der Patrone angesaugt wird. Diesen Vorgang vollzieht ein herkömmlicher Bubblejet in einer Viertausendstel Sekunde, was

die akzeptable Geschwindigkeit dieser Drucker erklärt.

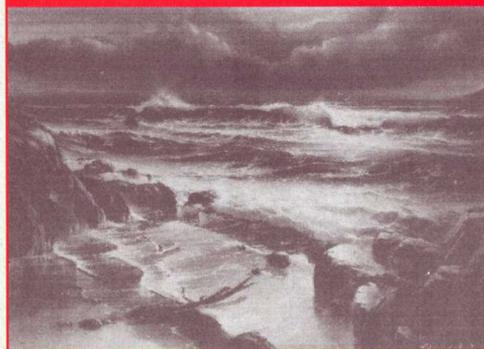
Die Piezo-Technik ist theoretisch noch schneller - in einem Fünftel der Spritzzeit eines Bubblejets zieht sich in der Düse ein Piezo-Keramikplättchen zusammen - die überschüssige Tinte wird am vorderen Ende ausgespuckt. Durch die genau festgelegte Position des Keramikplättchens kann

die Tinte wesentlich besser dosiert werden, während die Tintenmenge beim Bubblejet doch etwas unterschiedlich ausfallen kann. Tatsächlich ist das Druckbild eines Piezo-Tintenstrahlers deshalb schärfer und feiner positioniert, was sich wiederum in Konturschärfe von Buchstaben und gleichmäßigeren hellen Flächen beim Druckbild auswirkt.

## Die Technik

Die Tintenstrahldrucker unseres Vergleichstests benutzen zwei

Hewlett Packard DJ 520



Ein Drucker, der allen Ansprüchen genügt - ein echter HP eben.

## Canon Bubble Jet 200



Klein, fein und unglaublich leicht - der BJ 200 findet überall Platz.

## HP DJ 520

Die solide Bauweise des 510-Nachfolgers kennzeichnet auch den DJ 520 als echten Hewlett Packard. Die bullige Form gewährleistet dafür aber auch einen sauberen Papiereinzug (100 Blatt). Das Druckbild erfüllt alle Erwartungen, die man an einen HP richtet, saubere scharfe Konturen und kaum Streifenbildung. Schade nur, daß HP als Basisauflösung 300 dpi verwendet. Lediglich im Textmodus läßt sich durch eine Art Kantenglättung die horizontale Auflösung auf 600 dpi vergrößern, was man am sauberen Schriftbild sieht. Wie auch der Vorgänger, ist der DJ 520 mit zwei Steckplätzen ausgestattet, in die man spezielle Zei-

chensatz- oder RAM-Karten stecken kann, um den Schriftvorrat oder den etwas knapp bemessenen Druckerpuffer zu vergrößern.

Der kleinste Drucker unseres Tests hat eine Papierführung von oben in das Gerät hinein. Wegen seiner geringen Abmessungen macht sich der BJ 200 deshalb in irgendeinem schmalen Regal am besten. Ganz unauffällig, wenn auch nicht sehr

## Canon BJ 200



## Epson Stylus 800 Plus



Für die tägliche Korrespondenz eignet sich der Stylus hervorragend.

leise, druckt er leicht streifige Flächen aus, diese dafür in einer dem HP überlegenen Auflösung von 360

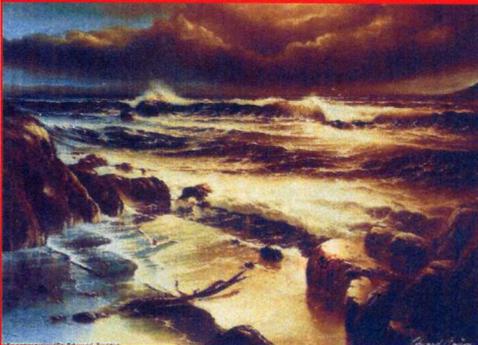
dpi. In puncto Text kann man nicht meckern. Lediglich an den leichten, Bubblejetbedingten Verläufen der Buchstabenkonturen erkennt man noch den Tintenstrahler.

## EPSON Stylus 800 Plus

Es lebe die Piezo-Technik. Die Konturen von Buchstaben und Flächen des EPSON sind unerreicht scharf. Der S/W-Kontrast des Tintenstrahlers übertrifft auch leicht den der beiden

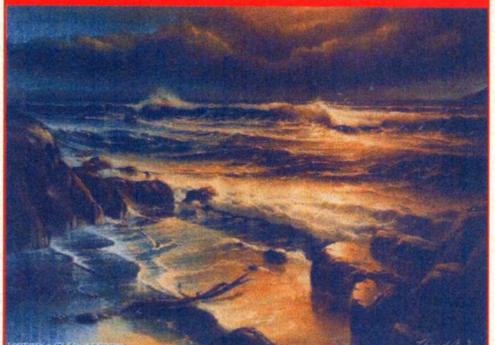
Der Canon BJ 200 ist der günstigste Drucker in unserem Vergleich, liefert aber immer noch hervorragende Ergebnisse.

## Hewlett Packard DJ 550 Color



Mit dem richtigen Treiber kann man mit dem HP DJ 560 kleine Farbwunder erstellen.

## Canon Bubble Jet Color 600



Ein kleiner und leichter Drucker muß nicht schlechter sein als seine bulligen Nebenbuhler.

## Hewlett Packard Laserjet 4L



**Im Unterhalt ist der 4L deshalb besonders günstig, weil mit Auswechseln des Toners auch gleich die Bildtrommel mitgewechselt wird, zu einem Preis von höchstens DM 150,- - toll!**

Konkurrenten. Und das alles im Flüsterton - den Stylus kann man selbst mitten in der Nacht betreiben, ohne leicht schlafende Mitbewohner aufzuwecken. Lediglich eine Düse machte uns beim Test etwas mißtrauisch, indem sie einige Male verstopfte. Nach der flotten Selbstreinigung des Druckkopfs war das Druckbild jedoch gestochen scharf wie eh und je. Schade ist jedoch, daß der Stylus beim Grafikruck von allen getesteten Druckern die schlimmsten Streifen zog (siehe Bild).

## HP DJ 560 C

Vom Gehäuse ist der DJ 560 C dem kleinen Bruder DJ 520 nicht unähnlich und bietet neben den normalen 300 dpi Auflösung auch die Textdruck-Kantenglättung mit horizontalen 600 dpi. Farbübergänge sind fast gar nicht auszumachen, die Mischungen sind unglaublich sauber und fließend. Leider befinden sich aber alle Farben in einer Patrone, so daß das Auffüllen einer Farbe immer mit dem Wechsel der ganzen Patrone verbunden ist - es sei denn, man füllt die Farben selber nach. Schwarze Flächen werden ebenfalls

gleichmäßig aufs Papier gespritzt. Lediglich bei Grautönen tut sich der DJ 560 C etwas schwer, diese errechnet er nämlich prinzipiell aus seinen bunten Farben. Hier tut Turbo-Print not, der da noch einiges herausholen kann.

## Canon BJC 600

Schnell hat sich der BJC 600 einen guten Namen als fähiger Grafikdrucker gemacht - er wird allen Ansprüchen gerecht. Wiederum ist er der kleinste und macht sich durch seine obere Papierzuführung besonders an einem schmalen Arbeitsplatz sehr gut. Die Mischungen der Farben sind exquisit, wunderschöne Bilder spuckt der BJC 600 nach längerer Bearbeitungszeit mit gestochener scharfer Qualität heraus. Ebenfalls bemerkenswert ist die mangelnde Streifenbildung. Auch ohne Turbo-Print-Tricks findet man in den Grafiken selten Probleme wie z.B. Überlappungen. Genial und unerreicht ist die Aufteilung des Tintenreservoirs in vier separate Patronen (Black, Cyan, Magenta, Yellow), was das Auswechseln einzelner Farben ermöglicht - so spart man sich nicht nur Geld, sondern geht auch umwelt-

freundlicher vor. Der BJC 600 ist vielleicht sogar einen Hauch besser als die Konkurrenz von HP auf jeden Fall aber schneller. Aus technischen Gründen können wir leider keinen Ausdruck bieten. Dank 600 dpi lieferte er jedoch die beste Qualität.

## EPSON Stylus Color

Der Stylus Color ist der jüngste Sproß der EPSON-Familie, und seine Testwerte entsprechen dem aktuellen Stand der Technik. Durch ein spezielles Verfahren erreicht der Stylus Color 720 dpi, was sich besonders bei Mischfarben auswirkt. Neben der hervorragenden Grafikqualität ist der Druck auch am schnellsten. Dicker Minuspunkt: Wie auch beim HP sitzen die vier Farben in einer Patrone, die komplett ausgewechselt werden muß, auch wenn nur eine Farbe verbraucht ist. Hier dürfen sich die übrigen Druckerhersteller etwas von Canon abgucken.

## HP Laserjet 4L

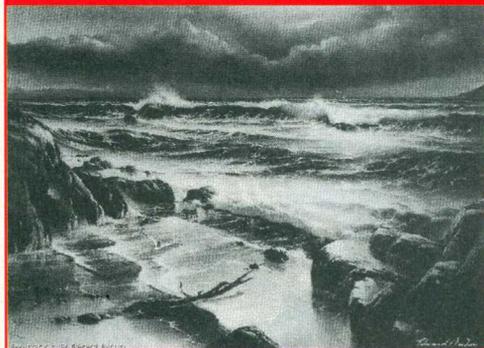
Der Laserjet ist inzwischen schon legendär, er ist doch einer der ersten Laserdrucker in preislichen Regionen für Normalverbraucher. Für etwa DM 1.300,- bekommt man einen echten Hewlett Packard Laserjet, der wirklich flott ist. Uner-

reicht ist die in dieser Preisklasse ungewöhnliche Kantenglättung, ein Verfahren, mit dem die häßlichen Treppenstufenefekte von Linien oder Buchstaben verschwinden. Auch die übrige Verarbeitung des 4L entspricht dem von HP gewohnten Standard, besonders das innovative, gut durchdachte Gehäuse, das klein genug ist, auf dem kleinsten Schreibtisch noch Platz zu finden. Einziger Nachteil des 4L ist seine Bedienung über eine Tipptaste - ohne eine ständige Referenz sieht man da etwas alt aus.

## OKI OL 410ex

Der OL 410ex ist der große Bruder von 400ex, dessen Schwächen er glücklicherweise nicht hat; so besitzt er z.B. 1 MByte Arbeitsspeicher (der 400ex muß mit der Hälfte auskommen). Außerdem wurde die physikalische Auflösung von 300 dpi durch ein Kantenglättungsverfahren besonders im Grafikdruck verbessert. Tatsächlich kann man wesentlich schärfere Kanten ausmachen. Doch der OL 410ex geht noch einen Schritt weiter, er verarbeitet MicroRes 600 und erreicht dabei ein wesentlich feineres Bild, obwohl die Ausgabe natürlich nicht an echte 600 dpi herankommt. Letztere Funktion kann man allerdings nur mit Softwarehilfe (z.B. Turbo-Print) nutzen.

## Oki OL 410ex



**Der OL 410ex ist eine akzeptable Alternative zum 4L, liegt er doch preislich sogar ein wenig unter dem HP.**

# DIE DRUCK-KANDIDATEN AUF EINEN BLICK

## Deskjet 520

Hersteller: .....Hewlett Packard  
 Auflösung: .....300 x 300 dpi  
 Düsen: .....50, Bubblejet  
 Speicher: .....16 KByte  
 Gewicht: .....6,6 kg  
 Straßenpreis: .....DM 550,-

**Urteil: 3+**

## BJ 200

Hersteller: .....Canon  
 Auflösung: .....360 x 360 dpi  
 Düsen: .....64, Bubblejet  
 Speicher: .....40 KByte  
 Gewicht: .....3 kg  
 Straßenpreis: .....DM 540,-

**Urteil: 3**

## Stylus 800 plus

Hersteller: .....EPSON  
 Auflösung: .....360 x 360 dpi  
 Düsen: .....48, Piezo  
 Speicher: .....32 KByte

Gewicht: .....4,8 kg  
 Straßenpreis: .....DM 580,-

**Urteil: 3-**

## Deskjet 560C

Hersteller: .....Hewlett Packard  
 Auflösung: .....300 x 300 dpi  
 Düsen: .....50, Bubblejet  
 Speicher: .....64 KByte  
 Gewicht: .....6,6 kg  
 Straßenpreis: .....DM 1.100,-

**Urteil: 2-**

## BJC 600

Hersteller: .....Canon  
 Auflösung: .....360 x 360 dpi  
 Düsen: .....64, Bubblejet  
 Speicher: .....60 KByte  
 Gewicht: .....4,5 kg  
 Straßenpreis: .....DM 1.000,-

**Urteil: 2**

## Stylus 800 Color

Hersteller: .....EPSON

Auflösung: .....720 x 720 dpi  
 Düsen: .....64, Piezo  
 Speicher: .....64 KByte  
 Gewicht: .....7,4 kg  
 Straßenpreis: .....DM 1.000,-

**Urteil: 2+**

## Laserjet 4L

Hersteller: .....Hewlett Packard  
 Auflösung: .....300 x 300 dpi  
 Speicher: .....1 MByte  
 Gewicht: .....7,0 kg  
 Straßenpreis: .....DM 1.300,-

**Urteil: 1-**

## SOL 410ex

Hersteller: .....OKI  
 Auflösung: .....300 x 300 dpi  
 Speicher: .....1 MByte  
 Gewicht: .....8,0 kg  
 Straßenpreis: .....DM 1.100,-

**Urteil: 2+**

# SPARSCHWEIN



Tel. 0391/5419000 Fax. 0391/5419004

## AMIGA CD<sup>32</sup> Super Bundles

- Grundgerät + Master Blaster Bundle 570,-  
 = Oscar, Diggers, Alien Breed, Deep Core, Microcosm, Disposable Hero, Banshee + Zeitschrift CD32 Gamer
- Grundgerät + Platform Panic Bundle 499,-  
 = Oscar, Diggers, Chuck Rock II, Bubban Stix, Brian the Lion, Superfrog + Zeitschrift CD32 Gamer
- Grundgerät + MOST WANTED Bundle 499,-  
 = Oscar, Diggers, Microcosm, Ultimate Body Blows, Gunship 2000, Simon the Sorcerer + Zeitschrift CD32 Gamer
- PARAVISION SX1 Erw. für AMIGA CD32 ab 450,-
- Grundgerät + SX1 + FDD 3.5" + Tastatur 999,-
- AMIGA CD32 Communicator II 215,-
- Honeybee Game Pad für CD32 49,-
- CD32 RGB Umbau incl. Scart Kabel 85,-
- Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD je 19,-

- OVERDRIVE CD incl. Microcosm 465,-  
 Externes CD-ROM für Amiga 1200 mit PCMGIA Adapter
- Blizzard 1220/4 MB 475,-  
 Turbo Memory Board, 4 MByte bestückt
- Blizzard 1230 II Turbo Board ab 475,-  
 40 Mhz TurboKarte 168330 mit RAM Option + DMA Port für SCSI AddOn
- AMIGA 1200 Towergehäuse ab 475,-
- AMIGA 1200 HDD 420/3,5" a.A.
- HDD 2.5" 120MB A 600/1200 intern 395,-
- HDD 2.5" 250MB A 600/1200 intern 525,-
- HDD 3.5" 540MB incl. Adapter für A1200 495,-
- FDD 3.5" Amiga extern 105,-
- Kickstart Umschaltplatine A500/A2000 45,-
- ALFA Power AT-Bus Controller A500 165,-
- DPaint 4.5 + AMI-Writer + N.Mannsell 90,-
- Handscanner s/w bis 800 DPI 285,-

AMIGA CD<sup>32</sup> Software

- Alfred Chicken 60,-
- Alien Breed / Quak 65,-
- Arabien Nights 45,-
- Banshee 69,-
- Battle Chess 65,-
- Battle Toads 65,-
- Brian the Lion 50,-
- Bubba n Stix 60,-
- Castles II 70,-
- Chuck Rock 1 35,-
- Chuck Rock 2 60,-
- Deep Core 60,-
- Dennis 55,-
- Der Clou 85,-
- Disposable Hero 60,-
- Donk I 65,-
- DGeneration 50,-
- Emerald Mines 35,-
- Fire & Ice 45,-
- Fly Harder 65,-
- Frontier Elite II 60,-
- Fury of the Furries 70,-
- Global Effect 45,-
- Gunship 2000 69,-
- Heimdall 2 80,-
- Impossible Mission 2025 60,-
- Inside Technology 45,-
- James Pond I 69,-
- James Pond III 65,-
- Kid Chaos 65,-

- Legacy of Sorasil 75,-
- Lemmings 75,-
- Liberation 75,-
- Lost Vikings 69,-
- Microcosm 39,-
- Morph 55,-
- N.Mannsell WCGP 60,-
- Naughty Ones 65,-
- Nick Faldo Golf 75,-
- Pinball Fantasies 70,-
- Pirates Gold 70,-
- Premiere 35,-
- Project X 65,-
- Ryder Cup Golf 65,-
- Sabre Tea 70,-
- Sim City 15,-
- Simon the Sorcerer 79,-
- Sensible Soccer Intl. 65,-
- Striker 60,-
- Super Frog 39,-
- Super Methane Bros. 65,-
- Super Putty 45,-
- Surf Ninjas 45,-
- The Chaos Engine 60,-
- Ultimate Body Blows 65,-
- Universe 69,-
- Video Creator 79,-
- Wild Cup Soccer 65,-
- Zool 45,-
- Zool 2 60,-

Aktuelle Neuerscheinungen bitte telefonisch erfragen!

Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg . Tel. 0391 / 5419000 Fax. 0391 / 5419004

Alle Preisangaben in DM, zuzüglich Fracht- u. Verpackungspausch. -Lieferung per Post/Nachnahme. Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs AMIGA, Communicator, Alfa Data, Blizzard, Honeybee, OVERDRIVE und Paravision SX1 sind eingetragene Warenzeichen.

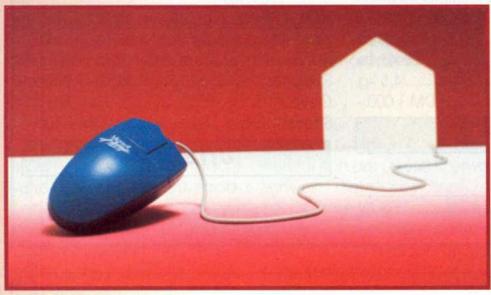
# Amiga Userbox

**EXPERTEN ANTWORTEN!**

Von Profis für Profis! Unter diesem Motto suchten wir lange nach kompetenten Mitarbeitern, die Eure Probleme am besten lösen können. Lothar Schmitt und Michael Schmittner kümmern sich mit ihrem Team um Eure Fragen. Lothar Schmitt dürfte vielen bekannt sein als ehemaliger Blue Byte-Gesellschafter. Unter seiner Federführung entstanden Spiele wie Battle Isle, Great Courts oder History Line. Michael Schmittner verdiente sich seine Lorbeeren als Redakteur beim renommierten Amiga Magazin.

## HELPLINE

**Ihr habt ein Problem mit Eurer Festplatte? Eure Maus rollt nicht mehr so richtig? Der Drucker, der Euch zum Geburtstag geschenkt wurde, läßt sich partout nicht an den Amiga anschließen? Unser Experten-Team steht Euch hilfreich zur Seite.**



### Trackball statt Maus

Nun ist es passiert, ich habe meine Maus totgeklickt! Als ich mal wieder ein bißchen in Deluxe Paint malte, setzte das gewohnte Klicken der linken Maustaste total aus. Man kann die Taste zwar runterpressen, aber entweder es passiert gar nichts oder ich habe ein Maustasten-Dauerfeuer. Da ich sowieso Rollprobleme mit Maus und Mauspad hatte, überlege ich nun, mir einen Trackball anzuschaffen. Soweit ich gehört habe, ist ein Trackball doch viel besser als eine Maus, stimmt das? Wie funktioniert ein Trackball? Oder soll ich mir doch lieber eine Maus mit Mikroschaltern kaufen?

Jan aus Bonn

*Ein Trackball funktioniert im Prinzip ähnlich wie eine Maus,*

*mit dem Unterschied, daß man keine Kugel über den Tisch rollt, sondern gleich mit den Fingerspitzen die Kugel bewegt - also eigentlich eine umgedrehte Maus. Ob ein Trackball besser ist als eine Maus, kann man nicht mit Bestimmtheit sagen. Nur soviel: Wer sich an seinen Trackball gewöhnt hat, kann damit ebenso exakt steuern. Wenn Du mit einem Trackball aber schnell arbeiten willst, mußt Du damit rechnen, daß Du u. U. beide Hände brauchst - für Kugel und Tasten. Trackballs der heutigen Generation sind leider noch nicht so ergonomisch wie Mäuse gestylt. Übrigens hast Du natürlich auch bei einem Trackball das Tastenproblem. Deshalb raten wir gleich zu einer neuen, besseren Maus. Diese sollte natürlich unbedingt Mikroschalter haben, eventuell besorgst Du Dir sogar eine optische Maus, dann gibt's keine Schwierigkeiten mehr mit dem Mauspad.*

### Hitzetod

Ich habe mir kürzlich einen Amiga 1200 mit 3,5"-260 MByte-Festplatte bei einem Versandhandel bestellt. Kurz darauf erzählte mir ein Computerfachmann, daß 3,5"-Festplatten für den Amiga 1200 nicht geeignet wären, da sie zu heiß werden würden und die Hardware meiner „Freundin“ gleich mit erhitzen. Dies würde dann die Lebensdauer meines Rechners um ca. 50% reduzieren. Wenn mein Amiga also zehn Jahre leben würde, könnte ich ihn dann schon nach fünf Jahren den Müllmännern schenken. Ist da etwas dran?

Patrick aus Baunatal

*Hier hat man Dir wirklich einen Bären aufgebunden. Tatsächlich werden derzeit in neue Amiga 1200 3,5"-Festplatten eingebaut, obwohl Commodore das Blech nur für 2,5" vorgesehen hat. Das hat aber lediglich zur Folge, daß die Platte etwas schräg eingeklemmt wurde, Hitzeprobleme, die die Lebensdauer eines Amiga gar um 50% reduzieren sollen, dürften nicht auftreten. Im übrigen solltest Du Dir wirklich überlegen, ob Du Deinen Amiga zehn Jahre lang behalten willst. Bedenke, wie schnelllebig die heutige Computertechnik ist. Wer weiß, vielleicht vergnügen wir uns in zwei Jahren alle schon mit dem AAAAA-Chipset.*

### Bester Amiga

Ich würde mir gerne einen Amiga kaufen, doch welcher ist besser: Amiga 1200 oder 4000?

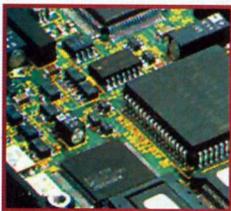
Günther aus Nürnberg

*Diese einfache Frage läßt sich leicht beantworten: Der Amiga 4000 mit einem leistungsfähigeren Prozessor und größerer Erweiterungsmöglichkeit läßt den 1200er unbedeutend erscheinen. Sieh Dir doch einmal unseren Amiga-Vergleichstest in Ausgabe 6/94 an.*



### Turbokarte

Ich besitze einen Amiga 4000/030. Und da ich den Computer außer zu spielerischen Zwecken auch für Raytracing und Textverarbeitung benutze, möchte ich mir eine Turbokarte

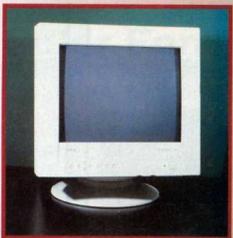


stellen wir in der nächsten Ausgabe einige Turbokarten vor. In Richtung Anwendungsprogramme sieht es mit Amiga CD-ROMs noch etwas mager aus. Das soll aber nichts zu sagen haben, eine professionelle Applikation muß ja nicht 600 MByte groß sein. Auf CD-ROM gibt es dagegen Unmengen von Shareware-, Bilder- und Musiksammlungen - reichlich Futter für das zukünftige CD-ROM-Laufwerk.

## HF-Modulator - Teil 2

In der Ausgabe 9/94 fragt Michael aus Kleinbodden, wo er einen HF-Modulator kaufen kann. Ich glaube, daß ich ihm weiterhelfen kann. Vor einem halben Jahr habe ich in einem Massa-Markt solch einen HF-Modulator gekauft. Dort müßte es auch heute noch mehrere Modulatoren geben.

Barbara aus Rüsselsheim



Jens aus Zürich

Das Abstellen einer Turbokarte hängt für gewöhnlich vom Hersteller ab. Meistens läßt sich aber, wie Du richtig vermutet hast, vor dem Booten ein Menü aufrufen, in dem sich diverse Optionen, wie man sie auch von dem Original-Commodore-Bootmenü kennt, einstellen lassen. Übrigens solltest Du Dir wegen der Spiele gar nicht solche Sorgen machen. Es scheint, die Spieleentwickler lernen langsam, daß Amiga-Frecks auch Festplatten und schnellere Prozessoren benutzen. Off genießt man auch Vorteile solch einer besseren Konfiguration. Bei Raytracing solltest Du Dir aber überlegen, ob Du nicht gleich zu einem noch schnelleren Prozessor (68060?) wechseln willst. Wenn Dir der 68030 schon zu langsam ist, wird der 040er vielleicht auch nicht die gewünschten Geschwindigkeitserfolge bringen. Übrigens

„Schreib mal wieder...“

ist nicht nur der Slogan der gelben Post, sondern auch der unserer Leserbrief-Ecke.

Schick Eure Fragen bitte an folgende Anschrift:

Computec Verlag  
Redaktion „AMIGA Games“  
Kennwort: Heipline  
Iсарstraße 32  
90451 Nürnberg

### VERKOSOF

21244 Buchholz / Nh.  
Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str.81g  
Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

Ambermoon	DV	80.98	CD-32
Anstoss	DV	67.95	-----
Archian Nights	DV	62.98	48.88
Battle Isle 2	DV	80.98	-----
Battletados	DA	34.78	48.88
Beneath a Steel Sky	DV	62.98	55.97*
Bundesliga M. Hattick	DV	80.98	-----
Burntime	DV	67.95	-----
Christoph Kolumbus	DV	74.48	-----
Civilization	DV	77.60	-----
Das Schwarze Auge	DV	74.48	-----
Der Clou	DV	67.95	67.95
Der Schatz am Silbersee	DV	87.75*	-----
Die Siedler	DV	80.98	-----
Eischocky Manager	DV	74.48	-----
Elite 2 - Frontier	DV	55.97	55.97
Fields of Glory *	DV	67.95	62.98
Fire & Ice	DA	48.88	48.88
Flashback	DV	62.98	-----
Fury of the Furies	DA	55.97	55.97
Goal!	DV	62.98	-----
Goblins 3	DV	67.95	-----
Gunship 2000	DA	67.95	62.98
Jurassic Park	DV	55.97	62.98*
Leggings 1	DA	29.14	48.88
Lernings 2	DV	62.98	-----
Mad News	DV	67.95	-----
Monkey Island 2	DV	80.98	-----
Morph	DA	48.88	62.98
Mr. Nutz	DV	67.95	-----
Pinball Fantasies	DA	55.97	62.98
Pirates Gold	DV	-----	62.98
Pizza Connection	DV	80.98	-----
Sim City Deluxe	DA	80.98	-----
Simon the Sorcerer	DV	67.95	67.95
Syndicate	DV	62.98	-----
The Lost Vikings	DV	67.95	55.97
Theme Park	DV	66.78*	-----
Turrican 3	DA	58.98	-----
UFO - Enemy Unknown	DV	67.95	62.98
Zeppelin - Giants of Sky	DV	67.95*	-----
Zool 2	DA	31.00	55.97
Zool 2	DA	48.88	55.97

Weitere Spiele verfügbar!  
Druck und Preislisten vorbehalten.  
Telefonische Bestellung täglich von 10.00-22.00 Uhr  
Versandkosten: Verkosoft/CD-32, DM.  
Nachnahme 10,- DM + 3 DM Zahlgang.

## Menschenrechte...

### ...müssen durchgesetzt werden!

Der 49jährige Ed Garcia auf den Philippinen, die 43jährige Hanne Hecht-Winkler in Deutschland, die 24jährige Cyndy Pappartera in den USA sind sich in ihrem Leben nie begegnet. Sie haben ein gemeinsames Ziel: die Menschenrechte durchzusetzen.

Demn immer noch werden Frauen, Männer und Kinder in zahlreichen Ländern Opfer von staatlichem Machtmißbrauch und Menschenrechtsverletzungen. Sie werden willkürlich gefangengehalten, gefoltert oder zum Tode verurteilt.

Mitglieder von amnesty international setzen sich weltweit für die Freilassung von gewaltlosen politischen Gefangenen, gegen Folter und Todesstrafe ein. Auch in Deutschland brauchen wir aktive Mitglieder, die sich für die Wahrung der Menschenrechte einsetzen.

Schreiben Sie uns. Wir informieren Sie, was Sie aktiv für den Schutz der Menschenrechte tun können. (Bitte 4 Mark Rückporto in Briefmarken beifügen.)

## amnesty international

Für die Menschenrechte  
amnesty international, 53108 Bonn  
Spendenkonto 8090100  
BKD Duisburg (BLZ 3506190)  
Stichwort: "Wer mitmacht..."

Wer mitmacht, hilft gegen Ohnmacht.

## OKAY SOFT

AM GRABEN 2 92557 WEIDING  
Tel. 09674 - 1279 Fax - 1294

1869	DV	67.90	Sierra Service II	DA	33.90
A-Train	DV	38.90	Sim Ant.	DV	36.90
Alan Breed 2	DV	36.90	Simon the Sorcerer	DV	63.90
Ambermoon	DV	66.90	Software Manager	DA	63.90
Anstoss	DV	65.90	Spacewar! Hol	DV	66.90
Antiss World Cup Ed	DV	61.90	Starburst	DA	38.90
Apocalypse	DA	44.90	Starlord	DA	64.90
Archie	DA	26.90	Syndicate	DV	60.90
Archon	DA	44.90	Temporal 2	DA	25.90
Battle Teads	DA	41.90	Total Carnage	DA	53.90
Beneath a Steel Sky	DV	62.98	Torнадо	DA	79.90
Big Sea	DV	67.90	Universe	DA	59.90
Body Blows Galactic	DV	67.90	Valhalla	DA	63.90
Bundesliga M. Hattick	DV	69.90	Walker	DA	26.90
Burntime	DV	63.90	W.W.F. II	DA	58.90
Brain the Lion	DV	76.90	World Cup USA 94	DA	43.90
Chuck Rock 2	DV	50.90	Zyconics	DA	53.90
Civilization	DV	71.90	Zool 2	DA	31.00
Cliffhanger	DV	38.90	-----	-----	-----
Cool Sport	DA	51.90	-----	-----	-----
D Day	DV	65.90	-----	-----	-----
Das schwarze Auge	DV	69.90	-----	-----	-----
Death or Glory	DV	76.90	-----	-----	-----
Diaboli Strike	DV	63.90	-----	-----	-----
Der Clou	DV	67.95	-----	-----	-----
Der Fanzler	DV	63.90	-----	-----	-----
Der Trainer	DV	64.90	-----	-----	-----
Die Siedler	DV	80.98	-----	-----	-----
Dogfight	DA	39.90	-----	-----	-----
Duke	DV	51.90	-----	-----	-----
Dunes II	DV	53.90	-----	-----	-----
Elite	DV	73.90	-----	-----	-----
Eischocky Manager Ed.	DV	74.48	-----	-----	-----
Elite 2	DV	55.97	-----	-----	-----
Elvira II	DV	54.90	-----	-----	-----
Empire Soccer	DV	64.90	-----	-----	-----
F-1	DV	54.90	-----	-----	-----
F117 Night Hawk	DA	69.90	-----	-----	-----
Fire and Ice	DA	55.90	-----	-----	-----
Flashback	DV	62.98	-----	-----	-----
Flood	DV	58.90	-----	-----	-----
Goblins 3	DV	67.95	-----	-----	-----
Grand Prix (Micro.)	DV	71.90	-----	-----	-----
Hansie Deluxe	DV	62.98	-----	-----	-----
Hemid 2	DV	64.90	-----	-----	-----
History Line 14-18	DA	69.90	-----	-----	-----

impossible Mis. 2025  
Indiana Jones IV  
Infer 3  
Jurassic Park  
L240 Jigsaw 2  
Kick off 3  
Kings Quest 6  
Kings Quest 6  
Leggings 1  
Leggings 2  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Mr. Nutz  
Manhunter San Francisco  
Micro Machines  
Monkey Island II  
Mr. Nutz  
Penhouse Deluxe  
Pentab Diaboli/Fanta  
Puzzle Connection  
Rack Thunder Bolt  
Railroad Tycoon  
Kings of Medusa Gold  
Rüsselsheim  
Rüsselsheim Soccer intern.

1989  
A-Train  
Alan Breed 2  
Ambermoon  
Anstoss  
Antiss World Cup Ed  
Apocalypse  
Archie  
Archon  
Battle Teads  
Beneath a Steel Sky  
Big Sea  
Body Blows Galactic  
Bundesliga M. Hattick  
Burntime  
Brain the Lion  
Chuck Rock 2  
Civilization  
Cliffhanger  
Cool Sport  
D Day  
Das schwarze Auge  
Death or Glory  
Diaboli Strike  
Der Clou  
Der Fanzler  
Der Trainer  
Die Siedler  
Dogfight  
Duke  
Dunes II  
Elite  
Eischocky Manager Ed.  
Elite 2  
Elvira II  
Empire Soccer  
F-1  
F117 Night Hawk  
Fire and Ice  
Flashback  
Flood  
Goblins 3  
Grand Prix (Micro.)  
Hansie Deluxe  
Hemid 2  
History Line 14-18  
impossible Mis. 2025  
Indiana Jones IV  
Infer 3  
Jurassic Park  
L240 Jigsaw 2  
Kick off 3  
Kings Quest 6  
Kings Quest 6  
Leggings 1  
Leggings 2  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Mr. Nutz  
Manhunter San Francisco  
Micro Machines  
Monkey Island II  
Mr. Nutz  
Penhouse Deluxe  
Pentab Diaboli/Fanta  
Puzzle Connection  
Rack Thunder Bolt  
Railroad Tycoon  
Kings of Medusa Gold  
Rüsselsheim  
Rüsselsheim Soccer intern.

Sierra Service II  
Sim Ant.  
Simon the Sorcerer  
Software Manager  
Spacewar! Hol  
Starburst  
Starlord  
Syndicate  
Temporal 2  
Total Carnage  
Torнадо  
Universe  
Valhalla  
Walker  
W.W.F. II  
World Cup USA 94  
Zyconics

Sierra Service II  
Sim Ant.  
Simon the Sorcerer  
Software Manager  
Spacewar! Hol  
Starburst  
Starlord  
Syndicate  
Temporal 2  
Total Carnage  
Torнадо  
Universe  
Valhalla  
Walker  
W.W.F. II  
World Cup USA 94  
Zyconics

AWARD WINNERS II  
Zool, Sensible Soccer, Elite  
Frenz, Jimmy White Snooker  
Big Fur  
Jahanger Khan, Hannibal, Boxing  
Manager, Hill Street Blues  
Combat Classics 2  
Pacific Island, Street Service 2  
13 Stealth Fighter  
Excellent Games  
Archer Mc Leans Pogli, Shuttle, Robotoid, Populous 2  
Team 17 Collection  
Superfrog, Body Blows, Overlord  
The Manager  
Task, Grid, Invest, Super Soccer, Transvapor  
World Cup Camp 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga 1200:  
1869  
A-Train  
Alan Breed 2  
Ambermoon  
Anstoss  
Antiss World Cup Ed  
Apocalypse  
Archie  
Archon  
Battle Teads  
Beneath a Steel Sky  
Big Sea  
Body Blows Galactic  
Bundesliga M. Hattick  
Burntime  
Brain the Lion  
Chuck Rock 2  
Civilization  
Cliffhanger  
Cool Sport  
D Day  
Das schwarze Auge  
Death or Glory  
Diaboli Strike  
Der Clou  
Der Fanzler  
Der Trainer  
Die Siedler  
Dogfight  
Duke  
Dunes II  
Elite  
Eischocky Manager Ed.  
Elite 2  
Elvira II  
Empire Soccer  
F-1  
F117 Night Hawk  
Fire and Ice  
Flashback  
Flood  
Goblins 3  
Grand Prix (Micro.)  
Hansie Deluxe  
Hemid 2  
History Line 14-18  
impossible Mis. 2025  
Indiana Jones IV  
Infer 3  
Jurassic Park  
L240 Jigsaw 2  
Kick off 3  
Kings Quest 6  
Kings Quest 6  
Leggings 1  
Leggings 2  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Mr. Nutz  
Manhunter San Francisco  
Micro Machines  
Monkey Island II  
Mr. Nutz  
Penhouse Deluxe  
Pentab Diaboli/Fanta  
Puzzle Connection  
Rack Thunder Bolt  
Railroad Tycoon  
Kings of Medusa Gold  
Rüsselsheim  
Rüsselsheim Soccer intern.

Sierra Service II  
Sim Ant.  
Simon the Sorcerer  
Software Manager  
Spacewar! Hol  
Starburst  
Starlord  
Syndicate  
Temporal 2  
Total Carnage  
Torнадо  
Universe  
Valhalla  
Walker  
W.W.F. II  
World Cup USA 94  
Zyconics

AWARD WINNERS II  
Zool, Sensible Soccer, Elite  
Frenz, Jimmy White Snooker  
Big Fur  
Jahanger Khan, Hannibal, Boxing  
Manager, Hill Street Blues  
Combat Classics 2  
Pacific Island, Street Service 2  
13 Stealth Fighter  
Excellent Games  
Archer Mc Leans Pogli, Shuttle, Robotoid, Populous 2  
Team 17 Collection  
Superfrog, Body Blows, Overlord  
The Manager  
Task, Grid, Invest, Super Soccer, Transvapor  
World Cup Camp 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga CD 32:  
Alan Breed/Quak  
Arabian Nights  
Älanshee  
Battletchess  
Beavers Invx  
Ballistic Sports Footb.  
Castles 2  
Chambers of Shaolin  
Chase Engage  
Chuck Rock 2  
D-Generation  
Deep Core 2  
Der Clou  
Dogsbody Hero  
Elite 2  
Fury of St. Furies  
Goal Effect  
Guns of Icarus  
Humans  
Impossible Mission  
James Pond 3  
Lionfaut  
Leggings  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

Älanshee  
Battletchess  
Beavers Invx  
Ballistic Sports Footb.  
Castles 2  
Chambers of Shaolin  
Chase Engage  
Chuck Rock 2  
D-Generation  
Deep Core 2  
Der Clou  
Dogsbody Hero  
Elite 2  
Fury of St. Furies  
Goal Effect  
Guns of Icarus  
Humans  
Impossible Mission  
James Pond 3  
Lionfaut  
Leggings  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

Losst Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

WORLD CAMP 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga 1200:  
1869  
A-Train  
Alan Breed 2  
Ambermoon  
Anstoss  
Antiss World Cup Ed  
Apocalypse  
Archie  
Archon  
Battle Teads  
Beneath a Steel Sky  
Big Sea  
Body Blows Galactic  
Bundesliga M. Hattick  
Burntime  
Brain the Lion  
Chuck Rock 2  
Civilization  
Cliffhanger  
Cool Sport  
D Day  
Das schwarze Auge  
Death or Glory  
Diaboli Strike  
Der Clou  
Der Fanzler  
Der Trainer  
Die Siedler  
Dogfight  
Duke  
Dunes II  
Elite  
Eischocky Manager Ed.  
Elite 2  
Elvira II  
Empire Soccer  
F-1  
F117 Night Hawk  
Fire and Ice  
Flashback  
Flood  
Goblins 3  
Grand Prix (Micro.)  
Hansie Deluxe  
Hemid 2  
History Line 14-18  
impossible Mis. 2025  
Indiana Jones IV  
Infer 3  
Jurassic Park  
L240 Jigsaw 2  
Kick off 3  
Kings Quest 6  
Kings Quest 6  
Leggings 1  
Leggings 2  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Mr. Nutz  
Manhunter San Francisco  
Micro Machines  
Monkey Island II  
Mr. Nutz  
Penhouse Deluxe  
Pentab Diaboli/Fanta  
Puzzle Connection  
Rack Thunder Bolt  
Railroad Tycoon  
Kings of Medusa Gold  
Rüsselsheim  
Rüsselsheim Soccer intern.

Sierra Service II  
Sim Ant.  
Simon the Sorcerer  
Software Manager  
Spacewar! Hol  
Starburst  
Starlord  
Syndicate  
Temporal 2  
Total Carnage  
Torнадо  
Universe  
Valhalla  
Walker  
W.W.F. II  
World Cup USA 94  
Zyconics

AWARD WINNERS II  
Zool, Sensible Soccer, Elite  
Frenz, Jimmy White Snooker  
Big Fur  
Jahanger Khan, Hannibal, Boxing  
Manager, Hill Street Blues  
Combat Classics 2  
Pacific Island, Street Service 2  
13 Stealth Fighter  
Excellent Games  
Archer Mc Leans Pogli, Shuttle, Robotoid, Populous 2  
Team 17 Collection  
Superfrog, Body Blows, Overlord  
The Manager  
Task, Grid, Invest, Super Soccer, Transvapor  
World Cup Camp 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga CD 32:  
Alan Breed/Quak  
Arabian Nights  
Älanshee  
Battletchess  
Beavers Invx  
Ballistic Sports Footb.  
Castles 2  
Chambers of Shaolin  
Chase Engage  
Chuck Rock 2  
D-Generation  
Deep Core 2  
Der Clou  
Dogsbody Hero  
Elite 2  
Fury of St. Furies  
Goal Effect  
Guns of Icarus  
Humans  
Impossible Mission  
James Pond 3  
Lionfaut  
Leggings  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

Losst Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

WORLD CAMP 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga 1200:  
1869  
A-Train  
Alan Breed 2  
Ambermoon  
Anstoss  
Antiss World Cup Ed  
Apocalypse  
Archie  
Archon  
Battle Teads  
Beneath a Steel Sky  
Big Sea  
Body Blows Galactic  
Bundesliga M. Hattick  
Burntime  
Brain the Lion  
Chuck Rock 2  
Civilization  
Cliffhanger  
Cool Sport  
D Day  
Das schwarze Auge  
Death or Glory  
Diaboli Strike  
Der Clou  
Der Fanzler  
Der Trainer  
Die Siedler  
Dogfight  
Duke  
Dunes II  
Elite  
Eischocky Manager Ed.  
Elite 2  
Elvira II  
Empire Soccer  
F-1  
F117 Night Hawk  
Fire and Ice  
Flashback  
Flood  
Goblins 3  
Grand Prix (Micro.)  
Hansie Deluxe  
Hemid 2  
History Line 14-18  
impossible Mis. 2025  
Indiana Jones IV  
Infer 3  
Jurassic Park  
L240 Jigsaw 2  
Kick off 3  
Kings Quest 6  
Kings Quest 6  
Leggings 1  
Leggings 2  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Mr. Nutz  
Manhunter San Francisco  
Micro Machines  
Monkey Island II  
Mr. Nutz  
Penhouse Deluxe  
Pentab Diaboli/Fanta  
Puzzle Connection  
Rack Thunder Bolt  
Railroad Tycoon  
Kings of Medusa Gold  
Rüsselsheim  
Rüsselsheim Soccer intern.

Sierra Service II  
Sim Ant.  
Simon the Sorcerer  
Software Manager  
Spacewar! Hol  
Starburst  
Starlord  
Syndicate  
Temporal 2  
Total Carnage  
Torнадо  
Universe  
Valhalla  
Walker  
W.W.F. II  
World Cup USA 94  
Zyconics

AWARD WINNERS II  
Zool, Sensible Soccer, Elite  
Frenz, Jimmy White Snooker  
Big Fur  
Jahanger Khan, Hannibal, Boxing  
Manager, Hill Street Blues  
Combat Classics 2  
Pacific Island, Street Service 2  
13 Stealth Fighter  
Excellent Games  
Archer Mc Leans Pogli, Shuttle, Robotoid, Populous 2  
Team 17 Collection  
Superfrog, Body Blows, Overlord  
The Manager  
Task, Grid, Invest, Super Soccer, Transvapor  
World Cup Camp 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga CD 32:  
Alan Breed/Quak  
Arabian Nights  
Älanshee  
Battletchess  
Beavers Invx  
Ballistic Sports Footb.  
Castles 2  
Chambers of Shaolin  
Chase Engage  
Chuck Rock 2  
D-Generation  
Deep Core 2  
Der Clou  
Dogsbody Hero  
Elite 2  
Fury of St. Furies  
Goal Effect  
Guns of Icarus  
Humans  
Impossible Mission  
James Pond 3  
Lionfaut  
Leggings  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

Losst Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

WORLD CAMP 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga 1200:  
1869  
A-Train  
Alan Breed 2  
Ambermoon  
Anstoss  
Antiss World Cup Ed  
Apocalypse  
Archie  
Archon  
Battle Teads  
Beneath a Steel Sky  
Big Sea  
Body Blows Galactic  
Bundesliga M. Hattick  
Burntime  
Brain the Lion  
Chuck Rock 2  
Civilization  
Cliffhanger  
Cool Sport  
D Day  
Das schwarze Auge  
Death or Glory  
Diaboli Strike  
Der Clou  
Der Fanzler  
Der Trainer  
Die Siedler  
Dogfight  
Duke  
Dunes II  
Elite  
Eischocky Manager Ed.  
Elite 2  
Elvira II  
Empire Soccer  
F-1  
F117 Night Hawk  
Fire and Ice  
Flashback  
Flood  
Goblins 3  
Grand Prix (Micro.)  
Hansie Deluxe  
Hemid 2  
History Line 14-18  
impossible Mis. 2025  
Indiana Jones IV  
Infer 3  
Jurassic Park  
L240 Jigsaw 2  
Kick off 3  
Kings Quest 6  
Kings Quest 6  
Leggings 1  
Leggings 2  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Mr. Nutz  
Manhunter San Francisco  
Micro Machines  
Monkey Island II  
Mr. Nutz  
Penhouse Deluxe  
Pentab Diaboli/Fanta  
Puzzle Connection  
Rack Thunder Bolt  
Railroad Tycoon  
Kings of Medusa Gold  
Rüsselsheim  
Rüsselsheim Soccer intern.

Sierra Service II  
Sim Ant.  
Simon the Sorcerer  
Software Manager  
Spacewar! Hol  
Starburst  
Starlord  
Syndicate  
Temporal 2  
Total Carnage  
Torнадо  
Universe  
Valhalla  
Walker  
W.W.F. II  
World Cup USA 94  
Zyconics

AWARD WINNERS II  
Zool, Sensible Soccer, Elite  
Frenz, Jimmy White Snooker  
Big Fur  
Jahanger Khan, Hannibal, Boxing  
Manager, Hill Street Blues  
Combat Classics 2  
Pacific Island, Street Service 2  
13 Stealth Fighter  
Excellent Games  
Archer Mc Leans Pogli, Shuttle, Robotoid, Populous 2  
Team 17 Collection  
Superfrog, Body Blows, Overlord  
The Manager  
Task, Grid, Invest, Super Soccer, Transvapor  
World Cup Camp 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga CD 32:  
Alan Breed/Quak  
Arabian Nights  
Älanshee  
Battletchess  
Beavers Invx  
Ballistic Sports Footb.  
Castles 2  
Chambers of Shaolin  
Chase Engage  
Chuck Rock 2  
D-Generation  
Deep Core 2  
Der Clou  
Dogsbody Hero  
Elite 2  
Fury of St. Furies  
Goal Effect  
Guns of Icarus  
Humans  
Impossible Mission  
James Pond 3  
Lionfaut  
Leggings  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

Losst Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

WORLD CAMP 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga 1200:  
1869  
A-Train  
Alan Breed 2  
Ambermoon  
Anstoss  
Antiss World Cup Ed  
Apocalypse  
Archie  
Archon  
Battle Teads  
Beneath a Steel Sky  
Big Sea  
Body Blows Galactic  
Bundesliga M. Hattick  
Burntime  
Brain the Lion  
Chuck Rock 2  
Civilization  
Cliffhanger  
Cool Sport  
D Day  
Das schwarze Auge  
Death or Glory  
Diaboli Strike  
Der Clou  
Der Fanzler  
Der Trainer  
Die Siedler  
Dogfight  
Duke  
Dunes II  
Elite  
Eischocky Manager Ed.  
Elite 2  
Elvira II  
Empire Soccer  
F-1  
F117 Night Hawk  
Fire and Ice  
Flashback  
Flood  
Goblins 3  
Grand Prix (Micro.)  
Hansie Deluxe  
Hemid 2  
History Line 14-18  
impossible Mis. 2025  
Indiana Jones IV  
Infer 3  
Jurassic Park  
L240 Jigsaw 2  
Kick off 3  
Kings Quest 6  
Kings Quest 6  
Leggings 1  
Leggings 2  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Mr. Nutz  
Manhunter San Francisco  
Micro Machines  
Monkey Island II  
Mr. Nutz  
Penhouse Deluxe  
Pentab Diaboli/Fanta  
Puzzle Connection  
Rack Thunder Bolt  
Railroad Tycoon  
Kings of Medusa Gold  
Rüsselsheim  
Rüsselsheim Soccer intern.

Sierra Service II  
Sim Ant.  
Simon the Sorcerer  
Software Manager  
Spacewar! Hol  
Starburst  
Starlord  
Syndicate  
Temporal 2  
Total Carnage  
Torнадо  
Universe  
Valhalla  
Walker  
W.W.F. II  
World Cup USA 94  
Zyconics

AWARD WINNERS II  
Zool, Sensible Soccer, Elite  
Frenz, Jimmy White Snooker  
Big Fur  
Jahanger Khan, Hannibal, Boxing  
Manager, Hill Street Blues  
Combat Classics 2  
Pacific Island, Street Service 2  
13 Stealth Fighter  
Excellent Games  
Archer Mc Leans Pogli, Shuttle, Robotoid, Populous 2  
Team 17 Collection  
Superfrog, Body Blows, Overlord  
The Manager  
Task, Grid, Invest, Super Soccer, Transvapor  
World Cup Camp 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga CD 32:  
Alan Breed/Quak  
Arabian Nights  
Älanshee  
Battletchess  
Beavers Invx  
Ballistic Sports Footb.  
Castles 2  
Chambers of Shaolin  
Chase Engage  
Chuck Rock 2  
D-Generation  
Deep Core 2  
Der Clou  
Dogsbody Hero  
Elite 2  
Fury of St. Furies  
Goal Effect  
Guns of Icarus  
Humans  
Impossible Mission  
James Pond 3  
Lionfaut  
Leggings  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

Losst Vikings  
Midas  
Microcosm  
Naggle's Lines  
Pinball Fantasy  
Pirates Gold  
Rack Thunder Bolt  
Sabre Team  
Sensible Soccer  
Seven Gates o Jambala  
Summer Olympics  
Taven with No Name  
Total Carnage  
UFO  
World Cup USA 94  
Zool 2

WORLD CAMP 94  
Striker, Sensible Soccer, 92/93  
Goal, Champ, Manager 93/94

für Amiga 1200:  
1869  
A-Train  
Alan Breed 2  
Ambermoon  
Anstoss  
Antiss World Cup Ed  
Apocalypse  
Archie  
Archon  
Battle Teads  
Beneath a Steel Sky  
Big Sea  
Body Blows Galactic  
Bundesliga M. Hattick  
Burntime  
Brain the Lion  
Chuck Rock 2  
Civilization  
Cliffhanger  
Cool Sport  
D Day  
Das schwarze Auge  
Death or Glory  
Diaboli Strike  
Der Clou  
Der Fanzler  
Der Trainer  
Die Siedler  
Dogfight  
Duke  
Dunes II  
Elite  
Eischocky Manager Ed.  
Elite 2  
Elvira II  
Empire Soccer  
F-1  
F117 Night Hawk  
Fire and Ice  
Flashback  
Flood  
Goblins 3  
Grand Prix (Micro.)  
Hansie Deluxe  
Hemid 2  
History Line 14-18  
impossible Mis. 2025  
Indiana Jones IV  
Infer 3  
Jurassic Park  
L240 Jigsaw 2  
Kick off 3  
Kings Quest 6  
Kings Quest 6  
Leggings 1  
Leggings 2  
Lionfaut  
Lost Vikings  
Mr. Nutz  
Manhunter San Francisco  
Micro Machines  
Monkey Island II  
Mr. Nutz  
Penhouse Deluxe  
Pentab Diaboli/Fanta  
Puzzle Connection  
Rack Thunder Bolt  
Railroad Tycoon  
Kings of Medusa Gold  
Rüsselsheim  
Rüsselsheim Soccer intern.

Sierra Service II  
Sim Ant.  
Simon the Sorcerer  
Software Manager  
Spacewar

# Amiga Games Vorschau 12/94

## Zeewolf

Zeewolf vom Newcomer Binary Asylum dürfte einer der Überraschungshits der Winter-Saison werden. Wir haben einen ausführlichen Testbericht!



Man schwebt mit einem Hubschrauber über 3D-Landschaften.



Tolle Animation und geniale Spielbarkeit werden Euch begeistern!

## Dreamweb

Nun ist es endlich fertig! Wer auf abgedrehte Adventures steht, dürfte von Empires neuestem Werk begeistert sein. Im Cyberspace ist die Hölle los.



Aus der Vogelperspektive auf der Jagd nach Erfolg.



Schwere Rätsel und Brutal-  
Einlagen sehen auf der  
Tagesordnung.

## FIFA Soccer

Electronic Arts hat hoch und heilig versprochen, daß uns pünktlich zur nächsten Ausgabe die fertige Version von FIFA Soccer erreicht. Wir hoffen!



3D-Iso-Grafik und tolle Spielbarkeit bietet FIFA Soccer.



Besser als auf dem PC?

## TURBOKARTEN & CO.

Wie man den Amiga zum Geschwindigkeitskönig macht!

## WHALE'S VOYAGE 2-TAGEBUCH

Exklusiv berichten wir von der Arbeit am neuen Neo-Projekt.

## AUF DER COVERDISK

Ein neues Megademo und neue Bundesliga Manager  
Hattrick-Cheats.

**Ab 30.11.1994 am Kiosk!**

## Impressum

**Verlag:**  
CompuTec Verlag GmbH & Co.KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg

**Anschrift der Redaktion:**  
CompuTec Verlag GmbH & Co.KG  
Redaktion "AMIGA Games"  
Isarstraße 32-34, 90 451 Nürnberg

**Geschäftsführer:**  
Adolf Silbermann

**Chfredakteur:**  
Christian Gelltenpoth (cg)

**Redaktionsleiter:**  
Christoph Holowaty (ch)

**stellv. Redaktionsleiter:**  
Christian Müller (cm)

**Leitender Redakteur:**  
Hans Ippisch (hi)  
(verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

**Textkorrektur:**  
Herbert Aichinger (ha)

**Bildredaktion:**  
Roland Gerhardt (rg)

**Redaktion:**  
Tips & Tricks: Quay Graphics, Neil Harris,  
Leserbriefe: Rainer Rosshirt (rr),  
Userbox, PD: RGB Media, Michael Schmittner,  
Assistenz: Michael Ertwein (me),  
Alexander Gelltenpoth (ag)

**Layout:**  
Hansgeorg Hafner, Patrick Hodge,  
Simon Schmid, Sylvia Stenglein,  
Gisela Tröger  
Titel: Sylvia Stenglein,  
(Kombi: Hansgeorg Hafner)

**Grafisches Konzept:**  
Sylvia Stenglein

**Freie Mitarbeiter:**  
Gerhard Fleischmann (gf), Wolfgang Dietsch (wd),  
Markus Gelltenpoth (mg), Martin Klaus (mk),  
Lutz Mahle (lm), Oliver Preißner (op)

**Gestaltung der Eigenanzeigen:**  
Stefanie Gelltenpoth

**Vertrieb:**  
Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:**  
Roland Bollendorf

**Anzeigenbüro:**  
VECTOR Medienmarketing GmbH  
Falkstraße 45-47  
47 058 Duisburg  
Tel. 02 03/3 05 11 11  
Fax 02 03/3 05 11 34

**Anzeigenleiter:**  
Thorsten Szamejtal  
Tel. Mobil 01 71/6 21 31 46

**Verantwortlich für den Anzeigenteil:**  
Thomas Kammer, Thorsten Szamejtal

**Anzeigendisposition:**  
Tanja Kaiser  
Tel. 09 11/9 68 32 32  
Fax. 09 11/6 42 78 60

**Druck:**  
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

**Titel:**  
Aladdin © Walt Disney, Virgin

**Abonnement & ISSN:**  
AMIGA Games (ISSN 0946-6339) kostet im  
Abonnement mit Diskette DM 79,-,  
AMIGA KOMBI (ISSN 0946-6347) kostet im  
Abonnement DM 204,-. Ein Abonnement gilt für  
mindestens ein Jahr.

**Abobetreuung:** Tel.: 0911-5325 179

### Manuskript und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

**Urheberrecht:** Alle in AMIGA Games veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Wir danken der Zeitschrift CTW für die freundliche Unterstützung.



# Profi-Software ab 4,50 DM Computer Center

Die gigantische Fundgrube für Anfänger und Profis

Bocholt  
Am alten Wehr 2  
46395 Bocholt



## Lieber Amiga-Freund,

herzlich willkommen zu einem weltweit einmaligen Softwareangebot, daß Sie jetzt zu einem noch nie dagewesenen günstigen Preis erwerben können. Wir bieten Ihnen die besten Spiele und die aktuellsten Anwendungsprogramme. Sie erhalten also garantiert Qualität statt Massenware. Sämtliche Software ist auf Lager und wird meist innerhalb von nur einem Tag ausgeliefert.

Versand:  
Vorkasse: 6.- DM  
Nachnahme: 10.- DM

Jedes Spiel nur  
**4,50 DM**

Jedes Programm nur  
**4,50 DM**

Jedes Spiel nur  
**5,90 DM**

Jedes Programm nur  
**5,90 DM**

Tel: 02871 / 18 66 25  
Fax: 02871 / 18 66 26

## Top Spiele

- 500 Glücksrad 2.0
- 501 Helicopter Mission
- 502 Frösche Über Strafen und Wasser.
- 503 Backstage Werbespiel/Liveclub
- 504 Das Pepsi Game
- 505 Skat perfekt
- 506 Billard Perfekte Billardsimulation.
- 507 Tekeknacker II
- 508 Energie Manager
- 509 Knax Promo-Spiel der Sparkasse.
- 510 Winning Post
- 511 Diplomacy Strategischeschlacht
- 512 Evil Tower Top Abenteuerispiel.
- 513 China Challenge
- 514 Tricky Quicky Nesuik-Game
- 515 Telekommando
- 516 Bi-Fi II (Action in Hollywood)

## Top Anwenderprogramme

- 535 Amiga World Shareware-Datenbank mit Informationen zu allen Ländern der Welt (Einwohner, Fläche, Lage, Kapital, Währung, Nummernschlüssel usw.)
- 536 Directory Opus Professional

Das Profiprogramm zum Kopieren von Files, Anzeigen von Bildern, Fonts... Jedoch ohne Hochdrucker-Verpackung, dafür aber nur 4,50 DM !!!

- 537 Astrologie Horoskop, Analysen... Test Amiga-Magazin 3/94: gut
- 538 Bibel Quiz
- 539 Fahrtschule
- 540 Überweisung
- 541 Business-Disk I
- 542 Rechtschreibprüfer
- 543 Wörterbuch + Top Shareware-Engl.-Übersetzer !!!
- 544 ProFakt Fakturierung/Rechnungen
- 545 ProFibu Finanzbuchhaltung
- 546 ProData Datenverwaltung aller Art.
- 547 Streckenplaner (Ab OS 2.0)

"Amiga Route" ist der ultimative Shareware Streckenplaner, der sich als ein professionell ist. Gibt jede Strecke in Wort und Grafik aus. SuperZoom!

Alle deutsche Bankkatzahlen, KFZ-Kennzeichen und Radio-Frequenzen. Wußten Sie eigentlich schon, auf welcher Frequenz die Space-Shuttle den Funksprecherwerk abwickelt. Nein? Diese Disk hilft!!!

549 Frustkiller (Ab Kick 2.0) Auf Workbench zu installieren: Explosionsgeräusche oder Maschinengeräusche beim Anlicken usw...

550 Mini-Maxi-Video Neuartige Shareware-Videoverwaltung

551 Boot-Intro-Maker-Disk Installiert die Text-Gratik-Intros im Bootblock.

552 Cover Master Erstellt meisterhaft Aufkleber für Audio-Kassetten.

553 Kalender Druckt beliebige Jahre.

554 Master Copy Kopiert sogar zwischen Disk und Festplatte. SUPER!

555 3D Icons Über 50 Icons für die Workbench! Tolle 3D-Gratiken für alle Zwecke.

556 Dis Arz & Crack Vierspieler Diskettenreparatur und Diskmonitor.

557 Hardwarschallpläne C64-Kabel, Stereo-Sound-Sampler, 4 Joys, Midi...  
558 Fabel Game Memory Simuliert eine Speichererweiterung (Fast-MEM). Dadurch laufen wieder viele ältere Programme auf dem A500/A1200/A4000! Einfach genial.  
559 Termite SpezialtDFU-Programm mit allen Profi-Funktionen.

560 Quadra Composer Neuartige Spitzensoundeditor. Noteneditor, Spectrometer, Sample, Scape, Mixer, CD-Bedienung!

561 Daten Converter Disk Problemloses Austauschen von Texten, Daten und Programmen zwischen Amiga, PC, Atari, C64 usw...  
562 Datenbankverwaltung Verwaltet alle wie Adressen, Visitenkarten...

## Top Spiele

- 600 Superwort Tolles Wörterarten. Mit Anims und Sprachausgabe.
- 601 Manager Simulator Komplexe, realitätsnahe Shareware-Simulation für Junior-Manager. Finanzierung, Produktion, Vertrieb, Erlöse, Marktanteile... Top Grafik, saubere Menüs.
- 602 Galaga Deluxe Das bekannte Weltraumballspiel mit neuer Grafik, tollen Explosionseffekten, Top 20-Highscoreliste, Wappsprung usw... Einfach ein SUPERSPIEL!
- 603 LED Clones Maschinengewehr-Straßen-Nahkampf, Ab 18 Jahre!
- 604 Pengo 2 Als Pinguin durch Labyrinth. Ähnlich wie Pac Man.
- 605 Exit 13 Gleiche Steinen aufeinanderstieben. Denkspiel.
- 606 Desert Defender Flugzeugwehrr. Plus 3 Grattisspiele auf der Disk.
- 607 Numerix Ein First Class-Kunzelspiel, 4 grafische Ebenen.
- 608 Universal Racer Autorennen aus der Vogelperspektive. Verschiedene Fahrzeuge und Course zur Auswahl.
- 609 Dictator Herrschaft über England.
- 610 Black Dawn Kampfspiel im 3D-Labyrinth. Super 3D-Gratik.
- 611 Assault & Crime Attack



2 Spiele: Gnadenslose Schießereien mit Gangstem.

- 612 Kreuzwörtertsell Fast 50 Rätsel mit je 54 verschiedenen Fragen !!
- 613 Turbo Hockey Schnelles Eishockeyspiel für 1-2 Spieler.
- 614 Overlander Mit einem Mondauto erkunden Sie einen fremden Planeten. Es lauern Ufos und seltsame Dinge auf.

615 Fatal Mission II Hervorragendes Weltraumballspiel mit saganhafter Grafik von Planeten, Raumstationen oder Meteoriten.

616 STAR TREK THE NEXT GENERATION Mittelalterlicher Kampf mit Schwerdt/Axt für 2 Spieler.

618 Dynamite Warriors 1-5 Spieler. Labyrinth, Bombenlegen, Mauersprengung.

619 Mega Bomber Wie Bomb Pac.  
620 Dämonen Friedhof Außer gruseliges Jump n Run-Game mit Leichen, Zombies, Skeletten, Hexen, Hunde ohne Köpfe...

621 Crazy Cross Cars 1-3 Spieler, 10 Pisten, Achterbahnen, Ausstrümpfe.

622 Mega Block II Fliehen Sie aus dem mysteriösen Gefängnis.  
623 Psycho Santa Ein Psycho-Weihnachtsmann feigt mit seinem Schlitten über die Welt. Action/Geschick.

624 Wipe Out! Eines der ausgeputztesten Ballerspiele mit Parallax-Scrolling, Rundensteuerung, Radarschirm usw...!!!  
625 Doom Der PC-Remner jetzt für Amiga!

626 Mega Block II Ein tetsnähndiges Spiel mit selten professioneller, fetziger Musik und freundlicher, heller Supergrafik.  
627 Aliens Gefährliche Wesen besiegen.  
628 Alien Actions Kein Kommentar.  
629 Karate Wurm II Kampfspiel.  
630 Harrier Attack Raketenballern.

## Top Szenen-Demos

- 631 Cappella (Ab Kick 2.0) Das Original "U got 2 let the Music". Einfach Top!
- 632 Die Entensprung Lustige, kleiner Trickfilm in der Badewanne.
- 633 Spheres Umwerfende Musik-Dia-Show mit traumhafter Ray-Tracing-Bildern.



634 Sequential Ein in der Amiga Joke 3/94 gekröntes Spitzendemo.

635 Farnage Megademo mit Echtheitsflügen über Berge, tollen Grafik-Feuereffekten, Wasserrwürfel, Top Musik usw...!

636 Fatal Morgana Fetzender Musik-Clip mit Plasma, verschiedenen tanzenden Frauen, Uhren, Straußvogelanimation...!

637 Full Moon (Nur A1200/A4000) Wohl bestes AGA-Megademo der neuen Zeit: Sprachausgabe, voll realistische Glettschiffe über Berge, Labyrinthbegehung, Farnsimulator usw...!

638 Real (Nur A1200/A4000) Top AGA-Demo mit Würfelstudie, Vektorobjekte mit Holz als Textur, Enterprise-Kanal, Flug über Raumstation, Flug über Schlucht, Erotik-Gratiken...!

639 Intel Outside (Nur A1200/A4000) Anti-PC-Demo mit Videoanimation eines Kindes, Frauensicht-Zoomer, Comic-Bilder, Glasbruch...!

640 Das Intel WC Nach einer PC-DOS-Simulation wird der Intel-Chip einfach im WC heruntergespült. Zusätzlich befinden sich auf der Disk das Demo "Eyes of Death" und "We Have Ass", welches tolle E-Gitarren-Musik, Erdkugelsimulation und viele Effekte bietet.

641 Freitag's um 8:00 Uhr AGA-Demo für A1200/A4000 mit superschönen Tunnelfahrten und Grafikspezialitäten. Als kostenloses Zusatz gibt's noch 2 weitere Demos und 8 Lieder.

642 Boggledop Demo mit Sprachausgabe, lustigen Comicfiguren, die auch sprechen. Von der besten Demogruppe - Santy. Plus 7 weitere kostenlose Demos als Zugabe.

643 Horror Video Clips Motorsäge, Axt, Gewehr. Clips ab 18 freigegeben !!! Vorlauf, Rücklauf, Zielfolge, Videorekorderbedienung.

644 Virtual Dreams II Videos von der Diskette: Sie sehen einen echten Videoclip mit Aufnahmen von Computeranlagen und die Verfolgung von waghäufigen Personen.

645 In A Dream Demo mit Vector-Liebes-Szenen zweier Personen.

646 Tvingo Home Erster Computer-Werbespot - Wie im Fernsehen - 647 Amnesty International Werbedemo mit Anti-grausigen Fotos von Menschen.

648 Neural Assault



Der Nachfolger ist da: Ein neues Grafik-Adventure! 517 Space Walker Erkunden Sie mit einer Raumkapsel ein altes Raumschiff mit vielen Labyrinthn und Abenteueren.

518 Mine Trasher Geschicktes Steuern eines Raumschiffes in verzwickten Labyrinthn. Spielt im Jahre 2008!

519 Boggle Aus wildem Buchstabenstapel sinnvolle Wörter zusammensetzen. 1-3 Spieler. 13 Musikstücke !!!

520 Insectoids 2 Gnadenslos Abballern aggressiver Insektenscharen.

521 Hot Blox Neuartige Tetris-Variante.

522 5 Gewinnz 225 Felder, 1-2 Spieler.

523 Arena 2 Roboter bekämpfen sich.

524 Silver Blade Ihre Aufgabe ist es, im Jahre 2076 die eingedungenen außerirdischen Wesen z.B. mit dem Düsenjet zu erledigen! Top Abenteuergame.

525 Tony im Kellogg's Land



Hat eine super Wertung in Amiga Games 9/94 !!!  
526 Zombie Apocalypse II Neuauflage von 1994: Sehr reales Spiel im echten Videofilm. Versuchen Sie, alle Zombies zu erledigen. Freigegeben ab 18 Jahren.

527 Ghost Wilkes Gestirbtenes Boulderdash.  
528 Black Jack Mit ansprechender Grafik.  
529 ZEUS - The Game Kniffliges Denkspiel mit bunten Spielsteinen.  
530 Task Force Strategisches Kriesspiel: Sie können Ihre Männer mit 10 Waffenarten, Messer oder Minenschaus ausrüsten.  
531 LCD Dreams Videospielsimulator mit 4 tollen, lustigen Spielen: Octopus, Parashute, Fire Attack und Oli! Panick!  
532 Cookie Lustiges Kinderspiel mit Figuren aus der Sesamstraße.  
533 Thunder Tron Das Schnellste.  
534 High Octane Autorennen für 1-2 Spieler mit Wahnsinns-Grafik und echten Video-Animationen der Superlative.